TEKNOLOJİ SATIN ALMA REHBERİ www.hwp.com.tr

HARDWARE PLUS

OMEN by hp

Oyunlarda acımasız ol

YILBAŞI ALIŞVERİŞİNİZ İÇİN TÜM ÖNERİLER

GÜVENLİK İÇİN TEK ADRES: ESET

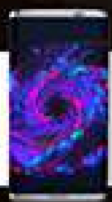
YENİ MACBOOK PRO'LAR

2016'YA DAMGASINI VURAN TEKNOLOJİLER

SAMSUNG MONİTÖR İLE TITANFALL VE CALL OF DUTY'Yİ TEST ETTİK



SPOR SALONUNDA SİZE EŞLİK EDECEK DONANIMLAR



GALAXY S8 HAKKINDA HER ŞEY



SAYI: 44 / ARALIK 2016





İnternet müteşebbisi neler çeker?

Tek sözle kapanabilen internet hizmetleri, altyapıları sekteye uğratıyor.

Neresinden bakarsanız bakın, günümüz Türkiye'sinde internet üzerinden iş yapan hiçbir kişi veya kurum rahat değil. Huzurlu hiç değil. Bütün iletişim özgürlüğümüz, haber alma özgürlüğümüz, ticari işletmelerin altyapılarına yerleştirilmiş olan genel kullanıma sahip hizmetler... Her şey birkaç oligark öyle buyurdu diye bir anda erişime kapatılabiliyor ve sonucunda olmadık yerlerden bir şeyler patlamaya, çalışmamaya veya işlevini kaybetmeye başlıyor. En son Github erişimi engellendiğinde bazı bankaların ATM sistemlerinin sorun yaşadığını öğrendik. Kimsenin aklına milyonlarca yazılım geliştiricisinin kullandığı Github'ın kapanacağı, oradaki kod depolarına bağlı sistemlerin de bu nedenle işlevsiz kalacağı gelmemiştir. Neden gelsin ki? Çok saçma...

Sürekli yaşadığımız bir sorun: Ofiste birçok farklı Adobe Creative Cloud kullanıcısı var. Ben kendim için yalnızca Photoshop için ödeme yapıyorum, InDesign ve Premiere gibi uygulamalar da gündelik biçimde kullanılıyor. Yeni bir kurulum veya güncelleme yaparken internet servis sağlayıcımız artık nereleri blokladıysa VPN kullanmadan indirme işlemi gerçekleşemiyor. Evet, hani şu birkaç sözle isimlileri erişime engellenen teknolojiden bahsediyoruz.

YouTube birkaç sene evvel kapatıldığında yine teknoloji yayıncısıydım: Bir gece içinde tüm videolarımız erişilmez olmuştu. Kalkınmış bir şirket değilseniz bir gün içinde düzinelerce videoyu birkaç TB depolama alanı tedarik edip sitenizdeki her videoyu parametrik olarak kendi depolama alanınızdaki yine YouTube'dan indirilmiş olan düşük kalite kopyalarıyla değiştirmeniz mümkün olmaz. Biz yaptık. Bunu yapana kadar hem yazılım ekibi ter döktü hem de biz dokuz doğurduk.

WhatsApp'ı kapayan, bilmem kaç tane ilin tamamında internet bağlantısını kökten kesen bir kronik özgürsüzlüğümüz var. Onları da katın, hepsini üst üste koyun ve sonra ülkemizde internet temelli iş yapmaya çalışan müteşebbislerin durumunu ve sahte şenliklerle sahnelerde alkışlanan ama spotlar söndükten sonra karşılaştıkları sorunların hayatlarından ne kadar yediğini tahayyül etmeye çabalayın. Yaşamayan anlamaz. Sonra yabancı firmalar neden ofis açmıyor. Acaba neden? Her şeyi kapatıp bu soruyu soranlara ne desek boş.

Müteakip sayımızda görüşmek dileğiyle, daha kaygısız günlerde görüşmek üzere, şen ve esen kalın.

Berkin Bozdoğan

berkin@hwp.com.tr @zuhuratbaba

facebook.com/HWPtr twitter.com/HWPtr youtube.com/HWPtr instagram.com/HWPtr

HARDWARE PLUS
www.hwp.com.tr

İmtiyaz sahibi	Yıldıray Gökkaya *yildiray@hwp.com.tr*
Yayın Direktörü (Sorumlu)	Ersin Akman *ersin@hwp.com.tr*
Yayın Yönetmeni	Berkin Bozdoğan *berkin@hwp.com.tr*
Yazı İşleri Müdürü	Sarp Kürkcü *sarp@hwp.com.tr*
Sayfa Tasarımı	Volkan Akduman *volkan@hwp.com.tr*
Video Editörü	Mert Argını *mert@hwp.com.tr*
Kamera	Doğuş Akman *doğuş@hardwareplus.com.tr*
Sosyal Medya Yöneticisi	Ferhat Ak *ferhat@hwp.com.tr*
Fotoğraf Editörü	Ufuk Sarışen *ufuksarisen@ufuksarisen.com*

REKLAM

Reklam ve Proje Koordinatörü	Yeşim Kara *yesim@hardwareplus.com.tr*
Reklam Satış	İrem Kan *irem@emymedya.com*
Finans Direktörü	Mustafa Güler *mustafa@emymedya.com*
Muhasebe	Sündüz Adanur Karpuz *yeliz@emymedya.com*

KATKIDA BULUNANLAR
Kalust Şalcıoğlu, Murat Seymen, Özgür Deveci, Gökhan Menge

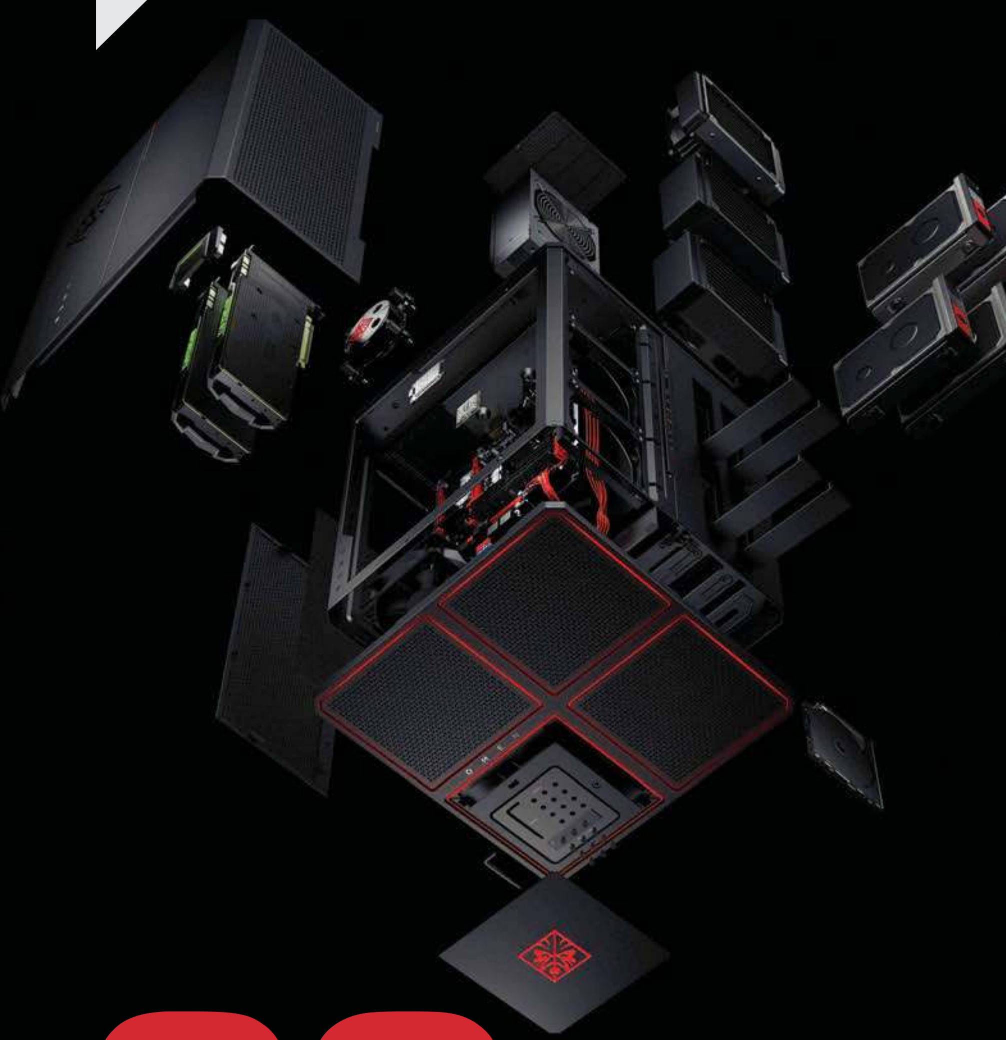
Dağıtım: Turkuvaz Dağıtım Pazarlama
Tel: 0 (216) 585 90 00
Baskı: Belmat Matbaacılık
Tel: 0 (212) 698 26 28

Basım Tarihi: Aralık 2016,
Yayın Türü: Aylık, Yaygın, Süreli

EMY MEDYA YAYINCILIK LTD. ŞTİ.
EMY MEDYA YAYINCILIK
Göztepe Mah., Göksu Evleri, Korkut Sok., B4A No: 37
34815 Beykoz/İSTANBUL
Tel: 0 (216) 465 16 20 - 0 (216) 465 16 49

Hardware Plus bir EMY MEDYA yayınıdır.
www.emymedya.com

İÇİNDEKİLER ARALIK 2016





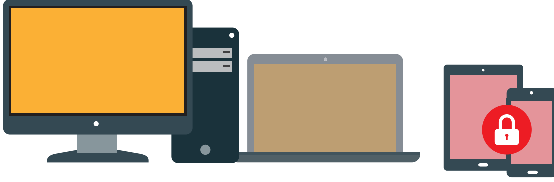


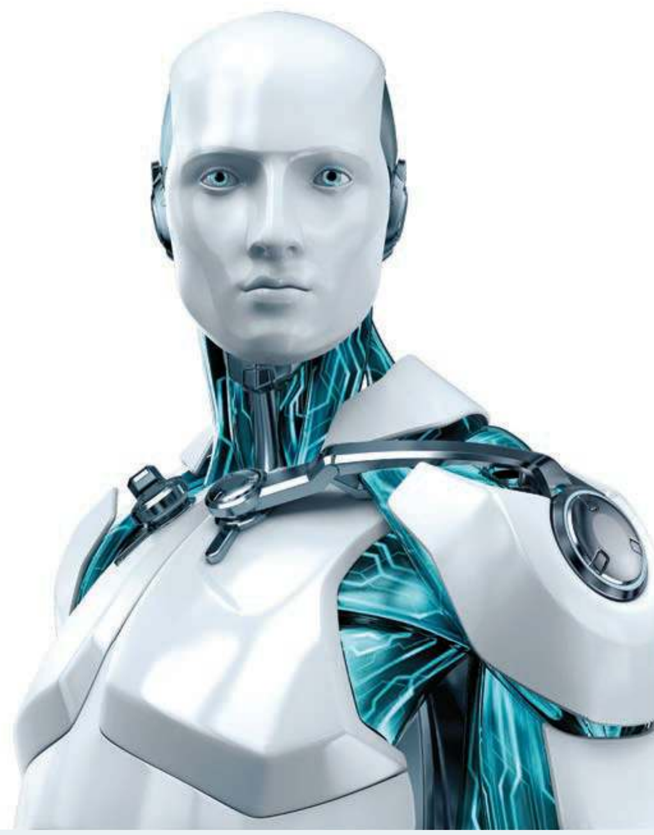


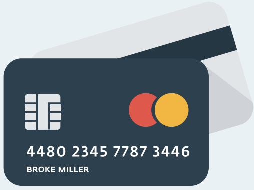
ENJOY SAFER TECHNOLOGY™

ESET Smart Security Premium

Ekstra özelliklerle
hepsi bir arada güvenlik.

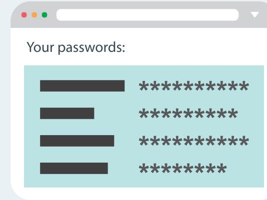






BANKACILIK VE ÖDEME SİSTEMLERİ KORUMASI

Kritik çevrimiçi işlemler sırasında ek güvenlik sağlar.



ESET PAROLA YÖNETİMİ

En popüler platformlarda parolalarınızı düzenler ve güvenle saklayabilir.

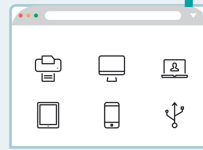




ANTI-THEFT

Kayıp cihazınızı bulmaya yardımcı olur. Dizüstü cihazınızın konumu bölgedeki WI-FI ağlarına göre belirlenir.

EV AĞI KORUMASI:



BAĞLANAN CİHAZLARIN KATALOĞU

Ev ağınıza bağlı kategorize cihazların ayrıntılı bir listesini alın.

ROUTER KORUMASI

Zayıf parolalar gibi ağ güvenlik açıkları veya hatalı donanım yazılım güncellemelerinde Ev Router'ınızı test edin, sorunları çözmek için öneriler alın.



ESET SECURE DATA

Güçlü şifreleme ile dizüstü veya USB cihazlarınızdaki hassas kişisel verilerinizi korur.



WEBCAM KORUMASI

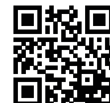
Web kameranıza erişmeye çalışan uygulamaları engeller.
- Kayıt dışı.





ENJOY SAFER TECHNOLOGY™

/ESETTurkiye /Eset_Turkiye **www.eset.com.tr**
Stratus Bilişim Sistemleri Tic. A.Ş. satis@eset.com.tr
İstanbul Merkez: 0212.251 51 80 Ankara: 0312.473 20 74



İNCELEMELER



Yılın son ayına girmişken geriye dönüp 2016'ya yön vermiş olan teknolojik olayları sizler için derleyelim istedik.

Üretilen veri miktarı gün geçtikçe artarken bunların depolanması için yeni çözümler üretiliyor.







OYUN

5G SAHA TESTLERİNİ TURKCELL GERÇEKLEŞTİRECEK

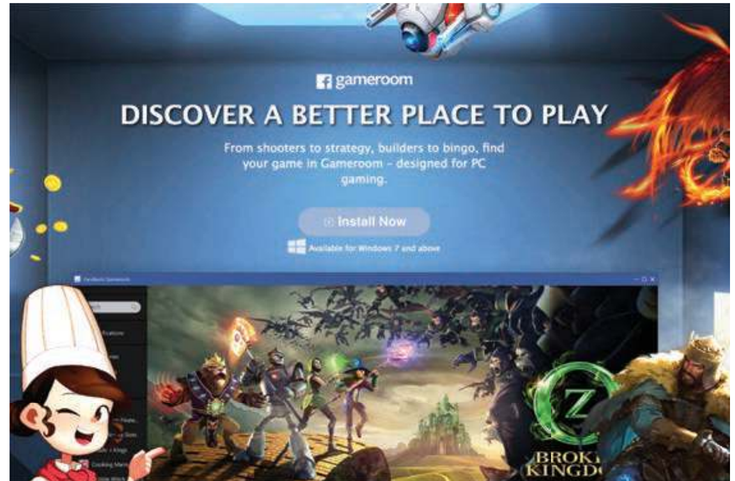
2020'de kullanılmaya başlanacağı tahmin edilen 5G'de standartlar belirlenmeye çalışılırken Turkcell önemli bir görev aldı. Dünyada mobil teknolojiler alanında önemli çalışmalar yapan ve Turkcell'in 2013 yılından beri üyesi olduğu NGMN (Next Generation Mobile Networks Alliance / Yeni Nesil Mobil Şebekeler Birliği), yakında gerçekleştirilmeye başlanacak 5G saha testlerini Turkcell'in yönetmesine karar verdi. Açıklanan takvime göre 2017 yılının Nisan ayında 5G'nin öncüsü sayılan ilk standartlar belirlenecek. Ardından altyapı üreticileri bu kriterlere uygun ilk prototipleri geliştirecek. Sonrasında ise Türkiye'den sadece Turkcell'in yer aldığı bir konsorsiyum bu ürünlerin global ölçekte yapılacak saha testlerini yönetecek. Böylece Turkcell özellikle son bir yıldır yaptığı 5G işbirlikleri çerçevesinde kazandığı deneyimleri 5G testleri sürecine aktarma fırsatı yakalarken, 5G standartlarının belirlenmesinde de etkin rol alacak.



1,8 MİLYARDAN FAZLA KULLANICI WINDOWS 10'A GEÇMEDİ

Ücretsiz güncelleştirme kalktığından beridir işler Microsoft için çok da yolunda gitmiyor herhalde. An itibariyle 400 milyondan biraz fazla Windows 10 kullanıcısı var ve Microsoft bu sayıdan memnun. Ama bu istatistiklere eklenmesi gereken bir şeyler daha var. Temmuz ayında ücretsiz yükseltme bittiğinden beridir Windows 10'a geçişler neredeyse durma noktasında. Hatta önceki ayların gerisinde bir durum söz konusu. Alexa'ya göre dünyada 12 milyardan fazla bilgisayar var. 400 milyonu bundan çıkardınız mı, 1,8 milyar civarında bilgisayarın hâlâ Windows 10 kullanmadığı görülüyor. Bu yavaşlayan artışla birlikte Microsoft'un hedeflerini tutturması zor gözüküyor.





FACEBOOK PC'DE GAMEROOM İLE OYUN SAVAŞINA KATILDI

Mobilde iOS ve Android'in marketlerine parsayı kaptıran Facebook oyunlarda ön plana çıkmayı PC'de deneyecek. Oyun kalitesinde bir denklik olmasa da sistem dinamiği açısından Steam'in rakibi olarak karşımıza çıkan Facebook Gameroom, farklı kategorilerde oyunlara yer veriyor sisteminde. Oyunlar genellikle web, port edilmiş mobil oyunlar ve Gameroom'a özel çıkan markalar şeklinde özetlenebilir. Windows 7 ve üzerindeki bilgisayarlara indirilebilen Gameroom için facebook.com/gameroom adresini ziyaret etmeniz yeterli.

HTTPS NEDİR?



HWP, Twitter, Facebook, Gmail veya başka güvenli web sitelerine bağlanırken tarayıcınızn kenarında çıkan yeşil asma kilit logosu gözünüze takılmıştır. Güvenli bağlantıyı simgeleyen bu minik yeşil asma kilit, nedir, neye yarar, nasıl çalışır?

İNTERNET ÜZERİNDE GÜVENLİĞİMİZİ SAĞLAYAN BİRÇOK FARKLI TEKNOLOJİ VAR. BUNLARIN BAŞINDA İSE BİR TAŞIMA katmanı güvenliği (TLS, transport layer security) sistemi olan HTTPS geliyor. HTTP bir internet protokolü, birbirine bağlı ve yalnızca bir düz metinden fazlasını içeren web sayfalarının bilgisayar veya telefonunuzda görüntülenebilmesi için sunucudan size doğru aktarılmasını sağlar. Kelime anlamı "hypertext transfer protocol" yani üstmetin aktarım protokolü olarak Türkçeleştirilebilir. Yapısal olarak yedi farklı ağ katmanının en üstünde yer alan HTTP bir uygulama katmanıdır. Yani fiziksel kablo bağlantıları çoktan yapılmış, karşı tarafla elektriksel iletişim kurulmuş veri parçacıklarının hangi formda aktarılacağı kararlaştırılmış, ağda buluşulmak üzere el sıkışılmış, hangi portun kullanılacağına karar verilmiş ve veri akmaya başlamıştır. Bu akan veri üzerinde bulunan son katman olan HTTP bir önceki katmanda, yani altıncı katmanda güvenli hale getirilerek dış güçler tarafında okunması imkânsız hale getirilir. HTTPS, HTTP Secure anlamına gelmektedir.

HTTPS NE YAPAR?

HTTPS ile bağlandığınız ve tarayıcınızın yanında minik bir yeşil kilit çıkmasını sağlayan sistem şöyle işler: Sunucunun sahibi bu sunucuda bulunan sunucu için bir güvenlik sertifikası oluşturur ve bunu bir doğrulama şirketine tescil ettirir. Bu tescil işleminde SSL (secure socket layer) güvenlik sertifikasını tescil eden firma (örneğin bizim örneğimizde Let's Encrypt) temel olarak ***"hwp.com.tr diye bir alan adı var ve ben bu alan adının hizmet verdiği sunucunun Radore himayesindeki 31.210.69.19 IP adresine sahip fiziksel makine olduğuna şahidim"*** demektedir. Peki bunu kime diyor? Sizin tarayıcınıza; Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge, Opera ve benzeri internet tarayıcıları Let's Encrypt ve benzeri sertifika sağlayıcılarına itimat ederler ve altına imza attıkları güvenlik sertifikaları aracılığıyla gerçekliklerine şahitlik ettikleri sunucuları bu web sitelerinin resmi adresleri olarak kabul ederler. Bu şekilde bir güven mekanizması oluşturulur.

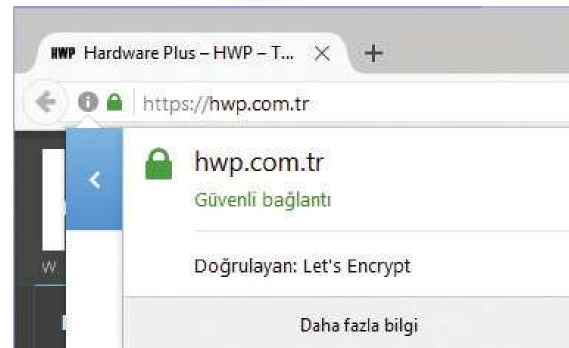
HANGİ BİLGİLERİ GİZLER?

Tamamen güvenli biçimde HTTPS üzerinden çalışan web sitesiyle araya giren kişi veya kurumlar yalnızca bu web sitesine eriştiğinizi görür. Yani https://hwp.com.tr adresine gittiğiniz bellidir. Fakat bu noktada eriştiğiniz https://hwp.com.tr/piltesti adresi, giriş yaparken kullandığınız kullanıcı adları ve sayfaların içerikleri hiçbir şekilde anlaşılamaz.

MALİYETİ NEDİR?

Farklı güvenlik yan hizmetleriyle birlikte sertifika sağlayan firmalar bu güvenlik sertifikalarını yıllık 50 ilâ 200 TL arasına vermekteler. Bu işi finansmanını farklı şekillerde sağlayan ve kullanıcıdan ücret talep etmeyen Let's Encrypt ise bir gönüllü girişim olarak sıfır maliyete sahiptir. Birçok web sitesi sistemi ile kullanımı da her ne kadar ciddi teknik bilgi gerektirse de, internette bulunabilecek kaynaklarla birlikte nispeten kolaydır.





TÜRKİYE'DE BİR İLK: CALL OF DUTY OYUN LANSMANI

Call of Duty'nin heyecanla beklenen yeni oyunu Infinite Warfare, 4 Kasım'da The Game for Big Kids'de gerçekleştirilen basın lansmanında tanıtıldı. Etkinlikte, medya mensupları ve Youtuber'lar bir araya gelerek oyunu oynama şansı elde etti. Etkinliğe cosplayerlar renk katarken, DJ performansı ve Photobooth alanı ile katılımcılar keyifli vakit geçirdiler. Monster Energy'nin enerji içecekleri ile sponsor olduğu basın lansmanında Activision Ürün Sorumlusu Merve Gül "CoD tarihinde bir ilk olarak hem dünyada hem de yerçekimsiz ortamda yapılacak savaşlar, uzay cepheleri oyuncuya daha çok kontrol ve otonomi sağlayacak. Oyunu daha da zevkli hale getiren yan görevlerle, yükleme ekranı olmadan, aksiyonun bitmeyeceği ve gamepad'i elinizden bırakamayacağınız bir oyun sizi bekliyor" şeklinde konuştu. Call of Duty: Infinite Warfare evreninde, gezegenimiz artık hızla artan nüfus ve sanayileşmeye dayanamayarak sakinlerine yetmemeye başlıyor. Bunun üzerine Dünya halkı diğer gezegenlerde kolonileşerek oralardan maden ve yakıt elde etme yoluna gidiyor.





LG G5'LERE NOUGAT GELİYOR

LG, öncelikle Güney Kore'den başlayarak G5'e Android 7.0 Nougat'ı getiriyor. LG'nin yaptığı açıklamaya göre bu güncelleme şimdilik sadece Güney Kore'de geçerli ama "Amerika, Asya ve diğer pazarlar" Android'in son sürümüne yakında geçecekler. LG, V20 ile piyasaya çıkan ilk Nougat'lı cihazı üretmiş olma şerefine nail olmuştu zaten. Telefon kullanıcıları, Nougat güncelleştirmesi onlar için uygun olduğunda bildirim alacaklarmış.

WHATSAPP'A VİDEO ARAMA GELDİ

Android'in betasında kendisini gösteren bir özellik, artık iOS, Android ve Windows Phone platformlarında kendisini gösterdi. Artık birisini aramak istediğinizde, arama simgesinin altında iki farklı seçenek var ve insanlar video aramayı aktifleştirebiliyorlar. Facebook tarafından alınmış olan WhatsApp'in bu hareketi sosyal medya devinin video arama konusunda odağının WhatsApp olacağını gösterdi böylelikle.



XIAOMI HÂLÂ GÜÇLÜ

2014 yılında Çin'in en çok akıllı telefon satan firması olan ve dünyanın en değerli startup'ı sayılan Xiaomi, kan kaybetse de kâr marjını yüksek tutmayı başarıyor. 2014'te 46 milyar dolarlık değere sahip olan firma 2016'da akıllı telefon satış hedefini %12 kaçırdı, Çin'deki satışlar ise %45 oranında geriledi. Ama firma akıllı ev elektroniğinden ve diğer pazarlardan gelen kâr ile beklenenin üstünde değerler görmeye devam ediyor. Bu da hâliyle bize bir soru sorduruyor: Türkiye gibi Xiaomi'nin ya da OnePlus'ın yok saydığı bir ülkede neye ne kadar para verdiğimiz, gerçekten parayı döndüren insanları ne kadar ilgilendiriyor? Cevabın olumsuz eksende olması hepimizi korkutuyor, öyle değil mi?





SONY VE NOKIA ANLAŞTI

Sony ve Nokia, yeni bir anlaşmaya vardı ve Sony Pictures'ın 360 derecelik içerik üretiminde Nokia Ozo kamera ve yazılımlarını kullanacağını açıkladı. Sanal gerçekliğin ve 360 derecelik içeriğin önemli bir yer kaplaması beklenen bugünlerde Sony Pictures'ın bu kararı Nokia'nın yararına gözüküyor. Çünkü Sony, içeriğin çekiminde, düzenlenmesinde, dağıtımında ve genel olarak yaratımında Ozo'yu kullanacak.

FACEBOOK ÜCRETSİZ WI-FI AĞLARINI TANIMLAMAYA NİYETLİ

Bir yere gittiğinizde oranın Wi-Fi hizmetinden yararlanmak için çok çaba gösterirsiniz. Önce hizmetin varlığı sorulur, sonra şifresi öğrenilir. İlk birkaç kere parola yanlış yazılır. Bu çileli uğraşın en azından ilk aşamasını Facebook sizin için ortadan kaldırmaya hazırlanıyor. Yeni çıkacak bir özellikle Facebook, çevredeki ücretsiz Wi-Fi noktalarını belirleyecek ve insanlarla paylaşacak. Şimdilik iOS platformunda uygulama bunu yapmaya hazır gözüküyor ama daha bir aksiyon alınmış değil. Facebook'un bu çalışması, hayatımıza entegre olmasını daha da kesinleştirecek gibi gözüküyor.





GOOGLE PLAY HONEYCOMB VE GINGERBREAD DESTEĞİNİ ÇEKİYOR

Google'ın eski sayılan Android sürümleri 2.3 Gingerbread ve 3.x Honeycomb, 2017 başından itibaren desteklenmeyecek. Tabii bu desteklenmeme durumu sadece Google Play için geçerli. Şu anda API level 9 ilâ 13 arasında hizmet veren ünlü uygulama marketi 2017 başından itibaren API level 14'ü destekleyecek. Bu da demektir ki minimum Ice Cream Sandwich talep edilecek. İstatistiklere bakılırsa Gingerbread şu anda %1,3 cihazda yüklüylen Honeycomb %0,1 ile neredeyse yok gibi . O nedenle Google'ın geleceğe bakması oldukça mantıklı.



ARTIK TÜRKİYE'NİN DE KARA CUMASI VAR

ABD'nin popüler alışveriş bayramı olan Kara Cuma (Black Friday) Şükran Günü'nden sonra gerçekleşen bir olaydır. Özellikle teknoloji marketlerinde aşırı indirimli birçok ürünün bulunabileceği, insanların birbirilerini ezdikleri ve her malı kapanın aldığı garip bir karmaşadır. ABD'de Kara Cuma resmi bir tatil değildir, ama insanlar bu şekilde değerlendirip kendilerini alışverişe gömerler. Kaliforniya gibi bazı eyaletlerde Şükran Günü'nden sonraki gün tatil ilan edilmiştir ve insanlar o günü bu şekilde delice alışveriş yaparak değerlendirirler. Kasım ayının son Cuma günü olarak da belirlenebilen Kara Cuma, bu sene çok sağlam bir şekilde Türkiye'yi de vurdu. Birçok teknoloji marketi ve online satış yapan siteler insanları uygulamalar üzerinden Kara Cuma bildirimleriyle boğmayı tercih ettiler. ABD'nin alışkanlıklarını bu kadar hızlı benimsemek istiyorsak eğer, ihtiyacımız olmayan şeyleri her seferinde daha da fazla almak için üretilmiş bir günü seçmek yerine daha anlamlı, daha varoluşsal çözümler sunan bir kültür öğesini almaya yeltenebilirdik. Bizim de kararımız buymuş diyor, herkese yılbaşına uzanan bu güzel ayda iyi alışverişler diliyoruz.

GADGETS



POKEMON CİPS TABAKLARI

thinkgeek.com
İlk uyarımız evcil hayvan besleyenlere gelsin. Evinizdeki hayvana lütfen bu topu atmayın, çünkü amacı pokemon yakalamak değil daha çok sizin cipslerinizi ya da atıştırmalıklarınızı taşımak. Bu ikiye ayrılabilen tabak sayesinde cipslerinizi daha keyifli şekilde yiyebilirsiniz.
19 $





HARRY POTTER KUPA LAMBASI

thinkgeek.com
Eğer Harry Potter hayranıysanız, Ateş Kadehi adıyla bilinen ve içine yarışmaya katılacak herkesin isimlerini yazdığı o kadeh şimdi evinizde zarif bir lamba olarak durabilir. Plastik ve reçineden yapılmış olan bu replika her Harry Potter hayranının almak isteyeceği güzellikte.
30 $

GEZEGEN GÖRÜNTÜLÜ LOLİPOPLAR

uncommongoods.com
Heather Kelly adında bir kadın, normal şeker üretim yöntemlerini uygulayarak yeni bir şeye imza atmış. Bu lolipopların gövdelerinde gezegenlerin iki boyutlu birer görüntüsü var. Her gezegen ya da Güneş kendisine özel lezzetlerde geliyor bu arada. Tematik olarak uyumlu içerikler.
109 TL







BLUETOOTH 5

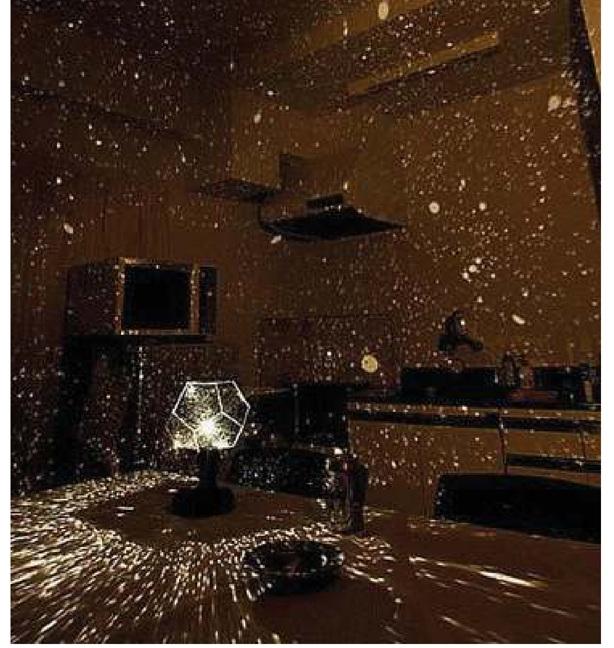
Teknolojiyle birlikte kendisini yenileyen Bluetooth bağlantı teknolojisi nesnelerin interneti için bir dönüşüm geçiriyor.

Kısa mesafe ve düşük veri hızlarında kullanılabilen en esnek bağlantı teknolojisi olan Bluetooth yılların deneyimini kullanarak her geçen gün daha iyi güvenlik ve performansla birlikte yeni özelliklere kavuşuyor. Bluetooth 4 zamanında ortaya çıkan Low Power (düşük güç tüketimi) modu birçok sürekli veri aktarmayan mobil cihazın (mesela akıllı saatler) pil ömrünün artmasını sağlamıştı. Bluetooth 5 ise daha farklı özeliklerle donatılmış biçimde geliyor. Öncelikle, elbette, menzil ve veri aktarım hızlarında birkaç kat artış söz konusu. Bu olmadan yeni sürüme geçmek zaten hâlihazırda aktarım hızıyla ilgili sorunları bulunan teknolojinin önünü daha da tıkayabilir. Elbette Bluetooth hızı konusunda iddialı değil ama mecbur kaldığımız durumlarda yalnızca Bluetooth kullanarak bir fotoğrafı bile göndermek işkenceye dönüşebiliyor. Bluetooth'un yeni sürümünde 2 Mbps'ye kadar teorik hızlar göreceğiz. Menzil de 100 metreden teorik olarak 300 metre civarına çıkabiliyor; fakat burada yine önemli olan şey kullanılan anten ve donanım.
Bluetooth 5 için yeni yongalarla desteklenecek özelliklerin yanı sıra teknolojik geriye dönük uyumluluk için yeni yongalar üreticiler tarafından alınmayabilir. 2017 yılında çıkacak tüm üst model akıllı telefonlarda Bluetooth 5 görebileceğiz. Bluetooth 5'in en önemi özelliği ise konum farkındalığına sahip olması. Bugün Apple'ın geliştirdiği iBeacon sistemi Bluetooth üzerinden bir şeyler yapabiliyor fakat bu sistemin Bluetooth standardına dahil edilmesi daha çok kullanım alanı bulmasını sağlayacak.



YILDIZLAR ODA PROJEKTÖRÜ

thisiswhyimbroke.com
Evinizde bir odayı yıldızlarla ışıklandırmak isterseniz eğer, bunun çözümü bu projektörde. Üstelik tümüyle inşa edilmiş halde de gelmiyor, yani evde çocuğunuzla birlikte bir proje olarak alıp yapabilirsiniz. Müthiş de ucuz, tabii buna göre malzeme kalitesi de belli diyebiliriz.
10 $



MASS EFFECT N7 SÜVETER ELBİSE

thinkgeek.com
Oyunları seviyor ve Mass Effect'e ayrı bir ilgi duyuyorsanız, kız arkadaşınızın yılbaşı hediyesi hazır diyebiliriz. Çünkü bu N7 süveter hem estetik, hem sıcak tutacağı garanti, hem de tatlı mı tatlı bir elbise. Renk seçimleri, zarafeti, şıklığı üstünde olan bu süveteri kesinlikle kaçırmamalısınız.
30 $





KOTATSU (YATAKLI MASA)

dudeiwantthat.com
Kotatsu diye bir şey var Japonya'da. İnsanların masayla yatağı birleştirdiği bu mucizevi buluş kültürel olarak kabul ediliyor üstelik. Bütün gün yatakta takılabilir, üstelik bunu toplumun kabul ettiği şekilde yapabilirsiniz. İster kırmızı, ister bej olan yorganıyla iki parçalık bir masaya sahip bu Kotatsu.
437 $





BiLiMKURGU VE TEKNOLOJi YANSIMALARI

Gerçek dünyanın teknolojisi ve bilimkurgunun teknolojisi hep birbirinden farklı olmuştur. Bilimkurgu, bizden gerçekliği unutmamızı ister çoğu zaman, biz de unuturuz ki karşımızdaki bilimle ters düşen noktaları görmezden gelebilelim. Ama günbegün gördüğümüz bilimkurgu çalışmaları, gerçek bilimle çok daha içli dışlı işler ortaya koyuyorlar. Neal Stephenson'ın romanı Snow Crash romanı Second Life'a referans oldu bir anlamda. Bunun dışında Blade Runner, The Matrix, Azınlık Raporu, Inception, Black Mirror, Ex Machina gibi birçok örnek var. Bu örneklerin sonuncusu ise vurucu içeriği ve bilimle yakınlığı konusunda bizleri hayrete düşüren HBO'nun Westworld yeniden yapımı. Teknoloji dünyasıyla içli dışlı olan herkesin göz atması gereken bir dizi Westworld.

SÜS NİYETİNE PİL

amazon.com

Durun, “bu ne böyle?” demeden önce mantıklı bir argümanla geleceğiz karşınıza. Bir kere fazla volt talep etmeyen, ama üç pilin yerleşmesi mecburi aletlerinizi çalıştırmak için bu boş pillerden kullanabilirsiniz. Farklı pil ihtiyaçlarınızı bu pillerle destekleyebilir, Li-ion pillerle çaprazlama çalıştırabilirsiniz. Ya da Nerf silahına takıp birilerine zarar da verebilirsiniz. Karar sizin.

9 $





EJDERHA YUMURTASI ŞEKLİNDE ÇİKOLATA

dudeiwantthat.com

Aslında tam yeri The Truffle Cottage bu tatlı hediyenin. Tümüyle yenebilir olan, yumurtayı kırdığınızda içinde bademler ve ejderhanın da bulunduğu müthiş leziz bir hediye kendisi. Tabii aldıktan sonra yemeye kıyabilir misiniz, orası sizin bileceğiniz iş. Bitter, sütlü ya da beyaz çikolata şeklinde sunulabiliyor.

45 $





ÇİZGİ ROMAN TAKIM ELBİSELER

fun.com

Geçen ay nasıl ki çocuklarınızı süper kahraman gibi giydirebilmenize olanak sağlayan kıyafetleri paylaşmıştık, bu ay sıra sizde. Bu sefer siz de Marvel ya da DC karakterlerinden en çok sevdiğiniz kişinin takım elbisesine bürünebilirsiniz. Fiyatlar değişken, o nedenle iyi seçim yapın.

170 $





DEEP MIND STARCRAFT OYNAMAYI ÖĞRENİYOR

Çıkışının üstünden 18 yıl geçmiş olmasına rağmen strateji türünün nadide örneklerinden biri olan StarCraft, bu sefer farklı bir bilimsel projenin konusu oldu. Google'ın satın aldığı ve bünyesine kattığı Deep Mind, şimdi de güçlü bür yapay zekâ olarak StarCraft oynamayı öğreniyor. StarCraft'ın daha basit, temel işlevleri gerçekleştiren bir yapay zekâsı vardı elbet ama Go gibi biraz daha statik ama karmaşık oyunları öğrenen Deep Mind'ın konuya başka bir bakış açısı getireceği kesin. Sonuçta StarCraft kaynak yönetimi, asker üretimi, araştırma ve keşfetme gibi faktörlere sahip olduğundan Deep Mind'ı biraz daha yoracak bir oyun olarak görülebilir. Deep Mind'ın bu oyunu çözebilmesi ise biraz zaman alıyor. Onun da bir eğitim sürecine maruz kalacağı, hatta ve hatta oyunun piksellerini görebilmesi için bir API geliştirileceği de belirtilenler arasında.



Mark Zuckerberg, Facebook üzerinden yayılan sahte haberlerin her ne kadar seçimin sonucunu değiştirmediğini düşündüğünü söylese de bu konuda firmanın farklı önlemler almak için çalışacağını söylüyor. Geçtiğimiz yıllarda çekilen bu fotoğrafta Silikon Vadisi'nin liderleriyle bir araya gelen Barack Obama, Zuckerberg'le bir arada. Fotoğrafa bakınca akla gelen bir soru var: Acaba Amerikan Başkanı Silikon Vadisi'nden çıkan ürün ve teknolojilerin seleflerinin kaderini etkileyebileceğini hiç düşünmüş müdür?

Fotoğraf: Pete Souza, Beyaz Saray Arşivi

EĞİTİMİ Z-KİTAPLARLA KURTARMA GİRİŞİMİ

FATİH (Fırsatları Artırma ve Teknolojiyi İyileştirme Hareketi) Projesi kapsamında planlanan akıllı tahtalar, okulların yüzde 70'ine uygulandı ve Vestel 2016'nın sonuna kadar tüm okulları tamamlayacağını da taahhüt etti. Akıllı tahta kullanımı ve öğrencilerin okullarda tablet kullanımının artmasıyla da normal ders/kaynak kitapları yerini z-kitap (zenginleştirilmiş kitap) almaya başladı. Şu an Milli Eğitim Bakanlığınca onaylanan ders öğretim programları esas alınarak hazırlanan kitaplar yazılı metinlerine dokunulmadan dijital formatlara dönüştürülmektedir. Z-kitaplar ile öğrenciler dijital ortamda ders içeriklerine ulaşabilmekte, istedikleri zaman okulda, evde, arabada yani farklı mekanlarda zenginleştirilmiş içerikle etkileşme olanağı bulabilmektedir. Uygulama olarak Google Play ve App Store'dan rahatlıkla indirilebilirken, tablet ve telefonlarda rahatça kullanılabiliyor. Akıllı Tahta ile birlikte oluşan z-kitabın eğitime katkısı ise şu; Öğretmen, öğrencinin önündeki kitabı tahtada açabiliyor. Soruları daha kolay çözme imkanı buluyorlar. En önemlisi zenginleştirilmiş içerik ses ve video ya da etkileşim uygulama dediğimiz küçük küçük oyunlar ekleyebiliyorlar. Örneğin kitapta yer alan mitoz bölünme ile ilgili bir konuda bilgiler canlı anlatım videoları ve animasyonlar ile aktarılabiliyor.
Akıllı tahtada işlenen konu ve içeriğindeki işlemler öğrencinin tabletine yansıtılabiliyor. Öğretmen, z-kitabın üzerine yazıp, çizebiliyor ve yapılan tüm işlemler kaydedilebiliyor. Z kuşağı olarak adlandırılan dijital çağın çocuklar için aslında çok yakından tanıdıkları teknolojik cihazlar ile ders öğrenimi daha kalıcı ve keyifli hale geliyor. Dünyanın gelişmiş ülkelerinde buna ihtiyaç duyulmadığını, Finlandiya gibi eğitim düzeyinin tepelerde olduğu ülkelerde ise hiç başvurulmayan yöntemlerden biri olan z-kitaplar, bakalım Türkiye'nin eğitim seviyesine nasıl bir katkıda bulunacaklar.





DİJİTAL DUYGULAR

Arama motorlarında üst sıralarda çıkmak, Dijital Marka Yönetimi kavramından haberdar herkesin amacı. SEO ve sosyal medya uzmanlığı ile ilgili birçok sertifika programı açılsa da bunların çoğu teorik bilgiden öteye gidemiyor ve iş yine kredi kartından reklam vermeye kalıyor...

Gerçek hayatta "Para kazanma" sistemi şu şekilde işliyor: Bir yapımcı sinema ya da dizi filmi için oyuncu tercih edecekse sadece oyunculuğa göre değil, dijital marka gücüne göre seçim yapıyor. Bu seçim kriteri pazarlama departmanına seçilecek satış personeli için de geçerli, psikiyatri kliniğinde istihdam edilecek bir doktor için de. Özetle dijital markamız güçlü değilse, ekmek aslanın kuyruğunda!

Dijital markanızı güçlendirmenizin birinci, en kolay ve en pahalı yolu; sosyal medyadaki hangi mecrada paylaşım yaparsanız yapın, web sitenizde hangi anahtar kelimeyi kullanırsanız kullanın bol bol reklam vermek. Sonu mu? Sonu, kredi kartınızın limitiyle sınırlı! Etkili mi? Kesinlikle!

Şimdi geleyim mantıklı, masrafsız ama emek gerektiren; benim kullandığım, yıllardır markaların benim profillerimde etkisini kabul ettiği ve bana para ödediği sisteme!

Öncelikle hepimizin Facebook fan sayfası, kişisel Facebook profili, Instagram, Twitter, Swarm hesapları ve bir web sitesi olmalı. Bunlardan bir ya da birkaçı eksik olsa olur mu? Tabii ki ama işiniz zorlaşır. Dedim ya "Masrafsız ama emek gerektiriyor" diye.

Öncelikle paylaşacağınız her neyse buna Instagram'da başlayacaksınız. Paylaşmadan önce alacaksınız kâğıt ve kalemi, en uygun anahtar kelimeleri Instagram'ın arama bölümünden seçerek tek tek not alacaksınız. Paylaşımınızı yaptıktan sonra bu anahtar kelimeleri (hashtag) tek tek yazacaksınız gönderinizin metin bölümüne (önemli not: Gönderinizin altına yorum olarak değil, gönderinizin metin bölümüne yazacaksınız). En sona kendi profil adınızı (@ olarak), anahtar kelime olarak adınızı ve soyadınızı da ekleyeceksiniz. Ne kadar kelime sığıyorsa hepsini yazın.

Sonra Instagram'daki metnin hepsini kopyalayıp bu postu Twitter'da da paylaşacaksınız. Tabii ki metin, Twitter'a karakter sayısı olarak sığmayacak. Anahtar kelimelerden en gereklilerini seçeceksiniz. Twitter'da kendinizi ve ilgili profilleri etiketlemeyi unutmayın. Aynı işlemi Swarm'da da kısaltarak yapacaksınız. Not; Swarm'da profil etiketleme yapmayın. Sadece anahtar kelimeler yeterli.

Facebook fan sayfasında da aynı işlemi yapacaksınız. Burada da paylaşımınız üzerinde kendi profillerinizi (hem sayfanızı hem kişisel profilinizi) etiketlemeyi unutmayın. Son olarak aynı işlemi kişisel Facebook profilinizde de yapacaksınız. Facebook için bir detay daha var ki, akıllı telefonlar çoğu zaman sayfadan kişisel profil etiketine, kişisel profilden de sayfa etiketine izin vermemekte (en azından yazımı yazarken, bir güncelleme çıktıysa bilemem). Bu nedenle Facebook'taki işlemi bilgisayarınızdan yapmanız daha doğru.

Bu işlemlerin hepsini bitirdikten sonra arama motorlarında hayal edemeyeceğiniz kadar yer edineceğinizi garanti ediyorum.

Ocak ayında görüşmek dileğim ile, sevgimle kalın...











KALUST ŞALCIOĞLU

Aşk Her Yerde

İNKILÂP

1. BASKI 50 BİN ADET

KALUST ŞALCIOĞLU

İNKILÂP

İSTANBUL / Merkez Yenibosna • İSTANBUL / Sanal Mağaza • İSTANBUL / Fatih Historia • İSTANBUL / Avcılar Pelican Mall • İSTANBUL / Levent Metrocity • İSTANBUL / Acarkent Coliseum • İSTANBUL / Bahçelievler Metroport • İSTANBUL / Beykent Perla Vista • İSTANBUL / Ataşehir Migros • İSTANBUL / Cağaloğlu Sirkeci • İSTANBUL / İNKILAP KIDS Acarkent • ANKARA / Atlantis City Avm • İZMİR / Balçova • İZMİR / Çiğli • BURSA / Nilüfer

www.inkilap.com

/inkilapkitabevi /inkilapkitabevi /inkilapkitabevi



VESTEL İLE OLED TEKNOLOJİSİ EVİNİZE GELİYOR

OLED teknolojisi… Eminiz ki daha önce bu ismi bir yerlerde görmüşsünüzdür. OLED, yani organik bir bileşene sahip olan LED teknolojisi hayatımızda bir süredir var. Birçok kaliteli cep telefonunun ekranında OLED teknolojisinden yararlanılıyor. Evet, hani şu çektiğiniz fotoğrafları olduklarından katbekat güzel gösterebilen, izlediğiniz videoları çoğu zaman bilgisayarınızın monitörüne tercih ettiğiniz telefonlarınız. OLED ekranları küçük boyutlu üretebilmek teknoloji açısından daha hesaplı, daha uygun ve daha kolaydı. O nedenle cep telefonları ya da küçük ekranlı taşınabilir cihazlarda krallığını kurdu OLED ekranlar.

AMA TEKNOLOJİ DÜNYASININ HEMFİKİR OLDUĞU BİR ŞEY VAR. NE 3D, NE BÜYÜK EKRANLAR. EV EĞLENCE dünyasının yeni büyük olayı OLED ekranlar. Kendi kulvarında Türkiye'nin gururu olan Vestel de bu teknolojiyi dünya gündeminde sıcakken yakalamamızı sağladı. Bir firmanın yaptığı işi kendimize mâl etmek ne kadar doğru bilinmez ama bir teknoloji akımını anında yakalamamızı sağladığı için Vestel'e ne kadar teşekkür etsek az. Türkiye'nin ilk en ince yerli OLED ekranına sahip firması kendisi. Daha azdır onu takip eden, peşinden gelen isimler oldu elbette ama OLED'in tüm artılarını hayatımıza sokan ilk firma Vestel. Bu ay size bahsedeceğimiz televizyon ise 65OB9900 kod numarasına sahip olan, 65 inçlik ve sadece 4,7 mm inceliğinde bir başyapıt.

4K OLED SMART 65OB9900

Yarının teknolojisini bugünden isteyenlere

Vestel'in çıkardığı ilk OLED televizyon olan 65OB9900, OLED'in hayatımıza soktuğu tüm artılardan yararlanmayı başarıyor. O nedenle size anlatacağımız birçok özellik sadece 65OB9900'ın değil, genel olarak OLED ekranların başarıları olacak bir anlamda. OLED'in LED/LCD ekranlara karşı en büyük kozu, arkadan aydınlatma (Backlit) teknolojisine ihtiyaç duymamaları. LED ve LCD panellerde arkada bir ışık kaynağı vardır, bu ışık kaynağı da öndeki piksellerle birlikte çalışır. Bir yer karartılmak istendi mi arkadaki panelin ışığı sabit kalırken öndeki pikseller karanlığı sağlamaya çalışırlar. Bu da tam anlamıyla siyahın sunulamamasına sebep olur. Gelişen teknoloji, özellikle LED dünyasında arkadaki ışığın da sönmesini ve daha keskin siyahların yaratılmasını sağlasa da yine de içeriye sızan ışık olduğundan tam siyah yakalanamaz. 65OB9900'da ise işler daha farklı, çünkü OLED teknolojisinde siyahlar gerçek anlamda gözükebiliyor. Bunun sebebi, ışık kaynağının arkadaki bir panel yerine doğrudan doğruya piksellerin kendileri olması demek. Bu piksellerin kapalı olması tam siyahı, aydınlıkları ise muazzam kalitedeki beyazları ve net renkleri sunuyor 65OB9900'da. Bunun genel olarak gördüğümüz kontrast oranındaki karşılığı ise “Sınırsız Kontrast”. Literatüre başka firmalar tarafından sokulmuş olsa da bu kontrast zenginliğine ulaşabilen ekranların aldığı bu unvan, 65OB9900'a da verilmiş durumda. Daha önceki Vestel modellerinde bahsetmiş olduğumuz Super Motion Rate ile akıcı görüntüler sağlayan cihaz 1000 Hz'lik bir yenileme hızına sahip. Bu değer de özellikle oyuncular ve hareketli görüntü severler (Örneğin spor karşılaşmaları) için bu cihazların muazzam bir anlamı olmasını sağlıyor. Sonuçta görüntü ne kadar hızlı yenilenirse, canlı içeriği tüketmek bir o kadar eğlenceli hale geliyor. 65OB9900 da doğal olarak bu teknolojik gelişimden nasibini alıyor. Bunun yanında televizyon tabii ki Vestel'in ünlü ve ününü her şekilde hak eden Pixellence teknolojisiyle birlikte geliyor. Adındaki 4K'dan zaten çözünürlüğünün 3840x2160 olduğunu rahatça anlayabildiğimiz 65OB9900 aynı zamanda 65 inçlik boyuta, yani köşeden köşeye 165 cm ölçüye sahip. OLED ekranların büyüdükçe dayanıklılığını ve uzun ömürlülüğünü kaybetmesi gibi bir problem olsa da Vestel bu sıkıntıyı aşmış durumda. Dünyanın önde gelen firmalarından biri olarak panellerini en yüksek kaliteyle üretmeyi başarıyor, bunun da arkasında duruyor. Son olarak şunu da söylemek lazım: OLED teknolojisi daha emekleme aşamasında. Birçok üretici daha bu teknolojiyle bütünleşik televizyonlar üretmekte zorlanıyor. Vestel'in bu adımı gerçekten ne kadar başarılı bir firma olduğunu bize kanıtlar nitelikte. Şimdilik pahalı birer çözüm olsalar da paralarını hak ettiklerini söylemek gerekli. Ama televizyonların geleceği OLED'de, bu geleceğe şimdi sahip olmak isteyenlerin tercihi ise Vestel olmalı.



NEDEN ALINIR? →| OLED PANEL / ÇOK DÜŞÜK GECİKME SÜRELERİ / SMR 1000

TAM GÜVENLİK, EKSİKSİZ KORUMA

ESET SMART SECURITY PREMIUM

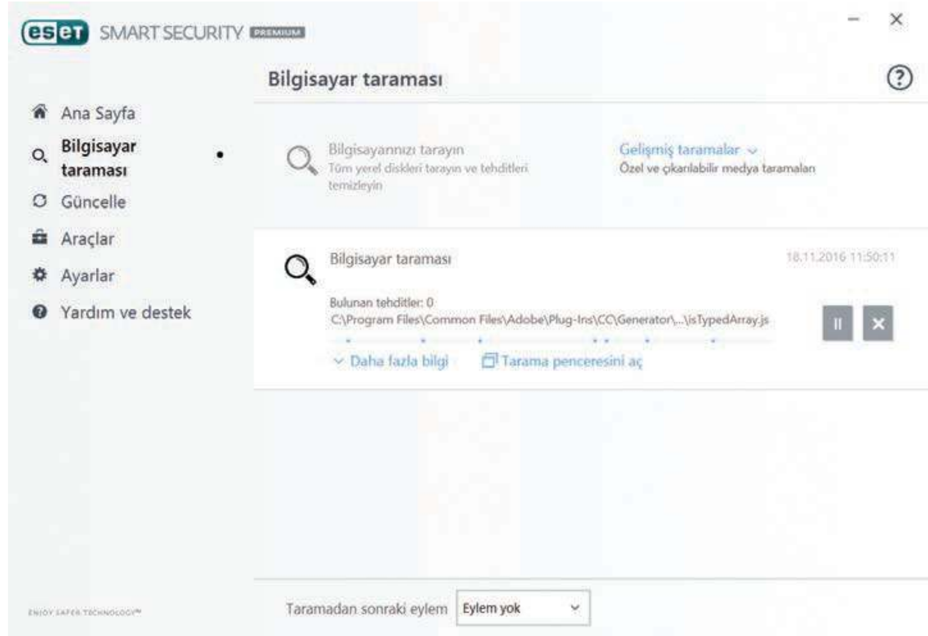


Tehditler sürekli gelişiyor ve çeşitleniyor. Kendinizi korumak için işletim sisteminizde sizi koruyacak bir yardımcıya ihtiyacınız var. ESET Smart Security Premium 2017 tüm tehditlere karşı sizi en iyi şekilde korumak için burada!

İNTERNET GÜVENLİ BİR YER DEĞİL, İNTERNETE BAĞLANMAYAN BİLGİSAYAR DA YOK DESEK DOĞRUDUR. BU DA ESKİSİ GİBİ YALNIZCA kullandığınız yazılımların disklerini makinenize taktığınızda bulaşabilen zararlı yazılımların devrini çoktan geride bıraktığımız gerçeğini daha da öne çıkartıyor. İnternetin kullanımı farklı alanlara yayıldıkça kullanıcıların tehditlerle karşı karşıya kalma ihtimali arttığı gibi bu güvenlik risklerinin çeşitliliği de akıl zorlayıcı biçimde artış gösteriyor. Bu kadar çok çeşitlilik elbette kullanıcılar için hayatı daha da zorlaştırıyor. Bugün internet bankacılığı varken banka şubesine gidip sıra beklemeyi kim ister? Özellikle de bankaların veya diğer kurumların bizleri şubelere getirmesinden hiç hoşlanmadığımız şu devirde... Alışveriş yaparken saldırgan sitelerin bilgisayarımıza sızması, indirdiğimiz kaynağı belirsiz yazılımların sistemimize zarar vermesi veya cihazımızın bir zombiye dönmesi gibi kabuslarla baş etmeye çalışırken aynı zamanda güvenlik yazılımlarından çocuklarımız için emniyetli bir internet deneyimi oluşturabilmeleri gibi beklentilerimiz de gelişmeye başladı. ESET Smart Security Premium tüm bunları ve daha fazlasını tek başına sağlayabilen bir güvenlik paketi olarak karşınızda.

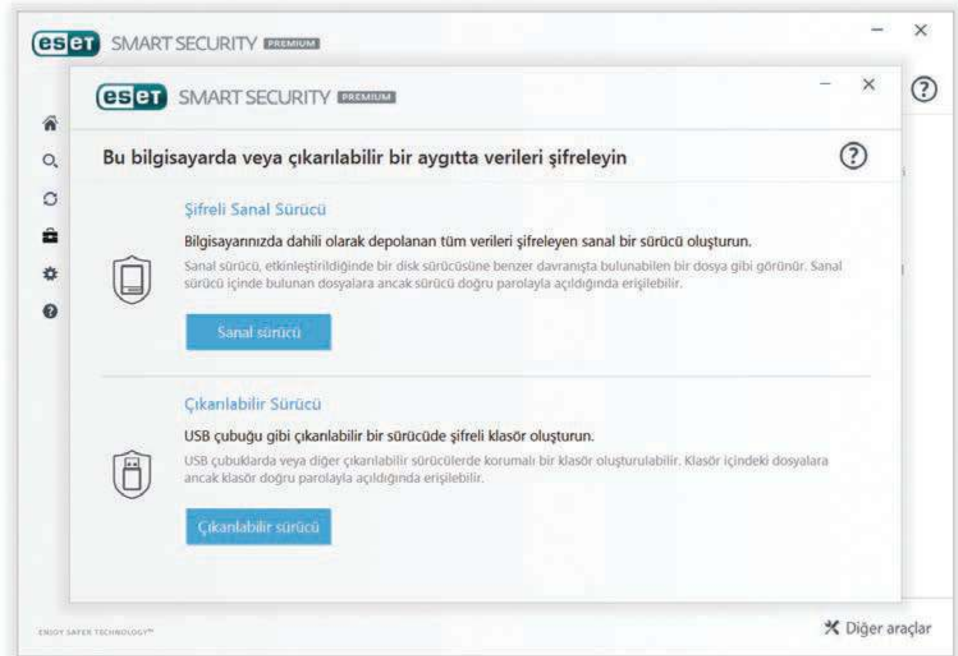
VIRÜS VE CASUSLARA KARŞI TAM KORUMA

Kötü amaçlı yazılımlara karşı tam koruma sunan ESET Smart Security Premium sürekli güncellenen veri tabanı sayesinde yeni çıkmış tehditlere karşı bile yüksek başarıyla bilgisayarınızı savunur. Güncel kalmak tehditlere karşı en önemli savunma olacağı için yüksek başarım gösteren ESET Smart Security Premium güvenliğiniz için bulut teknolojisinden de faydalanır. Sürekli güncellenen tehdit veri tabanı internet üzerinden güncellendiği için potansiyel tehdit taşıyan dosya ve uygulamalar çok daha hızlı tespit edilir, siz fark etmeden ESET gerekli önlemi alır. Sizi kandırmaya çalışan ve olta saldırısı için tasarlanmış sahte web siteleriyle ilgili korunmanızı da sağlayan bu güvenlik paketi yanlış bir web sitesine kullanıcı adı ve parolalarınız başta olmak üzere kişisel bilgilerinizi kaptırmamanızı sağlar.



ÇALINMAYA KARŞI KORUMA

ESET Smart Security Premium, bilgisayarınızın yerini tespit edebilir, çalınma veya kayıp durumunda size bilgi gönderebilir. Yanlış parola girişlerde webcam ile çekilen görüntüleri size ulaştırabilir. Aynı zamanda harici disklerinizi şifreleyerek korumanızı sağlayan Smart Security Premium hassas verilerin başka kişilerce görülmesini engelleyerek verilerinizi güvene alır. Bunun yanında bilgisayarınızda güvenli bir depolama alanı yaratarak yalnızca şifreyle erişilebilen dosya depoları oluşturmanızı mümkün hale getirir.



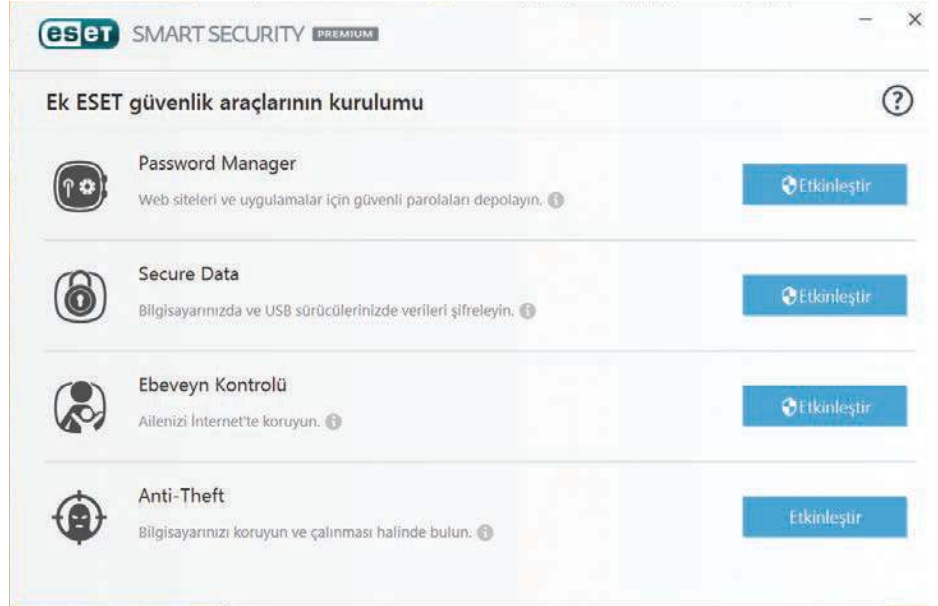
GÜVENLİ BANKACILIK VE GEZİNME KORUMASI

Bankacılık işlemleri diğer web sitelerinden daha fazla özen isteyen ve güvenliğin olağandan daha da yüksek tutulması gereken yerler olduğu için ESET Smart Security Premium bu iş için daha gelişmiş bir güvenlik önlemi sunuyor. Favori tarayıcınızı özel bir mod ile başlatan ESET Smart Security Premium bankacılık sistemine giriş yaparken tarayıcınızla banka arasında güvenli bir köprü oluşturuyor. Bu şekilde bilgilerinizin çalınmasını engelleyebiliyorsunuz. Web sitelerindeki gezinmenizi daha güvenli hale getiren ESET Smart Security Premium script temelli saldırılara karşı da bilgisayarınızı koruyor; yetenekleri gelişen sayfaların kişisel mahremiyetinize saldırmasının önüne geçiyor. Bilgisayarınızda kullandığınız ve internete bağlı yazılımların sahip olabileceği güvenlik zafiyetlerini kullanan birçok zararlı yazılım var. ESET Smart Security Premium'nin bu zararlı yazılımların etkilerini en aza indirmek için barındırdığı exploit koruma sistemi sayesinde bilgisayarınızı henüz güvenlik yamaları yayınlanmamış saldırılara karşı da korur.



HER AÇIDAN AĞ GÜVENLİĞİ

Bilgisayarınızın internetten gelen saldırılara karşı ilk savunma hattı gerekmeyen bilgileri gizleyen, şüpheli davranışlar sergileyen uygulamaları raporlayan ve istemediğiniz yazılımların içeriden veya dışarıdan kurmaya çalıştığı bağlantıları engelleyen güvenlik duvarı yazılımıdır. ESET Smart Security Premium yalnızca iyi bir güvenlik duvarı değil aynı zamanda yerel ağı sürekli deneterek oluşabilecek tehditlerle ilgili sizi uyarıyor. Kablolu vaya kablosuz ağınıza bağlanan yeni cihazları size bildiren ESET Smart Security Premium bağlandığınız ağ üzerinden gelebilecek tehditleri de tespit etmenizi sağlıyor. Şifresiz ağlara bağlandığınızda uyarı veren güvenlik yazılımı oluşan tüm saldırı girişimlerine karşı önlem almanızı kolaylaştırıyor.

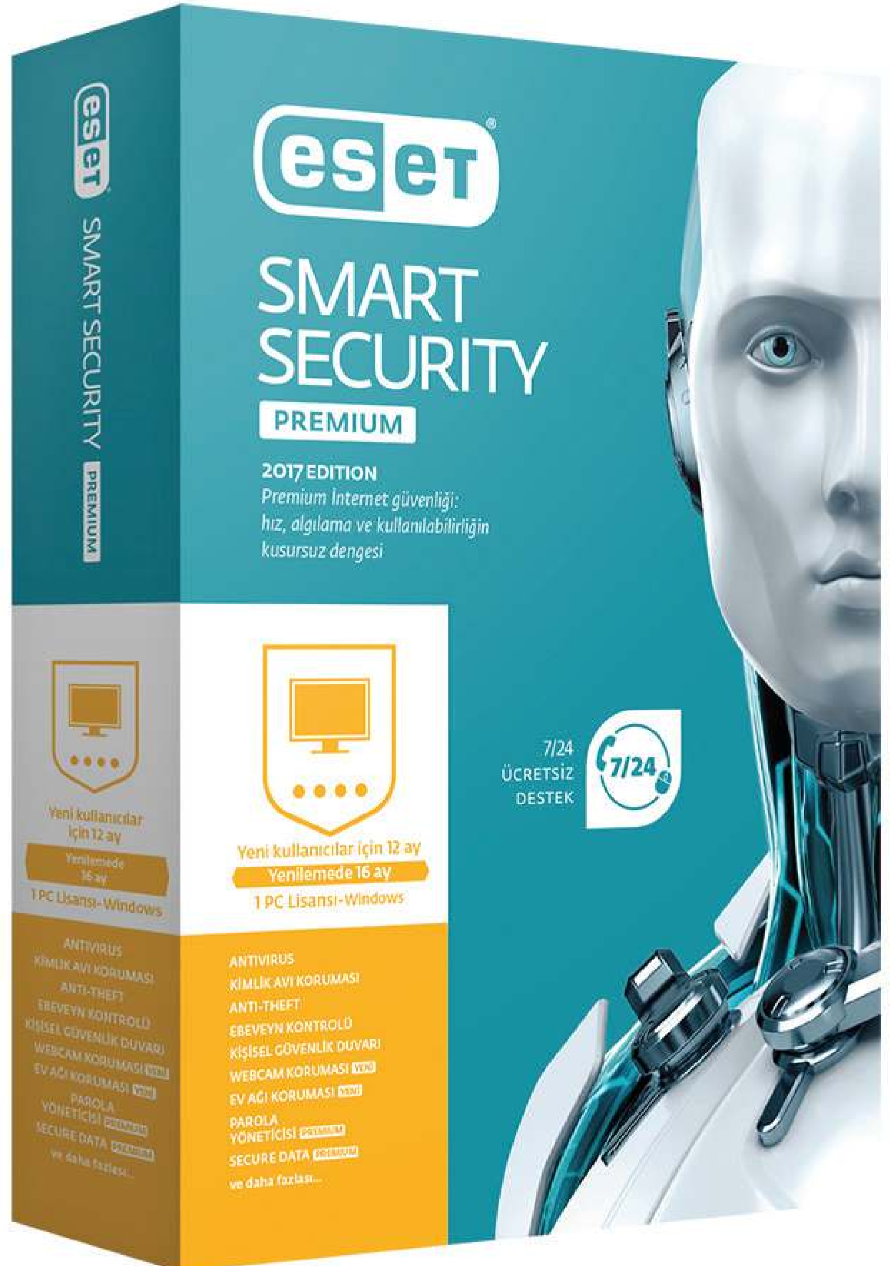


ÇOCUĞUNUZ İÇİN

ESET Smart Security Premium sayesinde çocuğunuzun internette güvenli şekilde gezinmesini sağlayabilir, istenmeyen sitelere girmesini engelleyebilirsiniz. Bu sayede gözünüz arkada kalmadan, sürekli gözlerinizi üzerinde hissetmeden internetten faydalanmasını sağlarsınız.

OYUN OYNARKEN RAHATSIZ OLMAYIN

Oyunları seviyor olmasın güvenliğinize engel olmasın. Oyun modu sayesinde ESET Smart Security Premium tüm uyarıları bir kenarda tutar; önünüze çıkmalarına engel olur ve oyun keyfinizin kesintisiz devam etmesini sağlar.



TÜRKÇE DESTEK ALIN

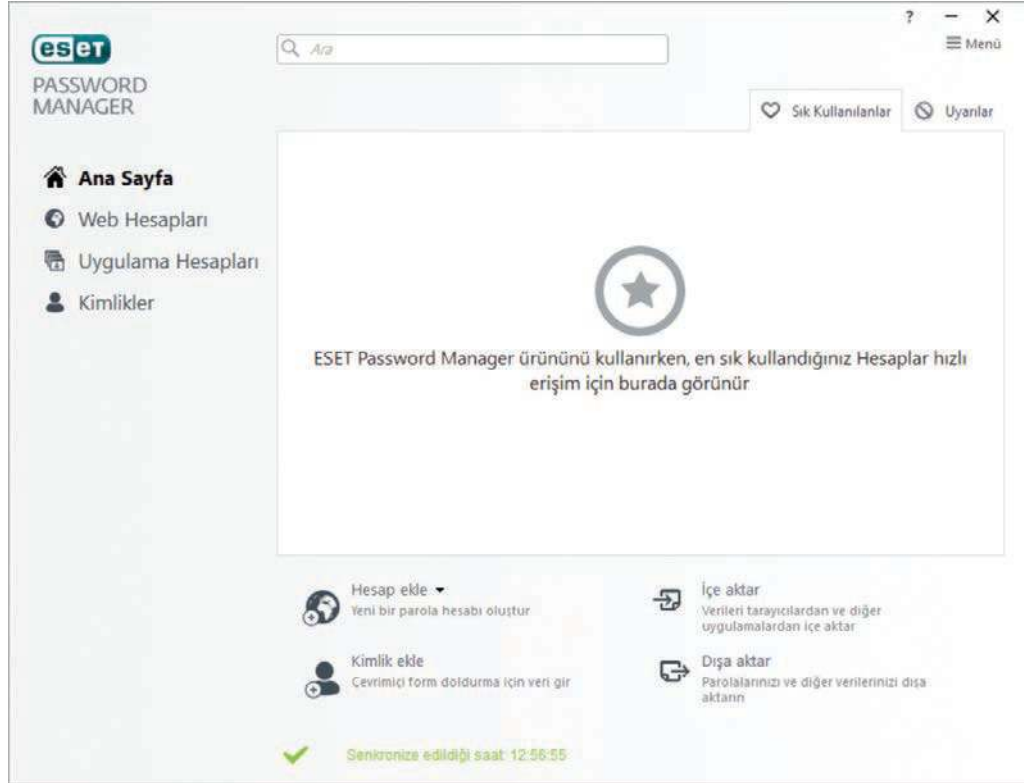
ESET ürünleri için ülkemizde bulunan operatörler tarafından sağlanan ücretsiz canlı Türkçe destek, sorunlarınızın hemen çözülmesini ve en iyi şekilde destek almanızı mümkün hale getiriyor. Uzmanlar telefonun diğer tarafında size yardım etmek için bekliyor.



0850 221 3738
0850 221 ESET

TEK PAROLA BiLSENiZ YETER!

Bugün güvenlik sistemlerindeki en zayıf halka insan faktörüdür. Bulunan güvenlik önlemlerini kullanmayarak mekanizmalardaki açıklardan faydalanılabilmesini mümkün kılan kullanıcıların en önemli sorunlarından bir tanesi de karmaşık parolaları ezberden girmenin zor olması ve değişik parolalar üretip kullanmanın bugün 15-20 farklı hesap kullanırken pek pratik olmaması. Tarayıcılarda keşfedilebilecek güvenlik açıkları nedeniyle tarayıcılara kaydedilen parolalar da pek güvende sayılmazlar.



GÜVENLİ PAROLA KULLANMAK ZORDUR

- ☠ 123456 – yok artık!
- ★ hardwareplus – güvensiz
- ★★ hardwareplus1234 – basit
- ★★★ H4rdwar3_p!us – kolay tahmin edilebilir
- ★★★★ hArd!war3&pLu5twit – zor tahmin edilir
- ★★★★★ Cv=k9Ba/&23Nu.y<_q+Nnhs73 – ideal

İdeal parola hem karmaşık olmalı hem de yazılımsal olarak kaba kuvvet saldırılarına da dayanıklı olmalıdır. Bunun için isminiz, kullanıcı adınız, bunların varyasyonları üzerinden üretilmiş biçimleri şeklinde oluşmuş parolalar yeterince vakti olan saldırganlar tarafından bertaraf edilebilir. İdeal olarak belirlediğimiz parolanın 26 küçük, 26 büyük ve 18 tane de farklı karakter kombinasyonuyla rastgele 25 hane biçiminde oluşturulması halinde ise ortaya çıkan teorik gerekli deneme sayısı 13x1045'ten fazladır. Bu sayıyı 13 milyarı dört kere daha milyarla çarparak elde edebilirsiniz. Küsuratları kuralların izin verdiğinden çok daha fazla aşağı yuvarladığımızı, 25 haneye gelene kadar yapılacak denemelerin de bir evvelkinin onda biri kadar daha ekstra zamana mal olacağını ve kullanılabilecek karakter kümesinin 70'ten büyük olduğunu da ekleyelim.

ESET SMART SECURITY PREMIUM,GELİŞMİŞ YETENEKLERİ VE BARINDIRDIĞI TARAMA TEKNOLOJİSİYLE BİLGİSAYARINIZI YORMADAN EN NİTELİKLİ İNTERNET VE DOSYA GÜVENLİĞİNİ SAĞLIYOR, TÜM TEHDİTLERE KARŞI KOYUYOR.



Yukarıdaki kutucukta bulunan parola örneklerine baktığınızda ideal olarak işaretlenmiş olan parolayı ezberden girmeniz mümkün olmayacaktır. İnternet kullanıcılarının ortalama olarak bir düzine veya fazlası hesaba sahip olduğunu düşünürsek her biri için tahmin edilemeyecek ve tekil parolalar oluşturup kullanabilmek çok zor bir işleme dönüşecektir. Her yerde aynı şifreyi kullanmak da en zayıf halkayı oluşturan sistemdeki parolanız bir şekilde ele geçirildiğinde hepsini teker teker değiştirmek zorunda kalacağınız anlamına gelir. Bu da tam bir işkence olacaktır. Her internet hesabınız için ayrı ayrı karmaşık parolalar belirleyip kullanmanızın en güvenli yolunu size sunan ESET Smart Security Premium favori tarayıcınıza entegre olarak tüm şifrelerini kendi üzerinde saklıyor, giriş bilgilerinizi isteyen sitelerin güvenli ve ulaşılmaya çalışılan doğru sunucular olduklarını doğruladıktan sonra bu bilgileri giriş kısımlarına otomatik olarak girilmesini sağlıyor. ESET Smart Security Premium sayesinde kullanıcılara sunulan Parola Yöneticisi özelliği tarayıcınızın zararlı siteler tarafından var olan güvenlik zafiyetlerinden faydalanılarak yapılacak saldırılara karşı en iyi korumayı sağlar; yalnızca tek bir parola hatırlamanız yeterli olur. Parolanızı tahmin etmek isteyenlere kolay gelsin!

HEM ŞIK, HEM GÜÇLÜ!

OMEN by hp

HP, oyuncular ve yüksek performans arayan profesyonellerin arzuladığı tasarım ve yeteneği Omen dizüstü ve masaüstü bilgisayarlarla sunuyor

OMEN by HP oyuncu bilgisayarlarıyla ilgili içeriklere sosyal medya üzerinden **#DominateTheGame** etiketini aratarak ulaşabilirsiniz.



YÜKSEK PERFORMANS İSTEYEN OYUNCULAR YA DA ÜÇ BOYUTLU ANİMASYON VE MODELLEMEYLE UĞRAŞAN PROFESYONELLER KESİNTİSİZ YÜKSEK PERFORMANS ararlar. Bu arayış özellikle de mobil tarafta onları yalnız bırakır veya estetik açıdan pek çekici olmayan iş makinelerine terk edebilir. OMEN by HP bilgisayar serisiyle hem güç hem de estetik kullanım kolaylığı ve sağlamlıkla bir araya geliyor, performans arayan profesyonellere aradıkları heyecanı sunuyor.

OYUNCU NE İSTER?

Oyuncular oynamak ister. Ellerinin altında kusursuz bir makine ararlar. En önemlisi, oyunları kesintisiz devam etsin isterler. Performans engellerine takılmak, aksak parçalarla uğraşmak istemezler. Kalite ve süreklilik anahtar sözcüklerdir. OMEN by HP bilgisayarlar oyunculara aradıkları kesintisiz performans ve sarsılmaz güveni bir arada sunuyor. Farklı modelleriyle her türlü beklentiye uygun biçimde sunulan OMEN by HP, farklı tasarım ve özgün yapısıyla kullanıcılara arzu ettikleri her şeyi sunabiliyor. Oyun deneyimlerini kusursuz olarak dizüstü veya özel tasarımlı masaüstü bilgisayarlarda yaşayabilen kullanıcılar hiçbir şeyden ödün vermeyen Omen modelleriyle birlikte aradıklarına kavuşuyor.

OMEN BY HP 17



Geniş ekranlı bir dizüstü bilgisayarda yüksek performans arayanlar için üretilmiş olan OMEN by HP dizüstü bilgisayar teknik özellikleri ve tasarımıyla dikkatleri üzerine çekiyor. Mükemmel tasarım ve inanılmaz performansın bir araya gelişine tanık olun.



EN PERFORMANSLI INTEL İŞLEMCİLER

OMEN by HP dizüstü bilgisayarda Intel'in altıncı nesil Core i7-6700HQ işlemcisini taşır. Bu dört çekirdekli işlemci kendisini 2,6 GHz'den 3,5 GHz'e kadar sizin ihtiyacınız doğrultusunda hızlandırabilir, 6 MB önbelleği sayesinde her türlü oyun ve uygulamada kusursuz performans sağlar.

HIZLI DDR4 BELLEK

16 GB DDR4 bellekle sunulan OMEN by HP, bugüne kadar mobil cihazlarda kullanılan DDR3 belleklerin yerine DDR4 performansı sunuyor.

NVIDIA GEFORCE İLE KUSURSUZ OYUN DENEYİMİ

Bağımsız NVIDIA GeForce GTX 1070'ten grafik gücünü alan OMEN by HP, 8 GB büyüklüğündeki devasa GDDR5 grafik belleği sayesinde mükemmel oyun performansı sunuyor.



G-SYNC İLE EN İYİ GÖRÜNTÜ

Oyuncuların hayatını kolaylaştıran birçok teknoloji sunan NVIDIA'nın ekrandaki oyun görüntülerini en iyi şekilde gösteren G-Sync teknolojisiyle güçlendirilmiş OMEN by HP, titremeyen ve yırtılmayan görüntü sunar

4K ULTRA HD EKRAN

Tüm oyun ve uygulamalarda en fazla görüş alanını ve en kaliteli seyir deneyimini sunan 3840x2160 piksellik Ultra HD ekranla gözleriniz rahat edecek. Tüm ayrıntılar karşınızda, sizi bekliyor.

SANAL GERÇEKLİĞE MERHABA DİYİN

OMEN by HP, sanal gerçeklik için tasarlandı. HTC Vive başta olmak üzere tüm sanal gerçeklik sistemleri için terekli olan grafik performansı ve işlemci gücü OMEN by HP ile elinizin altında.

BÜYÜK DEPOLAMA ALANI

Mekanik diskin sunduğu depolama alanı ve SSD'nin hızı OMEN by HP'de bir arada. Oyun ve işletim sisteminiz için yüksek hızlı 128 GB M.2 PCI Express SSD ve dosyalarınız için ise 1 TB depolama alanı sunan mekanik disk... İkisi birden elinizin altında!

EKSİKSİZ BAĞLANTI SEÇENEKLERİ

OMEN by HP gerektiğinde bir masaüstü canavarına dönüşebilir. Nasıl mı? Üzerinde bulunan HDMI ve Mini DisplayPort yuvalarıyla iki monitör daha bağlayabilir, üç adet USB 3.1 yuvasıyla her harici ürünü en yüksek hızlarda bağlayabilirsiniz.

KUSURSUZ AĞ BAĞLANTISI

1 Gigabit Ethernet arayüzüne sahip OMEN by HP oyunlarda kesintisiz performans sunar. Dilerseniz kablosuz ağlara da 802.11ac bağlantı teknolojisi sayesinde benzer bir hızla bağlanabilir, en yüksek kablosuz ağ performansını size sunar. Bluetooth 4.2 bağlantı teknolojisiyle tüm kablosuz çevresel aygıtlara mükemmel biçimde bağlanır.

#DominateTheGame

OMEN BY HP X

Masaüstüne yeni bir soluk getiriyor

Klişeleri kırıp yeni ve işlevsel tasarımı mükemmel bir performansla birleştiren HP, OMEN by HP X ile oyuncu veya kreatif profesyonel fark etmeksizin yüksek performans arayan tüm kullanıcılara yepyeni bir deneyim sunuyor. Omen X ile mükemmel performans elinizin altında.

BÜYÜK DEPOLAMA ALANI

Masaüstü bilgisayarınızda yerim yok demeyeceksiniz! 512 GB PCIe NVMe teknolojisiyle yüksek performanslı M.2 SSD ile sunulan Omen X dosyalarınız için iki adet 3 TB kapasiteye sahip disk daha barındırıyor.

YÜKSEK PERFORMANSLI INTEL İŞLEMCİLER

OMEN by HP X içinde Intel'in altıncı nesil Core i7-6700K işlemcisini taşır. Bu dört çekirdekli işlemci kendisini 4,2 GHz'e kadar sizin ihtiyacınız doğrultusunda hızlandırabilir, 8 MB önbelleği ile her türlü uygulamada mükemmel performans sağlar.

32 GB DDR4 BELLEK

32 GB DDR4 bellekle gelen OMEN by HP X en yüksek performansı DDR4 teknolojisiyle sunuyor.

SANAL GERÇEKLİĞE MERHABA DİYİN

OMEN by HP X, sanal gerçeklik için tasarlandı. Tüm sanal gerçeklik sistemleri için gerekli olan grafik performansı ve işlemci gücü OMEN by HP X ile masanızın üstünde.

#DominateTheGame

EKSİKSİZ BAĞLANTI SEÇENEKLERİ

OMEN by HP X tam bir masa üssü desek yeridir. 8 adet USB 3.0 ve 2 adet USB C arayüzüyle her türlü bileşeni bağlayabileceğiniz OMEN by HP X, 3 tane DisplayPort, 1 DVI ve 1 HDMI ile masanızın üzerine sığabileceğinden daha fazla monitörü aynı anda kusursuz şekilde çalıştırabiliyor. İşiniz birkaç farklı monitör kullanmanızı gerektiriyorsa ve geniş çalışma alanına ihtiyaç duyuyorsanız OMEN by HP X size yeter!

ÇİFT GRAFİK KARTIYLA ZİRVE GRAFİK PERFORMANSI

Her biri 8 GB GDDR5 bellek barındıran iki adet NVIDIA GeForce GTX 1080'ten grafik gücünü alan OMEN by HP, 8 GB büyüklüğündeki devasa GDDR5 grafik belleği sayesinde mükemmel oyun ve uygulama performansı sunuyor. Masaüstü üretkenlik uygulamaları, video düzenleme ve ağır iş yükü gerektiren tüm çalışmalarda yardımınıza koşuyor.

KESİNTİSİZ AĞ BAĞLANTISI

Kablolu ağ bağlantısı için Gigabit Ethernet arayüzüne sahip OMEN by HP X ayrıca kablosuz ağlara da 802.11ac bağlantı teknolojisiyle aynı hızda bağlanabilir, kabloya ihtiyacınız kalmaz. Bluetooth 4.2 bağlantı teknolojisiyle tüm kablosuz çevresel aygıtlara mükemmel biçimde bağlanır.





OMEN BY HP DESKTOP

Masaüstündeki güç

Dayanıklı ve yüksek performanslı bir masaüstü bilgisayar arıyorsanız OMEN by HP Desktop alışılageldik bilgisayar kasasına farklı bir yaklaşık ve performans bileşenleri ile yeni bir soluk getiriyor.



YÜKSEK PERFORMANSLI INTEL İŞLEMCİLER

OMEN by HP 4,2 GHz hızında çalışan Intel'in altıncı nesil Core i7-6700K işlemcisiyle size en iyi performansı sağlamayı hedefliyor.. Bu dört çekirdekli işlemci 8 MB önbelleği ile oyun ve programları çalıştırırken kesintisiz güç sağlar.

32 GB DDR4 BELLEK

DDR4 teknolojisine sahip yüksek performanslı 32 GB bellek oyunlarda ve diğer yüksek bellek kullanımına sahip yazılımlarda size gerekeni veriyor.

8 GB NVIDIA GEFORCE GTX 1080 EKRAN KARTI

NVIDIA'nın Pascal mimarisine sahip GeForce GTX 1080 grafik kartını taşıyan OMEN by HP, 8 GB GDDR5 grafik belleğiyle tüm oyunlarda size yüksek çözünürlükte oynama keyfini sunuyor. Ayarları kısmanıza gerek yok.

SANAL GERÇEKLİĞE MERHABA DİYİN

OMEN by HP, sanal gerçeklik için tasarlandı. Tüm sanal gerçeklik sistemleri için gerekli olan grafik performansı ve işlemci gücü OMEN by HP ile masanızın üstünde.

BÜYÜK DEPOLAMA ALANI

Yer sorunu olmayacak! Yerleşik olarak 512 GB yüksek performanslı M.2 SSD ile gelen OMEN by HP diğer dosyalarınız için ise iki adet 2 TB kapasiteye sahip mekanik diskle sunuluyor.

EKSİKSİZ BAĞLANTI SEÇENEKLERİ

OMEN by HP eksiksiz bağlantı imkânı sunuyor. 6 adet USB 2.0 ve 4 adet USB 3.0 arayüzüyle harici ürünleri bağlayabileceğiniz OMEN by HP, 3 tane DisplayPort, 1 DVI ve 1 HDMI ile masanızın üzerine birçok monitörü konumlandırıp yüksek çözünürlüklü panelleri kullanmanızı sağlıyor.

KESİNTİSİZ AĞ BAĞLANTISI

Kablolu ağ bağlantısı için Gigabit Ethernet arayüzüne sahip OMEN by HP ayrıca kablosuz ağlara da 802.11ac bağlantı teknolojisiyle aynı hızda bağlanabilir, kabloya ihtiyacınız kalmaz. Bluetooth 4.2 bağlantı teknolojisiyle tüm kablosuz çevresel aygıtlara mükemmel biçimde bağlanır.



#DominateTheGame



APPLE MACBOOK PRO
Hayal kırıklığı mı, deha mı?

Apple'ın en son tanıttığı MacBook Pro serisi dizüstü bilgisayarlar kimine göre tam bir canavar, kimine göre ise üretkenlik timsali Pro serisine yakışmıyorlar. İyisi ve kötüsü bu yazımızda.

APPLE, ÜRETKEN PROFESYONELLERİN VE ŞIK GÖRÜNMESİYLE DİKKAT ÇEKMEK İSTEYENLERİN GÖNLÜNÜ FETHEDEN MACBOOK Pro, uzun süredir süren bekleyişi yeni ve farklı güncellemelerle sonlandırdı. MacBook Pro modelleri bugüne kadar 13 inçte çift, 15 inçte ise dört çekirdekli güçlü Intel işlemcilerle sunulan modeller olarak kullanıcılara yüksek işlem gücü ve macOS'un yeteneklerini şık metal kasalarla sunan iş canavarları olarak haklı üne sahip. Özellikle birkaç sene önce gerçekleşen Retina Display güncellemeleri sayesinde artık bakması da mükemmel hale gelen MacBook Pro modelleri, kullanıcılara hafiflik konusunda olmasa da pil ömrü ve performans anlamında MacBook Air modellerine göre şahane bir alternatif olarak öne çıkıyorlardı. Apple'ın medarıiftiharı diyebileceğimiz MacBook Pro modelleri, eğer kesenin ağzını açıp ağırlık sınırınızı 2 kilo civarına çıkartırsanız 15 inçlik modellerde bir de bağımsız grafik işlemcili modelle geliyorlar. Bu grafik işlemci Retina ekranı çalıştırırken değil siz oyun veya yüksek grafik performansı isteyen diğer uygulamalara giriş yaptığınızda devreye giren, açıkçası performans konusunda da mobil dünyanın ürünün çıktığı çağa göre parmak ısırtan performansa sahip olan bu grafik işlemciler ürünün tkenolojik ömrü boyunca kullanıcılara hizmet edebilecek yetenekte oluyordu

BEKLENTİLER KISMEN GERÇEKLEŞTİ

2016 yılının başında MacBook'u 6. nesil Core m işlemcilerle güncelleyen Apple tarafında MacBook Air ve MacBook Pro için de bazı beklentiler vardı. Apple iki yıla yakın süredir yapısal olarak güncellemediği iki seri için de beklentiler tavan yapmışken herhangi bir adım atmayı senenin sonuna sakladı. Balon çıkan iPhone 7 ve saat güncellemelerinin tanıtıldığı etkinlikte de yeni bilgisayar güncellemeleri olmayınca Mac kullanıcıları veya kullanmak isteyenler tarafında gerilimli bir bekleyişi sezmek mümkün oluyordu. Nihayet Ekim ayının sonuna doğru tanıtılan ve Kasım'da piyasaya sürülen yenilenmiş MacBook Pro modellerini görmüş olduk. Apple'ın yenilik adına çok farklı yollara gittiği bu tanıtımda yeni bir MacBook Air bekleyenler veya yenilenmiş bir MacBook arayanlar hüsranla ayrılırken üç farklı MacBook Pro modelinin piyasaya çıkacağını görmüş olduk. Yenilik her zaman olumlu yönde bir değişim anlamına gelmez. Bugüne kadar bir üretkenlik aracı olan MacBook Pro, sayıca ve yetenekçe tam bağlantı yuvaları, MagSafe güç adaptörü girişi ve yapabildikleri işe kıyasla yüksek taşınabilirlikleri sayesinde kullanan kullanmayan herkesin hayranlıkla baktığı bir cihazdı. Verimli ve performanslı macOS ile fotoğraf makinenizden çıkarttığınız kartı yerleşik SD kart okuyucuya takıp videoları aktarırdınız; ardından video montajına girişirdiniz. Yüksek çözünürlüklü monitörü bağlamak için HDMI veya aynı zamanda Thunderbolt görevini yerine getiren Mini DisplayPort yuvaları her zaman hazırdı. Fare mi bağlayacaksınız? USB'den hemen takardınız. Bugün ise karşımıza çıkan üç farklı modelden hiçbiri bu kullanım esnekliklerini sağlamıyor.



YENİ MODELLER

Yeni MacBook Pro modelleri arasından bir tanesi aslında yeni bir MacBook Air modeli olarak düşünülmüş durumda. Barındırdığı özelliklerden tutun da Thunderbolt 3 yuvalarının azlığına kadar her şey bu ürünün aslında bir MacBook Air ikamesi olduğunu gösteriyor. Touch Bar ve Touch ID gibi özelliklere sahip olmayan model iki adet Thunderbolt 3 yuvasına sahip. USB C fiziksel yapısına sahip olan bu Thunderbolt 3 yuvalarından herhangi bir tanesi ürünü şarj etmek için kullanılabiliyor. 15 Watt'lık U serisi Intel Core i5 veya i7 işlemci kullanan bu üründe tasarım ve incelik MacBook Air serisine çok yakınken yerine geldiği 13 inçlik MacBook Air'e kıyasla USB ve SD kart yuvalarından mahrum edilmiş durumda. Bu model 8 GB bellekle, çok hızlı 256 GB PCIe depolamayla ve Intel Core i5 işlemciyle sunuluyor. Core i7 işlemci, 512 veya 1024 GB SSD ve 16 GB bellek ise yükseltmeler arasında yer alıyor. Apple'ın yeni MacBook için sunduğu USB C çıkışlı şarj aletinin daha fazla güç sağlayan modeli ve benzer bir iki ucu USB C olan kablo da bu ürünle beraber veriliyor. Kutu içinden herhangi bir çevirici çıkmıyor. İki adet Touch Bar ve Touch ID destekli üründen bir tanesi 13 inç diğeri ise 15 inç. Aralarındaki farklar ise burada bitmiyor; bu defa ara modellerden bir tanesinin atlandığını ve 15 inçlik modelin doğrudan bağımsız bir grafik işlemcisiyle sunulduğunu görebiliyoruz. Eskiden birbirinin aynısı işlemci ve bellek seçenekleriyle sunulan 15 inçlik MacBook Pro modelleri arasında bağımsız grafik işlemcisi farkı bulunurdu. Dolayısıyla siz yalnızca işlemciye gereksinim duyuyorsanız 15 inçlik MacBook Pro'nun dört çekirdekli (ve elbette sekiz izlekli) işlemciye sahip modeli sizin için yeterli olurdu. Eğer grafik arıyorsanız da bağımsız grafikli 15 inçlik model müthişti. Daha büyük ekran ve güçlü işlemci aramayanlar için de 13 inçlik MacBook Pro modelleri yeterliydi. Bu modellerdeki çeşitlilik şu an için azalmış oldu ve öngörebildiğimiz gelecekte çıkmayacak olan MacBook Air modellerini düşününce toplam MacBook modeli sayısı altıdan dörde düşürülmüş oldu. Bu hesabı yaparken artık yenilerinin üretilmediği ama stokta kaldığı kadarıyla satılmaya devam eden MacBook Air modellerini saymıyorum. MacBook, iki farklı 13 inçlik MacBook Pro ve bir adet de 15 inçlik MacBook Pro ile toplamda dört modele ulaşmış oluyoruz. Artık Apple dizüstü bilgisayar ailesinde pek fazla seçenek kalmamış olmasını kullanıcılar ve potansiyel müşteriler nasıl değerlendirir, bunu da zaman gösterecek. 15 inçlik yeni MacBook Pro, AMD tarafından üretilen ve 35 Watt TDP seviyesindeki en iyi tercih olduğu için Apple tarafından tercih edilen Radeon Pro 400 serisi grafik işlemcilerle geliyor. Yalnızca 2 GB video belleğine sahip olan temel modeller 4 GB video bellekli Radeon Pro 460'a yükseltilebiliyor. Zaten bu noktada elinizdeki cihazın fiyatı Türk Lirasıyla 13.000 civarına çıkmış oluyor. Nvidia'nın biraz daha kalın (yani daha iyi soğutma sistemlerine sahip) dizüstü bilgisayarlar için daha güçlü 1000 serisi işlemcileri mevcut; fakat Apple'ın hedefi salt güç değil belirli bir termal güç seviyesinde elde edilebilecek verimlilik olduğu için tercihini yine de fena olmayan AMD Radeon Pro ürünlerinden yana yapmış durumda. Apple'ın AMD tercihinin arkasında özgür standartlar konusunda sarf ettiği emek ve uyumluluk için farklı platformlarla yaptığı hummalı çalışmalar da etken olmuş olabilir; zira şu an piyasada satılan iMac ve Mac Pro ürünlerinde de AMD Radeon serisi grafik işlemciler mevcut.

MACBOOK PRO'LARA EKLENEN LIGHT BAR TEKNOLOJİSİ ASLINDA DİZÜSTÜ BİLGİSAYARLARDA İLK KEZ DENENEN BİR ŞEY DEĞİL. AMA APPLE TARİHE KARIŞMALARINA İZİN VERMEDİ.



TOUCH BAR VE TOUCH ID

Aynı iCloud hesabı kurulu olan ve parmak izi okuyucusu bulunan mobil cihazlar üzerinden Mac'inizi açma özelliği henüz resmi olarak sunulmuş değil. Bunun için alternatif uygulamalar mevcut ama açıkçası işletim sistemleri üzerine gömülü gelmeyen özellikler pek fazla güven telkin edemiyor diye düşünüyoruz. Artık kaç yıldır var olduğunu hesaplayamadığımız bilgisayarlara tümleşik biyometrik güvenlik sistemlerinin en basiti olan parmak izi okuyucusu nihayet Touch Bar bulunan MacBook Pro modellerinde kendisini göstermiş oldu. Nihayet diyoruz zira yeni teknolojilerin pişmesini bekleyen ve kendisine uygun türevlerini sunan Apple bu teknolojinin artık neredeyse mükemmelleşmesini, hatta rakiplerinin iris gibi yeni biyometrik güvenlik teknolojilerini mükemmele yakın uygulamalarla hayata geçirmesini bekleyip nihayet bu teknolojiyi bilgisayarlarında kullanmaya karar verdi. Touch bar'ın Sağ üst kısmında bulunan parmak izi okuyucuya merhaba diyoruz. Merhaba parmak izi okuyucu!

Touch Bar ise alışılageldik fonksiyon tuşları yerine yerleştirilen bir bar. Bu bar aslında ince uzun bir OLED ekran. Bu OLED ekran o anki kullandığınız yazılıma göre şekilleniyor ve dilerseniz kendi kullanımınıza göre özelleştirmeniz de mümkün. Fonksiyon tuşlarını pek fazla kullanmıyorsanız veya bu ekranın size fazladan bir fayda sağlayacağını düşünüyorsanız ne güzel; farklı ve etkili bir işlev tuşunuz oldu. Tabii işin gerçeği birçok kullanıcı, geliştiricilerden dijital üretim uygulamaları kullananlara kadar bu tuşların var olan özelliklerine yıllar içinde alışmış durumdalar. Bu alışkanlıkların değişmesi bir endüstri standardı olmayan Touch Bar'ın nitelikli ve sık bir kullanım alanı bulması uzunca bir süre alacağa benziyor. Elbette bu noktada Adobe gibi uygulama üreten şirketlerin bu sisteme vereceği destek de öne çıkıyor; bu destekler olmadan Touch Bar eğlencelik bir özellik olmaktan öteye gidemeyecektir. Umarız bu ek üretken insanların hayatını kolaylaştırmayı başarır.

MACBOOK AİR İÇİN VEDA VAKTİ Mİ?

Yenilenen MacBook Pro modellerine baktığımızda giriş seviyesi modelin şu an stokları yavaş yavaş tükenmekte olan MacBook Air'in yerine geldiği hissine kapılıyoruz. Uzun süredir güncellenmeyen MacBook Air modellerine hem fiziki yapı hem de donanım olarak en yakın olan Touch Bar'sız MacBook Pro modeli sanırız Air modellerinin uzun süredir beklediği Retina Display güncellemesiyle yeniden yorumlanmış hâli olarak düşünülmüş. MacBook Pro Modellerinde bulunmayan, 15 Watt TDP seviyesindeki Core i5 ve i7 U işlemcilerden barındıran bu model, çift çekirdekli işlemci ve en temel gereksinimler beklentisini karşılayacak özelliğe ve macOS üzerinde her türlü işlemi yapmanız için elzem yeterliliklere sahip. Üst modellere göre daha az bağlantı yuvasına sahip olan bu Air yerine konumlandırılan bu alt model Thunderbolt 3 yuvaları konusunda çok cimri. İstediğiniz bir tanesini güç girişi olarak kullanabileceğiniz iki adet yuva sunan giriş seviyesi model sizi sabit de olsanız mobil de olsanız çevirici aparatlar veya Thunderbolt veya USB C bağlantı çoklayıcı kullanmaya mecbur bırakıyor. Elinizdeki Android telefon için on-the-go (OTG) adaptör kullanmak çok acı vermese de bildiğiniz kocaman dizüstü bilgisayar için sürekli adaptörlere ihtiyaç duymak sizi rahatsız edebilir. Giriş seviyesi olan model Touch Bar'lı modele göre %10 daha büyük bir pile sahip (54,5 Wh ve 49,2 Wh); bu nedenle, her ne kadar pil süreleri aynı gibi verilmiş olsa da, aradaki işlemci ve pil farkını bir araya getirince ekonomik modelin pil ömrünün daha iyi olacağını tahmin ediyoruz.







Çok da Pro mu?

500 nit parlaklığa sahip ekranı ve üretken profesyonellerin iyi şekilde faydalanabileceği Touch Bar eklentisiyle dikkatleri çeken yeni MacBook Pro modelleri taşınabilirlik konusunda da başarılılar. İnce tasarımları, düşük ağırlıkları ve aşırı yüksek hızlara çıkan PCI Express temelli flaş depolama sistemleri sayesinde yetenek ve verimlilik konusunda iddialı olan bu ürünler taşınabilir ve pratik iş istasyonları olma başlığında biraz sıkıntılılar. Henüz Apple'ın kendi ekosisteminin bile (çevirici kablosuz) hazır olmadığı Thunderbolt 3 çalışma ortamı bir sorunken USB C bağlantısının sağladığı teknolojik yeterliliklerin şu an var olan teknolojik ortamda SD kart okuyucusu ve standart HDMI veya DisplayPort gibi çıkışlar kadar pratik olmadığı gerçeği yüzümüze çok sert şekilde çarpıyor. Esas odağı 1 kilogramın altında mükemmel taşınabilirlik olan MacBook ile ilgili bu eleştiriyi yapmak çok isabetli olmasa da üretken profesyonellere yönelik taşınabilir bilgisayarlar konu olunca durum biraz sorunlu hâle gelmeye başlıyor. iPhone 7'yi bile ek kablo satın almadan yeni MacBook Pro modellerine bağlanamıyor. Apple'ın yakın zamanda Lightning'i bırakıp USB C'yi benimseyerek tüm sektörle uzlaşmaya gideceğini düşünen var mı? Öngörülebilir gelecekte böyle bir şey olmayacak; fazla ümitlenmeyelim deriz.





SONUÇ OLARAK...

Yeni bir MacBook Pro yatırımı yapma planınız varsa ve en yenisini arıyorsanız (ki bu konuda bir itirazımız olamaz) karşılaşabileceğiniz sorunları anlatmaya çalıştık. Tasarım ve kullanım açısından bakıldığında bir miktar hayal kırıklığı yaşadığımız gerçeğini gizlemeyeceğiz. Bununla beraber gittikçe daha verimli ve kolay taşınabilir cihazlar haline gelen MacBook Pro ailesinin güncellenerek yeni bir dönemece girmesi üretken profesyonelleri bazı zor kararlar vermeye itebilir. Yansımalarını önümüzdeki aylarda ayrıntılı şekilde göreceğiz.



KENDİ KENDİNE GİDEN ARABALAR

Teknolojinin geleceğini konu alan Hollywood filmlerine baktığımızda hologram teknolojilerini, yapay zekaya sahip robotları ve kendi kendine giden uçan arabaları görüyoruz. Küçüklüğümüzde izlediğimiz bilim kurgu filmlerinden hatırlayacağımız uçan arabaları ilk gördüğümüzde ağzımın suyu aka aka seyrediyorduk ve acaba bir gün gerçek olur mu diye de düşünüyorduk.

ZİRA BİR ASIR ÖNCESİNDE ÇİZİLEN RESİMLERDE BİLE, O ZAMAN DİLİMİNDE YAŞAYAN İNSANLAR GÜNÜMÜZ DÜNYASINI uçan arabalar ve yüksek gökdelenlerin olduğu şehirler olarak tasvir etmişler. Aslında, tamamen otomatikleştirilmiş bu araçlar ticari geçerliliğin de sınırlarında kalıyor. Dünyanın dört bir yanındaki araştırmacılar sürücüsüz otomobil teknolojileriyle uğraşmaya devam ederken, kullanıcılar daha çok donanım ve yazılım uyumunun ne düzeyde olacağını merak ediyor. İçerisine bindiğimiz aracımızın tüm kontrolünü yapay zekaya ve robotlara vermek ilk başta korkunç bir fikirmiş gibi gelebilir. Ancak teknolojinin üzerimizdeki yansıması haline gelen telefon, tablet ve bilgisayarlarımızın yanı sıra asıl kendi kendine giden sürücüsüz otomobiller hayatımızı daha kolay bir hale getirecek.

TEKNOLOJİ ŞİRKETLERİ NE DİYOR?

Audi, BMW, Ford, Google, Tesla ve Volvo gibi teknoloji ve otomobil pazarının lider üreticileri de günlük binek arabalarımızı kendi kendine giden otonom araçlara dönüştürebilmek için yeni teknolojilerini duyurmaya devam ediyorlar. İlk olarak 2010 yılında ortaya çıkan Google'ın kendi kendine giden otonom araç projesinin, şirket tarafından yapılan açıklamalara göre 2020'li yıllarda hayatımıza girmesi bekleniyor. Günümüzde yaşanan trafik kazalarını sonsuza dek ortadan kaldırmayı amaçlayan Google, "Tam olarak her şeyden emin olmadan ve tüm kontroller yapılmadan bu teknolojiyi kullanıcılarla buluşturmayacağız." ifadelerinde bulundu.

Mobil teknoloji pazarında Google'ın en büyük rakibi Apple da bu sektöre girmeyi amaçlıyor. Zira geçtiğimiz aylarda şirketin 1,5 milyar dolar civarında bir ücret karşılığında McLaren'i satın alacağı söyleniyordu. Donanım ve yazılım uyumunu bu denli bir araya getiren bir firmanın kendi kendine giden araç sektörüne girmeyecek olmasını bekleyemezdik herhalde. ABD'nin San Francisco eyaletinde başlayan ve daha sonra dünyanın dört bir yanına yayılan Uber'da, kendi kendine giden ilk sürücüsüz araç denemelerine başladı. Uber'ın CEO'su Travis Kalanick tarafından yapılan açıklamada şirketin kendi kendine giden araç sektörüne uzun yıllardır girmesinin düşünüldüğü ve Volvo ile yapılan bir ortaklık neticesinde sonuca bağlandığı belirtildi.

OTOMOTİV ŞİRKETLERİ NE DİYOR?

Teknoloji devlerine nazaran otonom araç sektörüne daha temkinli yaklaşanlar ise ilginç bir şekilde otomotiv şirketleri oldu. Bunu söylediğimde sanırım herkesin aklına aynı isim gelmiştir. Tabii ki de Tesla ve şirketin CEO'su Elon Musk. Tesla'nın Model S isimli aracı otonom araç olmaktan öte aynı zamanda tasarım olarak da birçok kullanıcı tarafından beğeniliyor. Diğer bir yandan otomotiv dünyasının lider üreticilerinden biri olan Ford da ilk sürücüsüz otomobil denemelerine başladı. Ford'un araçları şimdilik aracı kendi kendine park edebilme ve temel bir takım sürüş dinamikleri barındırıyor. Öte yandan otomotiv endüstrisinin başka önemli isimlerinden Audi, BMW ve Volvo da bu sürece temkinli yaklaşıyor. BMW'nin kendi kendine giden araçları konum bilgilerini kullanarak araçları en güvenli yoldan ulaşacağı yere götürmeyi amaçlarken, Volvo benzer bir şekilde önce güvenliğe önem veriyor. Ayrıca tüm otomotiv şirketleri 2020 senesinden önce kendi kendine giden arabaların trafiğe çıkmamasını vurguluyor.



YAPILAN ARAŞTIRMALARIN SONUÇLARI

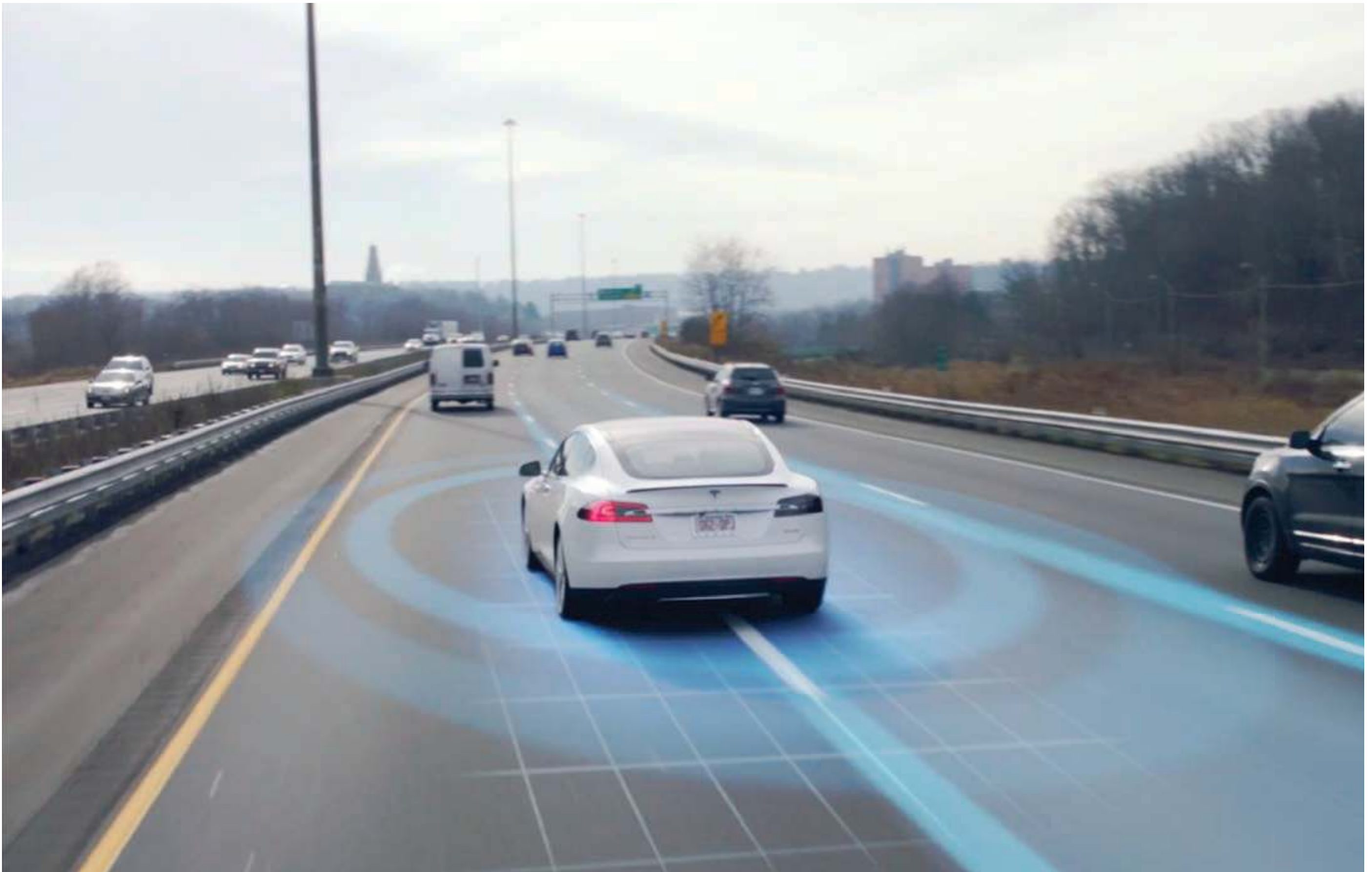
Günden güne artan araç trafiği ve şehir içi yollarda yaşanan kazaların önüne geçebilme gibi hayatı daha güvenli bir hale getirmeyi amaçlayan bu teknolojiyi acaba tüm araç sahipleri istiyor mu? Bu sorunun cevabını Michigan Üniversitesi'nde sürdürülebilir küresel ulaşım araştırma grubundan sorumlu Brandon Schoettle ve Michael Sivak cevaplıyor. Bu iki akademisyenin yaptığı araştırma sonuçlarına baktığımızda, insanların bu teknolojiyi hayatlarında pek istemediklerini görüyoruz. Araç sahipleri daha güvenli olması açısından kendi araçlarını kendileri kontrol etmek istiyorlar. Araştırma sonucuna göre sadece ufak bir kesim bu teknolojiyi daha güvenli buluyor. Peki, bu teknolojinin sonu ne olacak? Zaten şu an yollarda şerit ortalama sistemiyle çalışan ve hız sabitleme teknolojisine sahip yarı otonom araçlar bulunuyor. Ancak tam otonom dediğimiz, tamamen robotların kontrolünde olan araçların yaygınlaşmasına ise daha çok uzun yıllar var.

Kendi kendine giden arabaların hayatımızı inanılmaz bir şekilde kolaylaştıracağına hiç şüphemiz yok. Trafik sıkışıklıkları ve araç güvenliği bir yana otonom araçlarla birlikte daha az karbondioksit salınımı ile hava kirliliğinin de önüne geçilecek. Ayrıca insanlara nazaran trafik kurallarına da sıfır hatayla uyacak bu araçlar sayesinde kazalarında ciddi oranda azalması bekleniyor. Ancak yine de insanların birçoğu bu teknolojinin henüz erken olduğunu düşünüyor.

Michigan Üniversitesi'nde gerçekleştirilen ve yaklaşık 500 sürücünün eşlik ettiği araştırmada, kullanıcıların %15'i kendi kendine giden arabaların hayatımızı kolaylaştıracağını düşünüyor. %40'lık bir kesim ise, yarı otonom araçların günümüz şartlarına göre daha uygun olacağını söylüyor. %45'lik bir başka kesim de araçların tüm kontrolünün kullanıcı da olması gerektiğini savunuyor.

Bu oranları gören araştırmacı ekip, katılımcılara bir soru daha soruyor. Peki, dünyadaki tüm araçların otonom araçlarla değiştirildiğini hayal edin. Ne düşünürsünüz? Bu sorunun cevabı da hiç şaşırtıcı olmamış, öyle ki katılımcıların %33'ü içimde biraz şüphe olur, %36'sı ise o arabaya asla binmem demiş. Ayrıca bu araştırmaya katılan kullanıcıların yaşlarıyla endişe seviyelerinin doğru orantılı bir şekilde arttığını da belirtelim. Akıllı telefon pazarının ve mobil teknoloji dünyasının yıldızlarından biri olan Google'ın kendi kendine giden arabasında ise direksiyon ve pedal seti bulunmuyor. ABD'nin Kaliforniya eyaletinde sokağa çıkma yasağı konulan bu aracın hayatımıza girmesini %97'lik bir kesim istemiyor. Yalnızca %3'lük bir kesim, böyle bir aracın daha konforlu olacağını söylüyor.

Araştırma sonuçları gösteriyor ki, henüz toplum bu teknolojiye hazır değil ya da henüz firmalar doğru karışımı bulamadı. Her ne kadar otomobil teknolojileri ekibinden önemli isimleri kaybetmiş olsa da Google'da bu alanda kafa patlatan mühendisler hala çalışmaya devam ediyor. Yani şirket içerisinde teknolojiyi geliştirmek için uğraşan birileri hiçbir zaman eksilmiyor. Ancak, Google marka bir otomobil satın almayı düşünüyorsanız boşuna heveslenmeyin derim. Ne yazık ki, böyle bir şey maalesef olmayacak. Google'ın otonom araçlardan sorumlu proje yöneticisi Dmitri Dolgov tarafından yapılan açıklamada, "Biz kendi kendine giden araçlardan ziyade sürücüsüz otonom araçlar için gerekli olan teknolojiyi geliştiriyoruz. Biz araç üretmiyoruz." ifadelerinde bulundu. Yani Google, kendi kendine giden bir otomobil yerine otomobilleri sürücüsüz yapacak teknolojiyi geliştirmekle uğraşıyor.



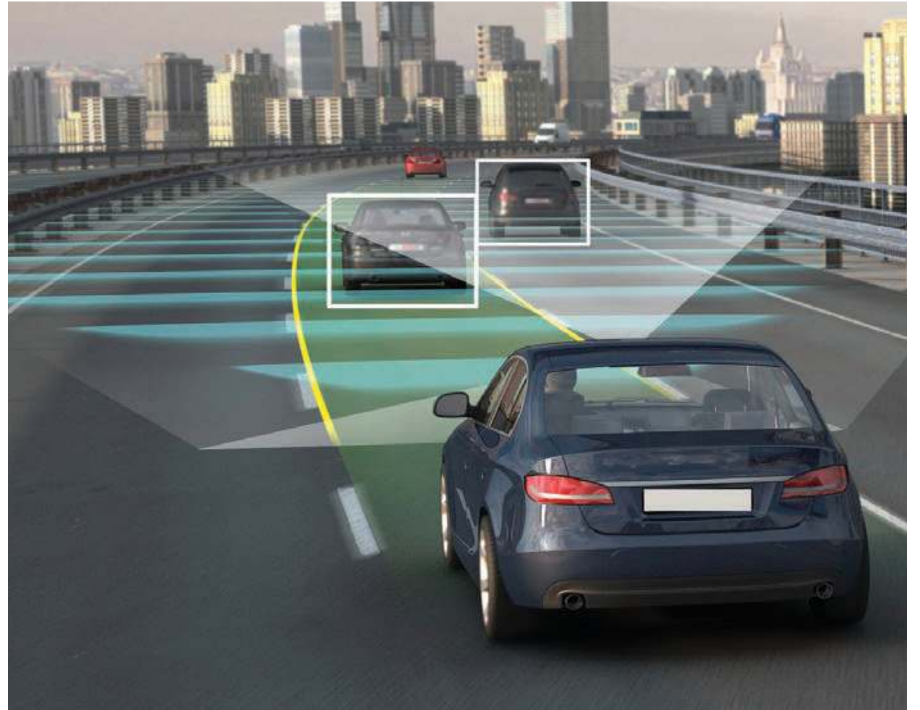
SÜRÜCÜSÜZ ARAÇLARIN HAYATIMIZDAKİ ÖNEMİ

Yapay zekâ, hava durumu bilgisi, araç sensör kontrolü, arazi yönetimi, robotik kontrol ve grafiksel alan yorumlama gibi yeni nesil teknolojileri harmanlayan otonom sürücü paketi, Google'ın desteğiyle birlikte yakın bir zamanda araçlarımıza gelebilir. Ayrıca, gelen son haberlere göre otomobil teknolojileri alanında Apple da benzer bir strateji izleyecek. Tıpkı Google'da olduğu gibi Apple tarafından da bir otomobil ne yazık ki üretilmeyecek. Böyle bir düşünceniz varsa, şimdiden unutun derim. Zira Titan projesine ilk başlarda sıfırdan bir otomobil gözüyle bakan şirket, daha sonradan yaptığı bir durum değerlendirmesiyle bundan vazgeçmiş ve sürücüsüz otonom araçlar için gerekli teknolojiler geliştirmeye karar vermişti. Açıkçası hem Apple'ın hem de Google'ın verdiği bu kararlara pek şaşırmadım. Daha doğrusu benim de beklentim bu yöndeydi diyebilirim. Peki, kendi kendine giden arabalar gerçekten kazaları önleyecek mi? Bu sorunun cevabını KPMG yöneticilerinden Jerry Albright cevaplıyor. Yapılan bazı araştırmalara göre, kendi kendine giden araçlar sayesinde önümüzdeki 25 sene içerisinde trafik kazalarında %80 oranında düşüş olacağı söyleniyor. Peki, trafik kazalarının bu kadar yüksek bir oranda düşmesi nasıl sağlanacak? Günümüzde trafik kazaları genellikle sürücülerin dikkatsizliği ve kişisel hatalarından kaynaklanıyor. Şu an birçok firmanın üzerinde çalıştığı şerit takip ve hız sabitleme teknolojileri sayesinde kazalarda yüksek oranda düşüş sağlanacak. Kendi kendine giden araçların kazaları önlemesinde tabii ki sadece bu teknolojiler yer almıyor. Araçların seyir halinde birbirleriyle konuşacağı da söyleniyor. Böylece şehirler arası yola çıkan araçlar aynı zamanda devasa bir iletişim ağı da oluşturacak. Bu sayede içerisinde bulunduğumuz araç, kilometrelerce ileride olan bir tehlikeden önceden haberdar olacak ve buna karşı önlem alabilecek. Bu durum araç sigorta şirketlerinin sonuna getirecek gibi görünüyor. Zira sürücülerin direksiyondan uzaklaşmasıyla birlikte yapay zekanın kontrolünde olan bir araç, bu sektörün sonunu getirebilir. Durumun ciddiyetini şimdiden fark eden sigorta şirketleri ise, hiçbir zaman bu teknolojinin tam olarak güvenli olmayacağını belirtiyor. Yola aniden çıkan bir çocuğun, kötü hava şartlarından kaynaklanan bazı durumların veya diğer öngörülemeyen olayların araçları kazaya sürüklemeyeceğinin garantisini kim verebilir. Düşünüyorum da sigorta şirketleri bu konuda haklı olabilir.



OTONOM ARAÇLARIN OLASI TEHLİKELERİ NELERDİR?

Öyle ki sıkıntılardan birisi de şu; sürücüsüz araç içerisinde araç bir tehlikenin olduğunu fark etti ve manevra yapacak. Bir tarafta yaşlı bir insan var, diğer tarafta da küçük bir çocuk var. Böyle bir durumda yapay zekâ neye göre tepki verecek. Yoksa her ikisini de önemsemeyip sadece araç içerisindeki sürücüyü mü koruyacak. Otomotiv üreticisi Mercedes, konuyla ilgili bizim önceliğimiz araç içerisindeki sürücü şeklinde açıklama yaptı. Tabii ki bir otomotiv üreticisi önceliğimiz araç içerisindeki kullanıcı diyecek ama dışarıda yürüyen insana ne olacak. Bunların hepsi kafalarda bir soru işareti kalıyor. Ayrıca Toyota yöneticisi Gill Pratt, bu teknolojinin tehlikeli olabileceğini de söylüyor: "Böyle durumlarda sürücünün araç kontrolünü eline alması olası tehlikelerin önüne geçebilmek için iyi olabilir. Ancak bunun her zaman geçerli olacağını söyleyemeyiz. Çünkü kendi kendine giden araç sahipleri arka koltuğa geçip uyumaya karar verirse ne olacak. Böyle bir durumda araç, kontrolünü kullanıcıya devrederse araba şarampolden aşağı yuvarlanır." ifadelerinde bulundu. Bir diğer önemli mevzu ise araçların siber güvenliğinin nasıl sağlanacağı yönünde. Konuyla ilgili Gartner'ın analistlerinden Thilo Koslowski, "Bu sektöre girecek şirketler siber güvenlik konusunda kusursuz bir iş çıkarmalılar. Siber güvenlik belki de aşılması gereken en büyük sorun ve umarım teknoloji devleri bu konuyu atlamaz." şeklinde konuştu.





PEKİ, SONUÇ NE OLACAK?

Önümüzdeki 15 yıl içerisinde kendi kendine giden arabaların yaklaşık 100 milyar dolar büyüklüğünde bir pazara sahip olacağı düşünülüyor. Artık bilim kurgu olmaktan çıkmış ve yakın bir gelecekte hayatımızın bir parçası olması beklenen bu teknoloji, bütün otomotiv sektörünü derinden etkileyecek. Öyle ki bu teknolojiye ayak uyduramayan şirketlerden petrol üreticilerine kadar birçok sektörü yakından ilgilendiren bu durum karşısında firmaların da ne yapacağı merak konusu. Sonuç olarak, kendi kendine gidebilen arabalar beklediğimizden çok daha hızlı bir şekilde hayatımıza giriyor.

OTONOM ARAÇLAR İÇİN BELİRLENEN SEVİYELER

Diğer bir yandan ABD Ulusal Trafik Güvenliği Dairesi tarafından otonom araçlar için belirlenen dört farklı seviye bulunuyor. Belirtilen bu seviyelerin ilkinde, araç seyir halinde hareket ederken eğer bir tehlike sezerse sürücüden daha önce hareket edip otomatik fren sistemiyle aracı durdurması gerekiyor. İkinci seviyede ise, hız sabitleme ve şerit ortalama teknolojilerinin aynı anda ve hatasız çalışması gerekiyor. Üçüncü seviyeye geldiğimizde ise, otonom araçların trafik ve çevre koşullarına göre gerekli durumlarda aracın kontrolünü sürücüye devretmesi gerekiyor. Herkesin merakla beklediği en son ve dördüncü seviyemizde ise sürücü gerekirse arka koltukta uyusa bile aracın kazasız bir şekilde sürücüyü gitmek istediği yere götürmesi gerekiyor. Eğer ki kendi kendine giden otonom araçlar bu dört şartı sağlayabilirlerse, trafiğe çıkmalarına izin verilecek.



BİLGİSAYARDA İLERLEME ARIYORDUK YA HANİ...

MICROSOFT SURFACE STUDIO



Microsoft'un ilk bakışta yeni bir konsept bilgisayarmış gibi sunduğu, ama aslında gayet satın alınabilir bir ürün olan Surface Studio modeli Kasım ayının en ilginç haberlerinden biri oldu. Bu bilgisayar, sadece tasarımcılara ya da çizerlere değil üretken her insana en iyi hizmeti verme amacıyla yaratılmış bir başyapıt gibi.

Ne zaman HWP editörleri olarak bir araya gelsek, bilgisayarlarla etkileşimimizin geçen 40 yılda nasıl da değişmediğinden ve yerimizde saydığımızdan bahsederiz. Çünkü hepimiz bilgisayar kullanıyoruz, hepimiz de 40 küsür yıllık fare ve klavyeye sıkışıp kalmışız. Telefonlardaki dokunmatik dünya ne yazık ki bilgisayarları pek etkileyemedi, daha düzgün bir arayüz yaratılmış değil bu konuda. Ama artık bilgisayarlarla nasıl etkileşime girdiğimizin sorgulanmasını istiyoruz, bunun ilerlemesini ve bizi geleceğe taşımasını istiyoruz.

Hayır, Surface Studio geleceğin ta kendisi değil belki. Ama doğru yönde atılmış sağlam bir adım olduğunu kabul etmek gerekli.

YENİ BİR EKRAN ANLAYIŞI

Surface Studio, Microsoft'un Surface serisi bilgisayarlarının son modeli. Kendilerini genelde taşınabilir tablet ve ikisi bir aradalar olarak görmeye alıştığımız, ama bu görüşü sadece internetten ya da yurt dışında fuarlarda yapabildiğimiz ürünler hep cezbetmiştir bizleri. Tabii Surface ismi ilk kez taşınabilir cihazlarla değil, dev bir masa olan dokunmatik ekranlarla karşımıza çıkmıştı. Microsoft'un o Ar-Ge paraları karşılığını biraz da Surface Studio'da veriyor aslında. Çünkü elimizdeki cihaz 28 inçlik bir ekrandan oluşuyor sadece. Aynı iMac'ler ekran ve ayağı, sahip olduğunuz tek cihazlar. Bu ekran hareket ediyor, isterseniz bir çizim tablasına dönüşüyor. Ekran PixelSense teknolojisine sahip, üstelik 4K'dan daha da yüksek bir çözünürlüğü var. 28 inçte 4500x3000 çözünürlük ne iş yapacak diye sorarsanız, geneçde görsel konularla çalışan insanlar için geliştirilmiş bir bilgisayar Surface Studio. PPI (Pixel Per Inch) değeri ise 192, tabii telefonlardan daha düşük olsa da bir bilgisayar ekranı için gayet yerinde. Dev Surface masalarla olan ilişkisi ise, 10 noktaya temas edebilmeniz ve ekranın bunu dokunmatik sistem olarak algılayabiliyor olması. Tabii Surface Pen, cihazla birlikte gelen kalemin de basınç seviyesi 1024. Pili 12 ay dayanıyor, en azından Microsoft böyle olduğunu iddia ediyor. Eğer ki Surface Pro ya da Surface Book'unuz varsa, kalem onlarla da uyumlu.







DONANIMIN GÜCÜ

Gelelim bilgisayarın teknik özelliklerine, çünkü o küçücük ayağın içine ne kadar donanım sığdırdıklarını okuyunca sizin de ilginizi daha çok çekecektir bu cihaz. Üç farklı modelde piyasaya sürülüyor Surface Studio. Intel i5 ya da i7 işlemcilerden birini seçiyorsunuz, ardından i7 seçiminizde 16 ya da 32 GB'lık RAM değerleri çıkıyor karşınıza. i5'in tek seçeneği 8 ne yazık ki. 6. nesil Skylake olan bu işlemciler performans olarak gayet yeterliler aslında. Depolama birimi seçenekleri ise Rapid Hybrid Drive, yani HDD ve SSD teknolojilerinin melezi bir sistemle 1 TB ya da 2 TB olarak seçilebiliyor. En büyük eksik, ekran kartı teknolojilerinin 965M ya da 980M olması. 965M'ler 2 GB, 980M'ler ise 4 GB hafızaya sahip. Ama hangi grafik işini, video montajını ya da Office programını ele alırsanız alın, bu konfigürasyonların işinizi ziyadesiyle göreceğini fark edeceksinizdir. Bir de şu var, Microsoft Surface ailesiyle birlikte ön tanımlı donanım işine girmiş bulunuyor. Doğal olarak Windows 10'un optimizasyonunda bu donanımların daha verimli çalışması için elden geleni de yapacaktır. O nedenle Mac bilgisayarlarsa sağladığımız o temiz ve akıcı yaşamı Windows'ta da yaşama şansımız var artık. Surface Studio da, ne yazık ki diğer Microsoft donanımları gibi ülkemize gelmiyor. Zaten 2.999 dolardan başlayan fiyat etiketiyle, doların da hali düşünülünce ateş pahası bir cihaz olacaktır. Ama yine de bu satırları okuyan Microsoft yöneticilerine tekrar sormak istiyorum ben: Neden ha? Neden bizi bu güzel donanımlardan mahrum bırakmayı tercih ediyorsunuz? Sonunda gözyaşı dökmeden bu satırların sonuna geleyim ben en iyisi. Surface Studio'nun kullanıcılarla buluşması 2017'nın başlarını bulacak, şu anda ön siparişte.



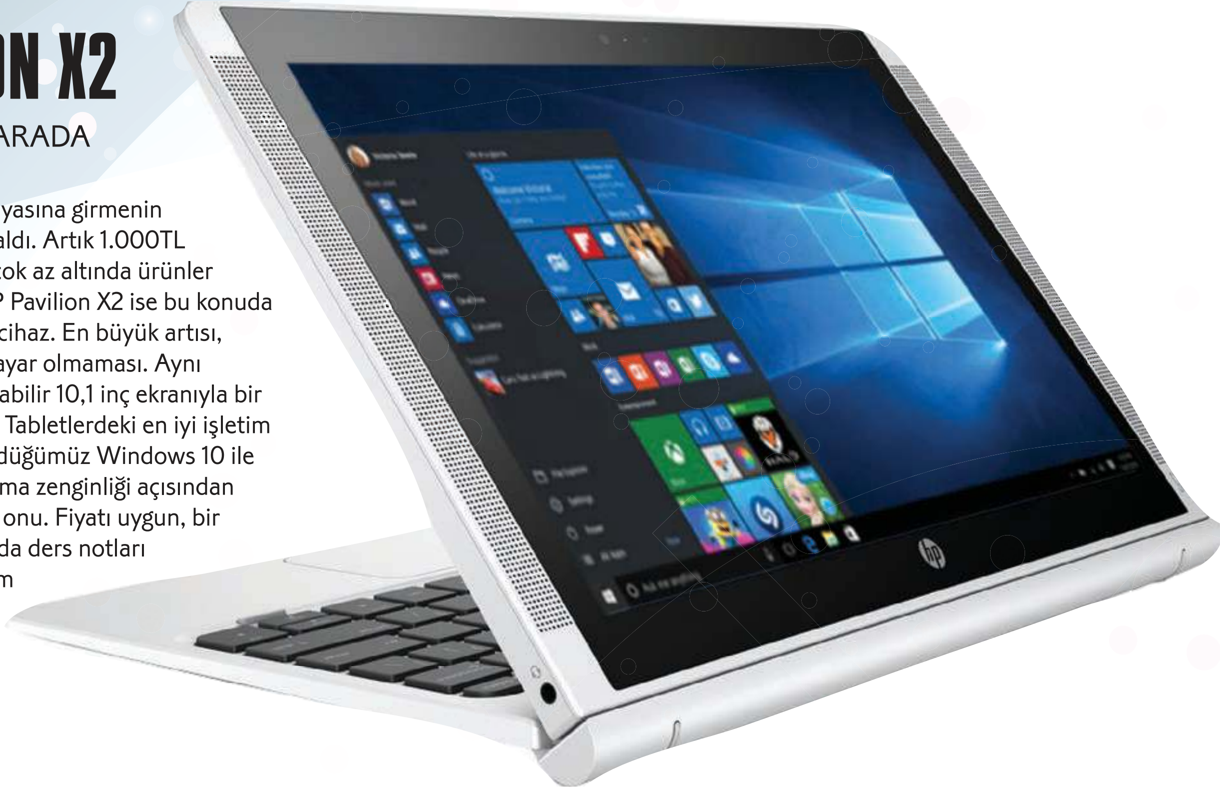
AKSESUARLAR

Surface Studio'nun kutusunun içinden bir adet özel tasarım ergonomik klavye ve fare çıkıyor. Özellikle farenin Apple'a benzerliği tartışılamaz, ama dokunmatik çözümlerin yerini tuşlar ve tekerlek alıyor Microsoft'ta. Yine de asıl devrim, ayrıca alabileceğiniz Surface Dial adlı donanımda yatıyor. Bu donanım, dairesel bir kontrol cihazı ve yaptığınız işe göre geliştiricilerin öngördüğü şekilde işlev kazanıyor. Photoshop'ta renk seçim alanı oluyor bir anda mesela, ya da kullandığınız fırçanın kalınlığı oluyor. Premiere'de zamanı ilerleten hassas bir cihaza dönüşüyor ya da. Bu tür değişimlerle birlikte oldukça yararlı ve Studio'nun ekranının neresine koyarsanız koyun orada çalışabilen bir alet kendisi. Ayrıca satılıyor olmasına rağmen 1 Aralık'a kadar ön sipariş veren kişilere Surface Dial ücretsiz yollanacak.

2016'DAN HATIRLAMAK İSTEDİĞİNİZ TÜM ÜRÜNLER

Yılbaşı Alışveriş Rehberi

KOCA BİR YILI YİNE GERİDE BIRAKIYORUZ. BAŞLADIĞINDA DAHA BU GÜNLERE ÇOK UZUN ZAMAN OLDUĞUNU hissetsek de Aralık ayıyla birlikte hem yıla geri dönüp bakma ihtiyacı hissediyoruz, hem de senenin sonundaki alışveriş çılgınlığına girmeden önce kendimizi hazırlıyoruz. Malum, sevdiklerimizin hediyeye, firmaların da ürün satmaya ihtiyaçları var. Ama korkmayın! 2016'nın önemli ürünlerini, birer kategori altında sizlere sunuyoruz. Bizim için ilginç olansa geçen yıllar içerisinde bu kategorilerin nasıl da değişiyor oldukları. Buna dair bir dosya konusu yaparsak ilerleyen aylarda, şaşırmayın ona göre.



HP PAVILION X2

HESAPLI İKİSİ BİR ARADA ARAYANLARA

Taşınabilir bilgisayar dünyasına girmenin mali yükü artık çokça azaldı. Artık 1.000TL bareminde, hatta onun çok az altında ürünler bulabilmek mümkün. HP Pavilion X2 ise bu konuda bizim size önereceğimiz cihaz. En büyük artısı, sadece bir dizüstü bilgisayar olmaması. Aynı zamanda gövdeden ayrılabilir 10,1 inç ekranıyla bir tablet görevi de görüyor. Tabletlerdeki en iyi işletim sistemi olduğunu düşündüğümüz Windows 10 ile geliyor olması ise uygulama zenginliği açısından PC'lerle eşdeğer yapıyor onu. Fiyatı uygun, bir yerlerde yazı yazmak ya da ders notları okumak, istendiğinde tam mobil olmak gibi şeyler isteyenlere önerebileceğimiz en iyi cihaz HP Pavilion X2.

Fiyatı: 999 TL

LENOVO IDEAPAD 100

İŞLER BİRAZ DAHA PERFORMANS TALEP ETTİĞİNDE

Diyelim ki olayınız sadece medya tüketmek değil, bir miktar da üretiminiz var. Ya da daha büyük bir ekran istiyorsunuz, bir şeyler tüketirken bile yanınızda bir insanın varlığıyla bu deneyimi paylaşmak istiyorsunuz. O zaman izninizle çıtayı biraz daha yükseltiyoruz, size Lenovo IdeaPad 100'ü öneriyoruz. Lenovo'nun bu cihazı, Intel Core i3 işlemciyle size iyi bir performans sağlıyor. 15,6 inçlik ekranı ise hem bir şeyler tüketmek, hem de ufak da olsa üretmek için ideal. Kullanımı kolay, tasarımı zarif ama çılgın detaylardan arındırılmış sade bir dizüstü bilgisayar arıyorsanız, bütçeniz de çok geniş değilse Lenovo IdeaPad 100 sizin işinizi ziyadesiyle görecektir.

Fiyatı: 1.499 TL

ASUS ROG GX800H

SABİT YAŞAYAN OYUN CANAVARLARINA

İş oyunlara geldiğinde bir bilgisayarın yüksek performanslı olması şarttır. Sadece oyun olarak değil, video düzenleme ya da montaj işlerini de düşündüğünüzde, grafik ve tasarımı da denkleme kattığınızda bu performansın önemi tartışılmaz artık. Asus da öyle bir makineyle bu performans denklemine giriyor ki, aklımız hayalimiz duruyor. Fiyatı çok uçuk, onun altını çizeyim. Ayrıca bir dizüstü bilgisayar olarak beklentilerimizi aşsa da asıl performansını onu olduğu yere sabitleyen güç kaynağı ve soğutucu sistemi takılıyken gösteriyor. Donanım konusunda hiçbir eksisi olmayan, Intel i7, 64 GB RAM ve SLI GTX 1080 ekran kartıyla şapka çıkarmamıza sebep oluyor. Ekranı 18,4 inçlik ve 4K çözünürlükte. Ayrıca G-Sync desteğiyle oyunlarda herhangi bir yırtılma görmemenizin garantisini veriyor GX800H. Mobil dünyaya bağlantınızda da GameFirst donanımlar kullanıyor ki, oyunlara dair olan veri paketleri önceliğe sahip olsun. Ama bu bilgisayarı mobil olarak düşünmeyin, bu canavar sabitken güçlü, zaten o 18,4 inçlik ekranıyla alıp nereye gidiyorsunuz diye sorarlar size.

Fiyatı: 24.999 TL



LENOVO YOGA 900



ZARAFETİ İŞ PERFORMANSIYLA BİRLEŞTİRMEK İSTEYENLERE

Lenovo'nun Yoga 900 cihazı, aslında HWP kadrosundan Ersin'in favorisi. Ama onun bilgisayarı bizlere sunması, performansını test edişi ve tasarımına dair gözlemleri sonucunda tüm HWP ekibi cihaza resmen gönlünü kaptırdı. Metal kasası, turuncu gibi hoş renk seçenekleriyle tasarım anlamında müthiş bir cihaz öncelikle. Saat kayışlarından esinlenilerek örme şekilde yapılan ekran gövde bağlantı detaylarına ise hayran olmamak imkansız. Cihazın 360 derece kullanılabiliyor olmasının yanında sönük bir performansı da yok. Bizim önerdiğimiz model i7 işlemciye, 8 GB RAM'e ve 256 GB'lık SSD'ye sahip. Her türlü işinizi gerçekleştirebilirken bunu stil sahibi bir şekilde yapabiliyor Yoga 900.

Fiyatı: 5.979TL

MSI GS73VR 6RF

MOBİL OYUNCULAR İÇİN

Eğer yerinizde oturmayı sevmiyor, sürekli yolculuk ediyor ama tüm bunların yanında sağlam bir performansı talep ediyorsanız da tek bir tercihiniz var: MSI GS73VR 6RF. Ya da bizim onu ofiste çağırma adımızla: Stealth Pro 4K. Bu incecik, içine tüm o güçlü donanımları mükendislerin nasıl sığdırdığını anlayamadığımız bilgisayar i7 işlemci, 32 GB RAM, 512 GB SSD, 1 TB HDD ve 6 GB'lık GTX 1060 ekran kartı ile geliyor. 17,3 inçlik yansımasız 4K ekranında simgeler biraz küçük gözüküyor olsa da 4K performansı çok iyi. Biz bu bilgisayarı bir ay boyunca canlı yayınlarımızı yaparken kullandık ve övgüyü kesinlikle hak ettiğini düşünüyoruz.

Fiyatı: 11.499 TL



ASUS GTX 1080

KASA BİLGİSAYARLARA YILLARCA SÜRECEK DOPİNG

Tabii tüm bu bilgisayar önerilerimiz bir kenara, "Gerçek oyuncu insanın kasa bilgisayarı olur" diye kavga çıkarabiliriz. Ama yapmıyoruz, sonuçta dizüstü bilgisayar mühendisliği son birkaç yılda müthiş ilerleme kaydetti. Yine de kasa bilgisayarları seviyor ve (Sarp gibi) siz de oyun için öncelikli olarak onu kullanıyorsanız ilacınız burada. Nvidia'nın 1080 yongasına sahip olan, Pascal temelli 1080 ekran kartı şu anda alabileceğiniz en iyi ekran kartlarından birisi. Evet, üstünde Titan serisi var belki ama orada fiyatın muazzam artışı sizin gözünüzü korkutabilir. Bizim korkutuyor da. Hakkında çok söylenecek bir şey yok aslında Asus'un bu soğutma sistemli 1080 çözümü hakkında. %23 daha soğuk, daha performanslı çalışan bu ekran kartı bizim tavsiyemiz. Hem karne dönemine de az kaldı, iki hediyeyi birleştirip çocuğunuza bir sürpriz yapabilirsiniz.

Fiyatı: 3.218 TL

SAMSUNG EVO 850 500GB

HER BİLGİSAYAR BİR GÜN SSD'LENECEK

Bilgisayarınız ister yeni, ister eski olsun artık performansını ciddi anlamda artıran bir donanım var: SSD diskler. Uzun zamandır hayatımızdalar, ama az çok alınabilir seviyelere düşmesi için biraz bekledik. Bugün yaklaşık 1GB'ına 1TL vererek SSD alabilmek mümkün. Bunların en hantalı bile bilgisayarınızı HDD'den kurtarıyor, seviye atlamasına sebep oluyor. Samsung 850 EVO ise üst segment bir SSD. Okuma/yazma hızlarıyla bu yıl bizim aklımızı başımızdan aldı, buna karşılık fiyat/performans oranında da çok uygun. 2,5 inçlik bu disk ister kasanıza, ister yeri olan bir dizüstünüze takılabilir ve ona yeniden can verebilir. Bizler grafik bilgisayarımızı bu SSD ile canlandırdık, uzun vadeli kullanımda da performansından çok memnunuz anlayacağınız.

Fiyatı: 629 TL





CASPER VIA E1

AKILLI TELEFON DÜNYASINDA HERKESE YER VAR

Bugün aynı dizüstü bilgisayarlar gibi akıllı telefonların da giriş seviyesi bayağı aşağılara çekildi. Bundan sadece 9 yıl önce, iPhone ile birlikte dokunmatik ekranlı akıllı telefonların hayatımıza girdiğini düşünürseniz teknolojinin cebimizie ve hesaplı bir şekilde girmekte hiç de zaman kaybetmediğini fark edeceksinizdir. Tabii fiyatlar düştükçe performans da düşüyor ama bu demek değil ki elimizdeki cihaz kullanılamaz değil. Bilakis Casper Via E1 gibi cihazlarda dört çekirdekli işlemciler, sağlam grafik işlemcileri ve 5 inç gibi geniş ekranlar görmek mümkün. Kabul edilebilir kamera performanslarıyla her anınızı yakalamaya imkan veren Casper Via E1, sınıfının en iyi telefonlarından bir tanesi. Dediğimiz gibi, bir amiral gemisi performansı beklememek gerekli elbet ama aldığınız fiyatın performansı gayet iyi şekilde ortaya çıkacaktır Via E1'de.

Fiyatı: 749 TL

AXON 7 MINI

BÜTÇEYİ VE PERFORMANSI BİRAZ ARTIRALIM

Giriş seviyesinde Casper'ın yaptığını orta segmentte Axon 7 Mini ile ZTE yapıyor aslında. Her ne kadar adı duyulmamış olsa da ZTE gizli pazar lideri, çünkü zamanında birçok operatörün telefonlarını ZTE üretmiş ama markasını herhangi bir yere basamamıştı. ZTE'nin bu bilinirliği, dayanıklılığı ve kullanıcı memnuniyeti sonucunda Türkiye pazarına girmesi ve Axon 7 ile hak ettiği değeri görmesi çok önemli. Axon 7'nin iç donanımları günlük ihtiyaçlarınızı gayet iyi karşılayabilecekken buna sağlam kamera performansını da eklediğinizde işler iyice güzelleşiyor. Bizim de kamera testlerimizde gayet yüksek bir başarı yakalayan Axon 7 Mini, asıl cihaz olan Axon 7'den çok da fazla kırpılmış değil. Kimi markaların "Lite" ismiyle telefonun adını kötüleyen ürünler çıkarmasının aksine ZTE, kullanıcısına iyi bir deneyim vadediyor Axon 7 Mini ile.

Fiyatı: 1.499 TL



SAMSUNG S7 EDGE

AMİRAL GEMİLERİNİN LİDERİ

Bu sene aslında bu koltuk başka bir Samsung cihazın olabilirdi. Çıktığı günden beri başı dertten kurtulmayan Galaxy Note7'ye belki ödül veremiyoruz. Ama HWP ofisi içerisinde kim kullandıysa aklının kaldığı, S Pen'i olsun ekran boyutu olsun kesinlikle unutulmaz olan bir cihazdı Note7. Peki ondan sonra kim geliyor? Yine bir Samsung cihaz ailesi, S7 ve S7 Edge bu konuda takdirleri topluyor işte. Türkiye'de Exynos işlemcisiyle gelen, bu işlemciyle Qualcomm 820'ye kafa tutan (çünkü yurtdışında 820'li modelleri de mevcut) S7 ailesi, zarif tasarımları, tekrar gelen hafıza kartı özellikleri ve muazzam kamera performansıyla Android amiral gemilerinin birincisi konumunda. Yılın başlarında çıkmış olmalarına rağmen onca modelin karşısında durabilmesi ise Samsung'un ürünleri üretirken gösterdiği özen ve tasarıma harcadığı zamanla açıklanabilir ancak. Gerçekten, 2016'da akıllı telefon döngülerinin artık sıradanlaştığı ve az çok neyin çıkabildiğini gördüğümüz bu devirde yine bir nebze yenilik içeren cihazlardı. S7 ailesi bütün olarak güzel olsa da aralarından birini seçmemiz gerekiyordu elbet, o konuda da bayrağı S7 Edge devraldı. Note7'ye yaklaşan ekran boyutu, rahat kullanımı ve müthiş görselliğiyle S7 Edge akıllı telefon dünyasında amiral gemisi kullanıcılarının tek tercihi olmalı.

Fiyatı: 2.399 TL





iPHONE 7 PLUS

AİLENİN BÜYÜK KARDEŞİ

Bu sene iPhone'lar çok sıkıcıydı. Bunu biz de dahil birçok teknoloji basınından duydunuz. Türkiye bu konuda biraz daha sessiz kalmayı tercih ediyor ama dünya medyasını takip ederseniz iPhone satış rakamlarının düşüşü, iPhone modellerinin kendilerini aynı döngünün içerisinde sıkıcılaştırdığı gibi yazılara denk gelirsiniz. Türkiye'nin bu konuda neden suspus olduğu ayrı bir tartışma konusu elbet, ama iş iOS cihazlara geldiğinde seçeceğimiz birinci zaten iPhone'dan başkası olamaz. Ama en azından biz tercihimizi iPhone 7 Plus'tan yana kullanıyoruz. Çünkü çift kamerası gerçekten ileriye atılmış bir adım gibi gözüküyor. İkinci kamerayı derinliği algılamak ve daha iyi fotoğraflar çekmek için kullanması takdire şayan. Optik zoom telefonlarda bir ilk değil ama bunu 2x'e kadar destekliyor olması da görüntünün bozunmaması açısından yine önemli bir adım.

Fiyatı: 4.199 TL



TP-LINK VIVID 3350 MAH

HER TELEFONA LAZIM

Cep telefonu kullanıcılarının olmazsa olmaz aksesuarları artık powerbank'ler. Çünkü firma hangisi olursa olsun telefonların pilleri bir günden fazla gitmesi mümkün olmuyor, biz de powerbank'lerimize güveniyoruz. Ama telefonlarınıza değer veriyorsanız, onları kaliteli bir powerbank'e bağlamanız gerekli. Akım koruması olan, yükleme esnasında cihazı çok yormaması gereken, pilin dolumuna yaklaştığında da cihazı korumak adına akım gücünü düşüren sistemlere sahip olması lazım. 1,5 A çıkışıyla hızlı şarj desteği sunan, 3.500mAh'lik bu powerbank muazzam ufak yapısıyla hem kolay taşınabilir, hem de Vivid serisinin diğer ürünleri gibi tasarımları da dikkat çekici.

Fiyatı: 45 TL



PS4 PRO

KONSOL OYUNCULUĞUNDA
GÜÇ SİZDE ARTIK

Konsol oyunculuğunun ara nesline hoş geldiniz. Hem Xbox, Hem de PlayStation cephesi bu iki sene içerisinde karşımıza yeni donanımlarla çıkıyor olacak. PlayStation bu konuda hızlı olandı, PS4 Pro da Kasım ayında piyasaya sürüldü. İncelemesi ileriki sayfalarda sizi bekliyor olacak, ama gelin biz burada bu yılın en güçlü konsol cihazını nasıl seçtiğimize yoğunlaşalım. Konsollar 2012 yılında çıktıklarında 4K daha uzaklardan bize bakan bir kara gibiydi. Ama bu teknoloji denizinde ilerlerken zamanın nasıl geçtiğini unuttuk, şimdi 4K televizyonlar 10.000 TL'nin altında alınabiliyor. Hatta bunu 28-32 inçlik monitörlerde sağlamak da mümkün. Bu da işin içine daha önceden olmayan çözünürlüklerde kaplamaları dayandırabilmek gibi bir sistemi karşımıza getiriyor. 1080'de bile pürüzleri görebildiğimiz o kaplamalar 4K'ya nasıl dayanacaklar? Bunun cevabı bir anlamda da PS4 Pro. Rakibi olan Xbox One S'in bir artısı var. O 4K Blu-ray oynatabiliyor. Ama türkiye'de 4K Blu-ray bulmanın neredeyse imkansız olması da bir gerçek. Neyse, lafı çok uzatmayalım. Gelecek sene Xbox'ın projesi Scorpio karşımıza çıkacak. Büyük ihtimalle aynı dönemde bu sayfalarda Scorpio'yu okuyor olacaksınız siz de. Ama o zamana kadar, kazananımız yine PlayStation.

Fiyatı: 1.699 TL





SAMSUNG LU28E590DS

GÖZLER BAYRAM ETSİN

Monitörlerde 4K teknolojisine geçmiş olsak da yazılımlar bu dünyaya tam olarak hazır değilmiş gibi hissettiriyor çoğu zaman. Öyle ki, oyunlar arayüzlerinin ölçeklendirilebilme özelliğiyle gelmiyorlarsa çok sıkıntı çekiyorsunuz. Bunun yanında ekran çok yayılıyor, neye dikkat edeceğinizi bilemiyorsunuz. Ama 4K'nın altından kalkmış olanlar öyle bir görsel zenginlik sunuyorlar ki size, bir daha 1080p'ye ya da genel olarak 4K'nın daha düşüğüne geçmek mümkün gelmiyor. Samsung'un LU28E590DS kodlu monitörü ise 2016'da incelediğimiz en güzel, en başarılı 4K monitör olarak kayıtlara geçiyor. 1 milyar renklik geniş yelpazesiyle birlikte size renk doyumu yaşatmayı amaçlıyor. 4K çözünürlükte böylesine geniş bir renk gamutu yakalayabilmek büyük başarı, üstelik bunu 1ms gibi bir tepki süresiyle verebilmek de oyuncuların bu monitörü tercih etmelerinin sebebi. Ama LU28E590DS safi bir oyuncu monitörü değil. Tamam, AMD FreeSync desteği var. Tamam, statik olarak 1000:1 kontrast oranıyla çok başarılı. Ama tasarımı öylesine şık, öylesine zarif ki monitörü isterseniz salonunuzdaki kasayı ya da dizüstünüzü bağlamak için kullanabilirsiniz. Zamanında Apple'ın ürettiği Thunderbolt ekranlar gibi bir tasarım anlayışına sahip aslında LU28E590DS. 28 inç olduğu için 4K görüntü bu ekranda sırıtmıyor, oyunlarda da kendinizi çok kaybetmiyorsunuz. 170/160 derecelik görüş açılarıyla da çevrenizdeki insanların içerikten mahrum kalmaması sağlanmış oluyor. Nereden bakarsanız bakın (kelime oyunu tümüyle şanstır), Samsung'u böyle harika bir monitör ürettiği için tebrik etmek gerekli.

Fiyatı: 1.800 TL



SONY MDR-XB650BT

MÜZİĞİNİ YANINDA TAŞIYAN ÖZGÜR RUHLARA

Kablolu kulaklıkların artık ömrü sona ermeli. Hayır, bunu bir Apple fanboy'u olarak dillendirmiyoruz. Ama artık bluetooth kulaklıkların müzik kalitesi fark edilir derecede iyileşti, bunun yanında daha uzun pil ömürleri ve daha özgür bir hayatın kapılarını açıyor bize teknoloji. Sony'nin MDR-XB650BT modeli ise Türkiye'de bulabileceğiniz bütçe dostu kaliteli bir bluetooth kulaklık aslında. 30 saate yakın pil ömrü gerçekten bekleneni veriyor, menzili ise kullandığınız telefona ve içinde bulunduğunuz alana dayalı elbette. Basları özel Extra Bass teknolojisiyle sonuna kadar hissettiren, tizlerde ise kayba uğramayan bu kulaklık içinde bulunduğu mikrofonla isterseniz telefon görüşmelerinize de katkıda bulunabiliyor. Tabii fiyatı düşünülünce herhangi bir gürültü önleyici sistemin olmadığını anlamışsınızdır. Ama hesaplı, sağlam, renkleriyle göz alıcı bir bluetooth kulaklık isteyenlere bizim tavsiyemiz MDR-XB650BT.

Fiyatı: 450 TL





TP-LINK HS110

EVİNİ AKILLI HALE GETİRMEK İSTEYENLERE

Bilimkurgu filmlerindeki gibi camlarımızın şeffaf birer ekran olduğu, tüm ısıtma/ soğutma sistemimizin kontrol edilebildiği ve evimizde bir yapay zekânın bizimle sürekli iletişim halinde olduğu bir dünyayı siz de istiyor musunuz? Tamam, daha bunlara çok zaman var ama evinizi akıllı hale getirmek için işlerin bir ucundan tutabilirsiniz. TP-Link'in akıllı priz sistemi HS110'un yaptığı şey, aslında elektriğe bağlı herhangi bir aracı akıllı hale getirmek. Sizin telefonunuzun tek bir hamlesine göre açıp kapanabilmesini, ne kadar elektrik tükettiğini takip etmenizi sağlayan bu alet hem zarif bir tasarıma sahip, hem de araya çok bir pay eklemeden herhangi bir prize bağlanabiliyor. Zamanlama ve planlama seçenekleriyle siz evde yokken otomatik olarak açılıp kapanabilir, ya da TP-Link hesabınızla siz uzaktan bağlanıp bunu elle gerçekleştirebilirsiniz.

Fiyatı: 159 TL



2016'NIN TEKNOLOJi GüNDEMi NASILDI?

YILIN SON AYINA GİRDİĞİMİZDE ŞÖYLE BİR GERİYE DÖNÜP BAKMAK HERKESE İYİ GELECEKTİR DİYE TAHMİN EDİYORUZ. İNİŞLERİ ve çıkışlarıyla olsa da dolu dolu bir yıl geçirdiğimizi söylemek ise zor. Özellikle yılın ilk yarısı sakin, hatta kimileri için "olaysız" geçerken asıl patlayan ne varsa yılın ikinci yarısında karşımıza çıktı. Sadece akıllı telefon piyasasını değil, genel olarak tüm teknoloji dünyasını ilgilendiren önemli ve geleceğe yön vermesini umduğumuz olayları sizler için listeledik. Bakalım sizin aklınızdaki olaylar bu listede var mı?

NOTE 7 FİYASKOSU

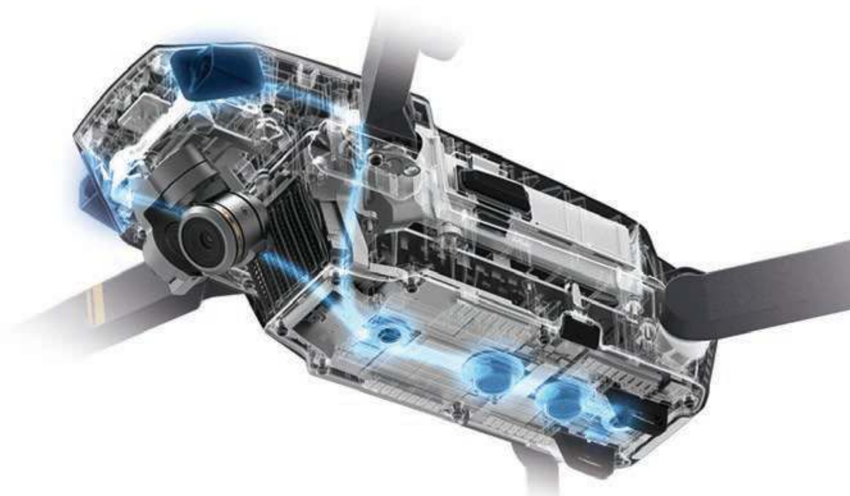


Sadece Samsung'u değil, bütün teknoloji dünyasını ilgilendiren en büyük olaydı aslında Galaxy Note7'nin başına gelenler. Geçen ay sizlerle günbegün neler olduğunu paylaşmıştık, o nedenle tekrar üstünden geçmenin anlamlı olduğunu düşünmüyoruz. Şimdi daha çok bu olayın geleceğe nasıl etki edeceğini tartışacağız. Bir kere Qualcomm'un Samsung'la yeni 835 çiplerinin üretimi için anlaşmış olmaları Samsung'a güven konusunda bir kaybın yaşanmadığının göstergesi. Ayrıca Samsung'un bu olaydan etkilenen herkesi mümkün olduğunca koruma altına alması ve cazip değiştirme seçenekleri sunması da firmanın konuya ne kadar dikkatli yaklaştığının kanıtı. Gerçekleşen problemin %0,04 gibi bir değer olduğu düşünülüyor bu arada, yani öyle sık karşılaşılan bir olay değil. Ama bu oran bile Samsung'un milyon dolarlarca kârı elinin tersiyle itmesine ve kullanıcıların yanında olmasına yetti. O nedenle her ne kadar "fiyasko" olarak adlandırsak da, tüketici elektroniği dünyasında bir standart belirledi Note7 olayı. İyisiyle de, kötüsüyle de.

Taşınabilir drone'lar



Bir tarafta drone dünyasının popüler markası DJI, diğer tarafta ekstrem sporların parlayan kamera markası GoPro. Bu iki firma karşımıza birer ürünle, taşınabilir drone'lar ile çıktılar. 2016'ya kadar iyi bir fotoğraf çekebildiğiniz drone'lar büyük yer kaplayan, taşıması zor ve sadece konuyla fazlaca ilgili insanların takip ettiği bir şeydi. Ama hem Mavic Pro, hem de Karma sayesinde drone fotoğrafçılığı kitlelere açılabilir oldu.
Bu iki drone da diğer modellere kıyasla hem muazzam görüntüler yakalayabiliyorlar, hem de daha kolay taşınabiliyorlar. Mavic Pro gerçekten eliniz boyutuna kadar inebiliyor ve çantanızın arka ceplerinde kendisine yer bulabiliyor. Karma biraz daha büyük ama kendisine özel sırt çantasıyla taşınma derdini ortadan kaldırıyor.
İki drone da bu konuda bir çığır açtı diyebiliriz. Ama iki drone'un da kaderi şimdilik kötü durumda. GoPro, Karma drone'larda pil problemi yüzünden sattığı ve insanlara ulaştırdığı ürünleri geri çağırdı. Problemi çözüp insanlara ürünleri tekrar verebilmenin peşinde. DJI'ın durumu ise daha vahim. Ekim ayında çıkması planlanan drone'lar son celsede 2017 Ocak'ına kadar ertelenmiş durumda. İlk önce tekil bir parçanın çıkardığı arıza sonucunda geciken siparişler çığ gibi büyüdü, GoPro'nun Karma'ları geri istemesiyle Mavic Pro'ya olan ilgi daha da arttı. Sonuçta ortada ürün yok, yani her ne kadar 2016'ya damgalarını vurmuş gibi görünüyorlarsa da iki ürünün de parladığı dönem 2017 olacak. Biz ise 2016'yı anıldıkları ama bununla birlikte rezil oldukları yıl olarak hatırlayacağız.





TESLA'DAN HESAPLI MODEL 3

Teknoloji dünyasından bahsederken Elon Musk'ı ve onun imza attığı projeleri yok saymak olmaz. Mart ayında karşımıza bir sunumla çıkan Tesla Model 3, sadece araba endüstrisinin değil genel olarak teknoloji dünyasının kırılma noktalarından biriydi. Öncelikle Elon Musk'ın üç aşamalı olarak belirttiği ama dört ürüne kadar çıkmış olan planından bahsetmek lazım. İlk olarak Roadster'la spor dünyanın kapısını aralayan Tesla Motors, aslında hesaplı bir araba üretebilmek için gerekli olan sermayeyi toplamak için adım atıyordu. Bu araç için hem sağlam bir üretim seri bandına, hem de yenilenmiş piller gibi ilerici teknolojilere ihtiyaç vardı. Bunların gerek kurulumu, gerek Ar-Ge'si birer maliyet olduğundan yüksek kâr marjlı ve pahalı zevk objeleri ile başladılar maceraya. Toplamda geçen üç araç modelinden sonra karşımızda Model 3 var işte. Beş kişiyi rahatça barındırabilen, 0'dan 100'e 6 saniyeden daha kısa sürede çıkabilen, tepesi panoromik cam tavandan oluşan, önde ve arkada bagaj kapasitesi bulunan, içinde LG'nin elektronik sistemi ve göstergesini oluşturduğu bir başka zevk objesi geliştirdiler. Üstelik bu araç temel halinde 346 km yol yapabilecek, 30 bin dolardan başlayan fiyatlara da sahip olunabilecek. Türkiye'nin elektrikli arabalar konusunda ne kadar geriden geldiği bir gerçek olsa da Tesla Model 3, dünyanın bu konuda attığı doğru adımlardan biri olarak kayda geçti resmen.

İŞLETİM SİSTEMLERİ YILI

Her sene yeni bir mobil işletim sistemi çıkmasına alışkınız. Hem Android hem de iOS platformunda yeni yılla birlikte yeni işletim sisteminin dedikoduları duyulmaya başlanır. Yılın ikinci çeyreği ise her iki sistem için de yenilenme sürecinin başladığı zamandır. Bu, alışkın olduğumuz bir süreç ama buna birçok ekleme yapıldı bu sene. Bir kere Windows 10'a bolca yeni özellik ekleyen, hatta ve hatta onu daha da başarılı hale getiren Yıldönümü Güncellemesi çıktı karşımıza. Tüm Windows 10 kullanıcılarına ücretsiz sunulan bu işletim sistemi yetmediyse eğer, bir de macos tarafına bakalım. Bir kere işletim sistemi adını macos'a çeviren Apple, bu sene Sierra'yı çıkardı. Böylelikle bildiğimiz tüm büyük işletim sistemi geliştiricileri yeni bir sürümle karşımıza çıkmış oldu. "E bu kadar mı?" dediğinizi duyar gibiyiz. O nedenle 2016'nın iki büyük konsol firması için de yazılımlarını tümden yeniledikleri yıl olarak kayda geçtiğini belirtelim. PlayStation 4.00 güncellemesiyle birlikte baştan yaratıldı, Xbox One ise Windows 10 ile uyumluluğu artırılacak bir şekilde elden geçirildi. Windows 10 ile birlikte aynı oyunların oynanabilmesi, sunucuların paylaşılması gibi yeniliklerle rakibinden önde bir yer almayı başardı.



Sanal Gerçekliğin Yükselişi

2012 yılından beridir yeni nesil sanal gerçeklik gözlüklerinin tüketiciye ulaşmasını bekliyoruz. Oculus Rift'in Kickstarter kampanyasını karşımıza çıkarmasının üzerinden 4 yıl geçmiş. Az buz zaman değil ama beklediğimize değdi. Sonunda büyük sanal gerçeklik (VR) markalarının hepsi ürünleriyle karşımıza çıktılar. Şu anda üç büyük oyuncu var piyasada, bunlar sırasıyla Oculus Rift, HTC Vive ve PlayStation VR. Kötü haberse şu, bu ürünlerin üçü de siz bu satırları okurken daha Türkiye'ye gelmedi. Oculus'un zaten herhangi bir dağıtımcısı yok. HTC'den haber beklemekteyiz, PS VR'ın ise ülkemizin sınırlarına resmi olarak Ocak gibi gelmesi bekleniyor. Peki yukarıda "beklediğimize değdi" derken, gerçekleri mi konuşuyorduk? Öncelikle 2020'ye kadar 120 milyar dolara ulaşması beklenen bir piyasadan söz ediliyor sürekli. Bu değer değişkenlik gösterse de milyar dolarlık dev bir pazar oluştuğu takdirde bunun hem donanım, hem de yazılımsal aktörlerinin önü açılacak demektir. İlk iterasyonlarıyla HTC, Oculus ve PlayStation kablolu çözümlerle karşımıza çıktılar ama HTC'nin kablosuz geliştirme kiti piyasaya çıktı bile. Diğerlerinin de benzer çözümleri sunmaları ya da ikinci iterasyonlarda kablosuz tasarımlara geçmeleri bekleniyor. İki önemli soru var bu noktada. İlki, ilk nesil cihazlara para verilmeli mi? Şu anda ne yazık ki bu üç platformun da içerik miktarı çok az. Yani PlayStation kapalı bir sistem olarak, HTC ve Oculus ise onları aldıracak "killer" bir uygulamaya sahip olmayarak biraz hayal kırıklığı yaratıyor. Evet, birkaç güzel oyun oynamanız olası ama şu anki oyun zevkini bu cihazlardan geniş bir yelpaze olarak almanız mümkün değil. Bir süre daha da böyle devam edeceği belli oluyor. İkinci soru ise, işin mobil tarafta nasıl ilerlediği. Mobil dünyada Samsung'un Gear VR ile yaptığı açılıma birçok firma dahil oluyor. Buna Google'ın Daydream altyapısı ve buna uyumlu çıkacak olan telefon / gözlük firmaları da dahil. Microsoft da birçok başka firmanın karma gerçeklik çözümlerini piyasaya sunacağını belirtti kendi sunumlarında. Yani anlayacağınız, gerek sabit gerekse mobil dünyada olsun VR 2016 yılında güçlü bir başlangıç yaptı. İlerleyen yıllarda geriye dönüp baktığımızda, her şeyin başladığı o yıl 2016 olarak anılacak.





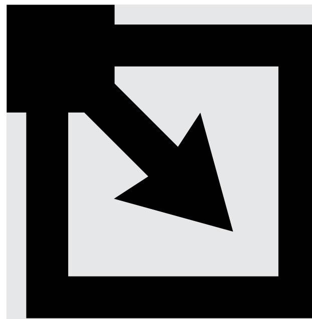
ARA NESİL KONSOLLAR

Bugüne dek konsolların hep 6-8 yıllık süreçlerde yenilendiklerini ve bir sonraki nesle atladıklarını tecrübe etmişizdir. En son 2012 yılında girdiğimiz konsol nesline önderlik eden PlayStation 4 ve Xbox One'la birlikte de bu gelenek bozulmamıştı. Ta ki 2016'ya kadar. 2016 yılı, iki konsol markası için de yepyeni bir düzenin belirleyicisi oldu. Sırasıyla Xbox One S ve PS 4 Pro, çıkışlarıyla kafaları biraz karıştırdılar. Aslında birbirinden çok farklı olan bu donanımlara şöyle hızlı bir bakış atalım. Bir tarafta Xbox One S var, kendisi Xbox One'da %40 daha küçük ve siyah konsolun aksine beyaz renkte geliyor. Bunun yanında yenilenmiş bir kontrolcüsü var ve bu kontrolcü bluetooth üzerinden PC'lere de rahatlıkla bağlanabiliyor. Ama konsolun en büyük özelliği HDR desteği ve 4K içerikleri oynatabilecek güçte olması. Bunun dışında oyunlarda çok az da olsa bir performans artışı sağlıyor (2 ilâ 8fps civarında). Aslında bir "slim" konsol gibi düşünebilirsiniz kendisini, tabii bu noktada getirdiği artı değerlerle birlikte. PS 4 Pro ise yenilenen PS4 ailesinin en büyük üyesi. Onun özelliği 4K televizyonlara uygun oyunlar oynatabilmek. Detaylarını ilerleyen sayfalarda okuyabilirsiniz, ama özünde 2K görüntü yaratıp geri kalan %50'lik alanı kendi teknolojisiyle dolduran daha güçlü bir PS4 aslında. Sonuçta geliştiriciler için daha fazla oynama alanı demek bu, ister görüntüyü geliştirsinler ister yapay zekâyı güçlendirsinler. Her geliştirici farklı şekilde yararlanıyor PS4 Pro'nun becerilerinden, bir standardın yakalanması ise vakit alacak gibi gözüküyor. Xbox'ın PS4 Pro'ya cevabı olan Project Scorpio ise 2017 sonuna dek çıkmayacak, o nedenle Xbox One S ve PS4 Pro'yu farklı kategorilerde değerlendiriyoruz. Ama bu konsolların getirdiği önemli bir şey var, o da konsolların genel döngüsünün artık yıkılmış olduğu. Alıştığımız oyun konsolları sistemi 2016 ile birlikte son buldu, artık aynı anda birden fazla konsolun farklı oyunculara ve ihtiyaçlara göre piyasada olduğu bir dönem bizleri bekliyor. Nasıl ki cep telefonlarında aynı anda birden çok model (iPhone 7 ve 6s) piyasada resmi olarak var olabiliyor, aynı mantığın oyun konsollarına yansıyacağı da bir gerçek. Bu gerçekliğin hayatımıza girişi ise 2016 yılında oldu.



Tekrar Kullanılabilir Roketler

Elon Musk'ın bir diğer firması olan SpaceX, 2016'da bir ilke daha imza attı. Bu da Falcon 9 adlı roketin ortaya koyduğu bir başarıdır. İlk olarak 8 Nisan'da yörüngeye gidip gelen bir roket tekrar kullanılabilir şekilde bir drone gemisine indirildi. Bu da roketlerin tek kullanımlık olmaları, muazzam maliyetleri ve atmosfere girerken yarattıkları riskleri ortadan kaldırmış oldu. Evet, 2016 yılı açısından bakıldığında SpaceX'in başarıları sadece birer testten ibaret gelebilir. Ama yine 2016'da Uluslararası Uzay İstasyonu (ISS) için yapılan ikmal uçuşlarında da bu teknolojiyi kullanmayı başardılar. Böylelikle Dragon roketlerle atmosfer dışına çıkıp, orada ikmal işlemini gerçekleştirip oradan alınması gerekenlerle dünyaya geri dönebildiler. Bunun uzay çağı ve yolculukları açısından önümüzü açış şekli inanılmaz olacaktır. Zaten Musk'ın Mars'a bir yolculuk yapma niyeti var, üstelik artık orada bir koloni kurulması için bile çalışmalara başlamış durumda SpaceX. Onu durdurabilene aşk olsun.



2016'NIN TEKNOLOJİ KİŞİSİ



ELON MUSK

Listede iki farklı firmayla karşımıza çıkan, bunların dışında güneş enerjisi konusunda yaptığı Solar Roof sistemi ve elektrik enerjisinin depolanmasındaki muazzam Ar-Ge çalışmalarıyla ortaya koyduğu Powerwall ailesiyle Elon Musk gerçekten teknoloji dünyasının altın insanı konumunda. Sadece daha fazla kâr getiren işlerin değil, aynı zamanda insanlığın da ileriye gitmesi için çabalayan Musk'ı yılın teknoloji kişisi olarak isimlendirmekten onur duyuyoruz. Ah kendisi de bir Hardware Plus okuru olsa da bunu görüp duygulansa diyoruz.

SPOR SALONUNUN VAZGEÇİLMEZLERİ

Özellikle sporcuların artık akıllı cihazların desteğini almaları elzem. Koşulan mesafe, yakılan kalori ya da atılan kulacın kaydı önemli. Bunları gerçekleştiren, işini de layığıyla yapan teknolojik aletlerin bir derlemesini sizlere sunmak istedik bu ay.

KONU GİYİLEBİLİR TEKNOLOJİ OLDUĞUNDA, ELİMİZDEKİ EN GÜÇLÜ ARGÜMAN HÂLÂ SPOR. SİZ BU SATIRLARI OKURKEN Samsung Gear S3'ün Türkiye lansmanı gerçekleşmiş olacak, Apple Watch Series 2 satışlarına devam ediyor olacak ama giyilebilir teknolojilerde onları tam anlamıyla bir yere oturtabildiğimiz tek yer spor.
Tabii birçok giyilebilir teknoloji aleti sadece spor için özel üretildiği gibi karma cihazlar başka işleri yaparken spor ekipmanlarının yaptıklarını da yapmaya çalışıyor. Bu noktada sizin ihtiyacınızın ne olduğu çok önemli. Spor aşığı bir insan olarak ona özel bir bileklik mi taşımalısınız? Yoksa sizin hareketlerinizi ölçüp aynı zamanda günlük işleri de yapabilen bir akıllı satle mi yetinmelisiniz? Kulaklığınız nasıl olmalı, ergonomisi koşu için mi yoksa ağırlık kaldırma için mi tasarlanmalı? Ah, evet, giyilebilir teknoloji dediğimizde artık kablosuz olan ve kendi içinde sistemler barındıran kulaklıkları da sayıyoruz. İşler bu kadar karmaşıkken, bizim hazırladığımız rehber bir miktar yolunuzu aydınlatır diye düşündük.



SAMSUNG GEAR FIT2

Platform: Android
Tür: Akıllı Saat
İşlev: Karma

Samsung'un bu zarif saati, aslında birçok rakibinden daha iyi işler yapıyor. Aslen bir sporcu bilekliği Fit2 ama diğer işleri de o kadar zarif ve düzgün şekilde gerçekleştiriyor ki, kendisine karma demek durumunda kaldık. Kalp atışınızı, adımınızı, kısacası akıllı bir bilekliğin yapması gereken her şeyi yapıyor Fit2. Bunun dışında antremanınızı siz yaparken algılama özelliği de mevcut. Arayüzü temiz, animasyonları başarılı. Pil ömrü de 2 günü geçiyor ki, ortalamanın üstünde bir değer bu.

FİYAT: 599 TL



APPLE AIRPODS

Platform: iOS
Tür: Kulaklık
İşlev: Karma

Tümüyle kablosuz kulaklıklar furyasındaki ilk modelimiz Apple AirPods. Bu cihazları özel yapan şey, herhangi bir kabloyla bağlı olmamaları ki bunun sayesinde gerçek özgürlüğü elde edebiliyorsunuz. Ergonomisi açısından kulağın içinde ağır spor aktivitelerinde kalıp kalmadığı kişiden kişiye değişen bir argüman. Ama genel performans olumlu olarak değerlendiriliyor. Türkiye'de daha yüzünü göstermediği için bizler test edemedik. Pil ömrü 5 saat kadar, bunun dışında taşıma kutusunda 24 saatten daha uzun sürelere kadar şarj edilebiliyor. Bir de Apple'ın sunduğu garanti, 15 dakikalık şarjda 3 saate yakın müzik zevkinin alınabilecek olması. iPhone 7 ailesinden 3,5 mm jak girişini çıkardığı için alternatif olarak sunduğu AirPods kulaklıklarla Apple açgözlülük mü yapıyor, yoksa müzik zevkinde yenilikçiliğin baş harfi mi oluyor şimdilik bilemiyoruz. Ama iOS platformunda tümüyle kablosuz müzik dinleyebileceğiniz, Türkiye'de satılan başka büyük bir alternatifiniz yok.

FİYAT: 779 TL



APPLE WATCH SERIES 2

Platform: iOS
Tür: Akıllı Saat
İşlev: Karma

Apple'ın kendi telefonları ve iOS platformu için ürettiği saatlerin ikinci serisi, ilkinden daha da becerikli. Özellikle yüzmeye karşı elden geçirilmiş olan Series 2, suya karşı dayanıklı. Üstelik IP68'de olduğu gibi durağan basınca değil, hızlı çarpmalara karşı. Bu da Apple Watch Series 2'yi müthiş bir yüzücü ekipmanı haline getiriyor. Arayüzü zaten watchOS 3 yüzünden iyice temizlenen, işlemci performansı artan bu akıllı saati iOS kullanıcılarına, genel kullanım için öneriyoruz. Tabii bir günü anca çıkaran pili ve yüksek fiyatı eksi değerler arasında. Ama piyasadaki en çok satan akıllı saat olduğu da bir gerçek. Sporcular için Nike'la özel tasarlanan bir versiyonu olduğunu da söyleyelim. Nike'a özel uygulamaların bulunduğu, daha sportif kayış tasarımına sahip bu model günlük kullanım için biraz aykırı gözükebilir ama sporcu odaklı kişiliğinizi yansıtmaya birebir.

FİYAT: 1.399 TL – 4.999 TL



BOSE QC20

Platform: iOS, Android
Tür: Kulaklık
İşlev: Karma

Daha önce kulak çevresi tasarımıyla farklı bir kullanıcı kitlesine hitap eden Quality Comfort 15'ten sonra kulak içi tasarıma geçen Bose'nin yeni kulaklığı QC20. Kulak içine yerleşebilmek ve orada kalıp her türlü hareketinize dayanmak için de özel bir tasarıma sahip. Bu kanatlara benzeyen tasarımı sayesinde kulaklık kolay kolay yerinden çıkmıyor. Bir diğer önemli özelliği ise gürültü engelleyici sisteminin başarısı. Bulunduğunuz ortamdaki gürültüyü iki adet ufak mikrofondan alıp onlar üzerinden size rafine bir ses deneyimi yaşatmayı amaçlıyor. Gürültü engelleyici sistemi piyasadaki en iyilerden bir tanesi, üstelik çevrenin önemli konularının farkına varmanızı sağlayan bir de kontrol modu mevcut. Bunu da başarıyor, üstelik kablolu bir kulaklık olduğu için pil sıkıntısı çekmiyorsunuz.

FİYAT: 1.436 TL



FITBIT CHARGE 2

Platform: iOS, Android
Tür: Akıllı Bileklik
İşlev: Spor

Fitbit ailesinin en yeni üyesi olan Charge 2, bugüne dek yapılmış en iyi Fitbit olarak geçiyor. Charge 2'nin aktif ekranı zaten çok başarılı bir yazılımla desteklenip spor aktivitelerinizin ihtiyacını karşılarken aynı zamanda aramalar gibi bildirimleri de size gösteriyor. Yalnız bu konuda çok da iyi sayılmaz, daha Çünkü ekranın yapısı dikine olduğundan bu uygulamaların bilgisini çok da verimli vermeyi başaramıyor. Ama Fitbit, piyasada hem fitness izlencesi hem de diğer ihtiyaçların bir arada bulunduğu en kompakt ve hesaplı cihazlardan birisini yapıyor. İki platformu da destekliyor olmasının büyük bir artısı var tabii. En büyük eksisi suya karşı korumasının olmaması. Yani onunla duşa ya da havuza girmemelisiniz.

FİYAT: 750 TL







SAMSUNG GEAR ICONX

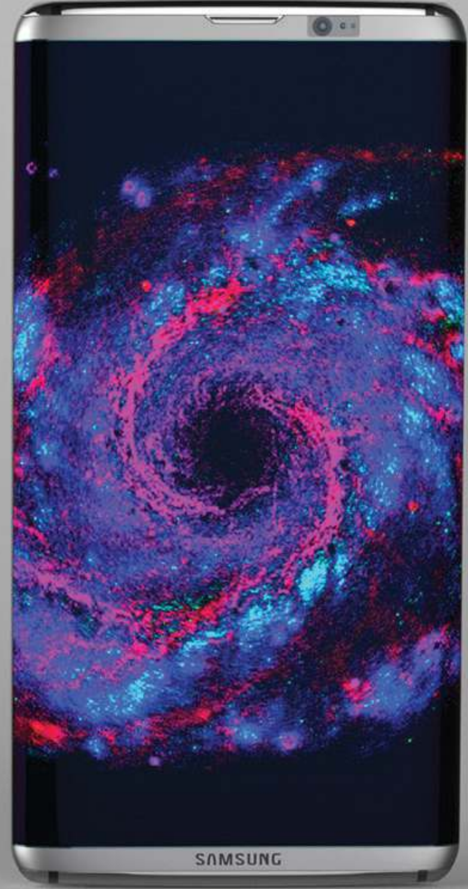
Platform: Android
Tür: Kulaklık
İşlev: Karma

Ülkemizde tümüyle kablosuz olan ve kulak içine yerleşen kulaklıklardan büyük bir seçi yok. İki önemli marka var bu konuda, birisi Apple ve diğeri de Samsung. Samsung'un geliştirdiği, pil ömrüyle hayal kırıklığı yaratan ama müzik performansıyla bekleneni veren IconX kulaklıkları da bu kategoriye giriyor işte. IconX'in Samsung Gear uygulamasıyla eşleşmesinin ardından hangi kulaklığın birincil olduğunu seçiyorsunuz, bu kulaklıktan arama cevaplama veya sonlandırma yapmanız da mümkün. Sonrasında üstünde bulunan dahili kalp ritmi sensörüyle birlikte ölçüm yapabiliyorsunuz. Yalnız yine bu listedeki Gear Fit2 ile birlikte kullanacaksanız, ölçümün nereden yapılacağına dair cihazın kafası biraz karışabiliyor. Pil ömrü kötü demiştik, yaklaşık 45-50 dakikalık bir müzik zevki verebiliyor IconX. Bu süreden sonra kutusunda saatlerce yetecek şarjı alabiliyor elbet ama bu da sizin müziksiz kalmanız demek.

FİYAT: 495 TL

GALAXY S8'DE BİZLERİ NELER BEKLİYOR?

Telefon dünyasının en önemli zamanlarına az kaldı. Şubat ayının başlangıcıyla birlikte yeni telefonlar ve amiral gemilerin haberleri akacak. Ama Note7'nin alev alıp sahaları boş bırakmasının ardından şöyle erken bir Samsung Galaxy S8 derlemesi yapalım istedik sizin için.



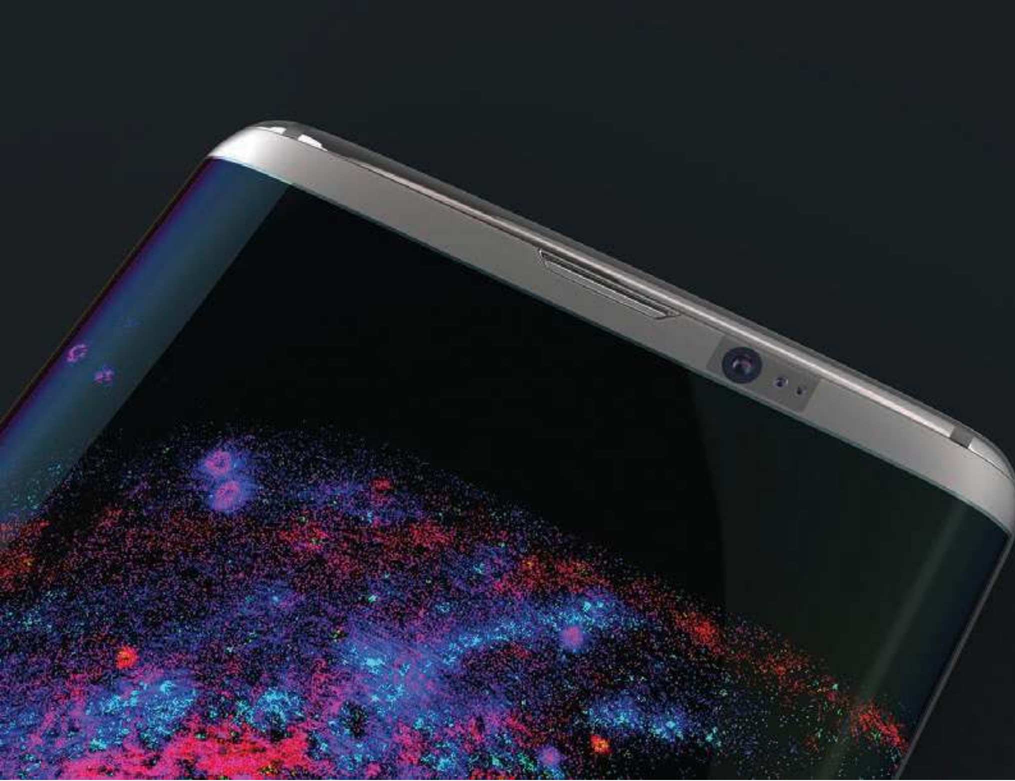
ŞU ANA KADAR RESMİ AĞIZDAN GELEN HİÇBİR BİLGİ YOK GALAXY S8'E DAİR. O NEDENLE SIZINTILAR, DEDİKODULAR VE beklentiler üzerinden yapacağız bu derlememizi. Sayfada gördüğünüz görseller ise başarılı bir Samsung Galaxy S8 konsept tasarımına ait. Sanatçının adı Steel Drake, Behace sayfasına şu linkten ulaşabilirsiniz:
www.behance.net/steeldrake



TAHMİNİ ÖZELLİKLER

Cihazın 5,1 inçlik AMOLED kavisli ekranı olması düşünülüyor. S7 Edge'deki gibi kenarları kaplayan bu ekranın S8'de de kendisini göstereceğinden emin gibiyiz. Ekran çözünürlüğü olarak ise 2160x3840 gibi bir değer söyleniyor ki, 4K ya çok yakın olan bu çözünürlük muazzam bir netlik ve keskinlik sunacaktır.
Cihazın Android 7.0 Nougat ile geleceğinden emin gibiyiz, zaten Nougat şu anda piyasada olan yeterli telefonlara adım adım gelmeye başladı bile.
Zaten önceki modellerde olan IP68 sertifikasına S8'in de sahip olacağını düşünüyoruz. Bunun için 3,5mm'lik kulaklık çıkışını iptal etmesine de gerek kalmayacak üstelik.
Note7'de olan ama S modellerinde olmayan gözbebeği tarayıcısı ise, parmak izi tarayıcısının yanında S8'de yer alacak gibi. Bu teknolojinin hızlı ve verimli çalışan bir sürümünü Note7'ye entegre etmişti Samsung, o nedenle işi zor olmayacaktır.
Gelelim işlemciye. Yine Kasım ayı içerisinde Qualcomm, yeni işlemcisi Snapdragon 835'i Samsung'la birlikte 10nm olarak üreteceğinin açıklamasını yaptı. Bu işlemcinin, özellikle ABD bölgesinde Samsung Galaxy S8'lere hayat vereceğini düşünüyoruz. Benzer şekilde Exynos 8895 de uluslararası piyasada bulunan işlemci olacak. Şimdilik RAM değeri konusunda bir bilgimiz yok ama tahminler en az 4 GB diyor. Bunu aşmasına çok gerek olduğunu sanmıyoruz bizler de.
Son bir bilgi ise, aynı Apple'ın Siri'si gibi akıllı bir asistanın S8 ile birlikte geleceği şeklinde. Bunun ağırlığı fazla, ama detayları çok bilinmiyor. Yalnız bu teknolojinin aynı zamanda ürünün çıkış tarihine müdahale edeceği de düşünülüyor.





ÇIKIŞ TARİHİ

Galaxy S6 ve Galaxy S7'nin çıkış tarihleri tekerrür ederse, o zaman Samsung bize S8'i Mobile World Congress (MWC)'de gösterecektir. Orada tanıtıldıktan sonra da kısa süre içerisinde tüketiciyle buluşacağını sanıyorsanız, bu sefer yanılıyorsunuz diyeceğiz. Çünkü özellikle Note7 fiyaskosu ve yapay zekâ asistanı sebebiyle bu çıkış tarihinin biraz daha gecikeceği düşünülüyor. Yeni tahminler Nisan 2017'ye kadar uzuyor hatta.





FİYAT

Gelelim Türkiye'deki fiyatlandırmaya. Samsung S7 Edge'in 3.300 TL barajıyla satışa çıktığını düşünürseniz, bir de buna Note7'nin 3.600 TL'ye alıcı bulduğunu hatırlarsanız bu artış trendinin S8'e de etki edeceğini öngörebilirsiniz. S serisi kendi çizgisinde ilerleyeceğinden S8'i 3.000 TL'ye, S8 Edge'i ise 3.500 TL'ye alacağız gibi gözüküyor. Ama bu fiyatlar gelecek senenin vergileri, kar marjı ve birçok konudan dolayı değişiklik gösterebilir. Bunlar sadece bizim tahminimiz.

Doğadan ilham almaya devam

DNA SARMALINDA VERİ DEPOLAMA

Terabaytlarca veriyi bir flash bellek boyutlarında, binyıllar boyunca saklama ihtimali sizlere de çekici gelmiyor mu?

TEKNOLOJİMİZ HER GEÇEN GÜN GELİŞİYOR. İNSANOĞLU, BİLİMKURGU FİLMLERİNDEN GÖRDÜĞÜMÜZ, HAYAL GÜCÜMÜZÜN SINIRLARINI ZORLAYAN İCATLARI BİR BİR GERÇEK HALİNE GETİRİYOR. 1968 TARİHİNDE yapılan 2001: A Space Odyssey filminde gözümüze çarpan pek çok teknoloji artık kullanılabilir halde, hayatımızın bir parçası haline geldi. Dünya tarihinin en yanlış sözlerinden bir tanesini 1899 yılında ABD Patent dairesi başkanı Charles Duell söylemişti; “Artık yeni hiçbir şey yok. İcat edilebilecek her şey icat edildi”. Yeni teknolojilere doğru ilerlerken insanoğlunun belki de en çok kopya çektiği yer, doğa ananın kendisi. Mesela ülkemize “cırt cırt” dediğimiz Velcro’ların icadı köpek tüylerinden ya da gökdelenlerdeki modern havalandırma sistemlerimizin termit kulelerinden ilham alması sürpriz değil. Milyarlarca yıllık evrimin sonuçlarında canlılar ve doğa en uygun sonucu kendisi için üretti, insanlar da kendi hayatlarını sürdürmek için bu doğal teknolojileri taklit ediyorlar. İnsanoğlunun en iyi bilimadamları DNA sarmalı üzerinde çalışıyor. Nesiller boyu edinilen bilgileri, tecrübeleri aktaran bu müthiş veri transferi “şeyi” insanoğlunun hayatta kalmasını, hayati fonksiyonlarını yerine getirmesini sağlıyor. Fakat insanlar sadece insan ömrünü uzatmak ya da hastalıklara çare bulmak için kullanmıyor DNA’yı. Artık teknolojimiz de önümüzdeki yıllarda DNA kopyası veri sarmallarına bağımlı olabilir.

DNA NEDİR? NE İŞE YARAR?

Deoksiribo Nükleik asit veya kısaca DNA, tüm organizmalarve bazı virüslerin canlılık işlevleri ve biyolojik gelişmeleri için gerekli olan genetik talimatları taşıyan bir nükleik asittir. DNA'nın başlıca rolü bilginin uzun süreli saklanmasıdır. Protein ve RNA gibi hücrenin diğer bileşenlerinin inşası için gerekli olan bilgileri içermesinden dolayı DNA; bir kalıp, şablon veya reçeteye benzetilir. Bu genetik bilgileri içeren DNA parçaları gen olarak adlandırılır. Ama başka DNA dizilerinin yapısal işlevleri vardır (kromozomların şeklini belirlemek gibi), diğerleri ise bu genetik bilginin ne şekilde (hangi hücrelerde, hangi şartlarda) kullanılacağının düzenlenmesine yararlar. (Vikipedi)

DNA'YA VERİ DEPOLAMA

DNA veri depolaması aslında doğrudan gerçek bir DNA'ya veri depolamak anlamına gelmiyor. Fakat DNA yapısını birebir kopyalayan yapay DNA'lar üzerine belirli bir düzende verinin aktarılması anlamına geliyor. Oligonükleotid sentez denen bir yöntemle yaratılan yapay DNA'ya ikili sayı sistemi ile veriler işleniyor ve DNA sıralama makineleri ile bu veri tekrar bozulmadan okunabiliyor.

Basit olarak sistem, canlılardaki DNA yapısının çalışma ve depolama şekillerini taklit ediyor. Lise biyoloji derslerinden bildiğimiz üzere DNA'da 4 farklı kimyasal bulunuyor; bunlar Adenin, Sitozin, Guanin ve Timin. İkili sayı sisteminde ise sadece 0 ve 1 işlendiği için bu kimyasallara bir değer atanıyor ve daha sonra bunlar 1 ve 0'lara dönüştürülerek okunuyor.

DNA veri işleme aslında adım adım baktığımızda içerisinde neredeyse hiç "yeni" teknoloji barındırmıyor. Yeni olan bu işlemin ta kendisi. İnsanlıktan bile eski olan DNA sarmalı, daha önce sadece biyolojinin bir parçasıyken artık bilgisayar biliminin bir parçası. DNA sarmalında saklanan veriler, alıştığımız veri saklama yöntemlerine oranla çok daha yoğun oldukları için küçük alanda devasa miktarda veri depolayabiliyor. Günümüz teknolojisi ile silikon kullanılarak 10 nanometre birimlerle depolama mümkün, fakat DNA sarmalında birimlerin tuttuğu yer 1 nanometrenin yarısına yakın. Bu da çok daha küçük alanda çok fazla veri depolama anlamına geliyor. Ayrıca soğukta tutulduğu takdirde çok çok uzun süreler boyunca bu DNA molekülleri hayatta kalıp veri saklayabiliyor. Bunun en güzel örneği de gerçek DNA: bildiğiniz gibi nesli binlerce yıl önce tükenen tüylü mamutların DNA'ları günümüzde ayrıştırılabiliyor.

Bu yeni teknolojinin tabii ki şimdilik eksik yönleri de var. DNA sarmalları çok küçük ve kompakt alanlarda saklanıyor. Tekrar okumak ise zaman alıyor. İkili sayı sisteminde saklanan verileri okumak için DNA'ların dizilmesi gerekiyor ve bu da zaman alıyor. DNA veri depolama teknolojisinin bir diğer eksisi de maliyeti. Daha çok taze bir teknoloji olduğu için üzerinde çok fazla araştırma yapılmadı. Bu yüzden de araştırma maliyetleri de oldukça yüksek. Fakat Microsoft gibi büyük şirketler durumun ciddiyetinin farkına vardıklarında bu teknolojiye yatırım yapacakları ve maliyetlerin zamanla çok düşeceği öngörülüyor. Örnek olarak 2005 yılında insan genom dizilimi 10 milyon dolara çıkartılırken günümüzde bu işlem 1000 dolara yapılabiliyor.

BÜYÜK ŞİRKETLER FARKINDA

Microsoft DNA sarmalında veri depolamanın gelecekte ne kadar büyük olacağının farkına varan firmalardan. Öyle ki şirket geçtiğimiz aylarda sentetik DNA sarmalı üretimi yapan Twist Bioscience isimli şirketten 10 milyon sentetik DNA sarmalı satın aldı. Bunun arkasındaki fikir organik materyal üzerinde veri depolanıp depolanamayacağını denemekti. Microsoft ve Washington Üniversitesi araştırmacıları 200 megabaytlık veriyi kurşun kalem ucu büyüklüğündeki DNA sarmalında depolamayı başardılar. Bu 200 megabaytlık veri içerisinde dökümanlar, sanatsal eserler ve yüksek çözünürlüklü bir video vardı (Merak edenler için OK Go!'nun bir videosuydu). Verilerin yüzde 100'ü sorunsuz şekilde okundu ve sistemin çalışırlığı onaylanmış oldu. Cisco'nun 2015'te yaptığı araştırma gösterdi ki 2020 yılında cihazlar toplamda 44 zetabayt veri üretecek. Bu dev miktardaki pay da hayatımızda "nesnelerin interneti" kavramının daha fazla yer bulması olacak. Bu rakamlara bakınca yılda 44 trilyon gigabayt veri üreteceğimiz öngörülüyor. Veri depolama da bu anlamda en önümüdeki yıllarda geliştirilmesi ihtiyaç olacak alanlardan bir tanesi gibi gözüküyor. En büyük potansiyel de günümüzün depolama çözümlerinde değil, DNA veri depolama teknolojilerinde aranıyor.

İnsanoğlunun Doğayı Kopyaladığı 4 İcat



VELCRO (CIRT CIRT)

1940'lı yıllarda George De Mestral'ın bir sorunu vardı. Köpeğinin tüylerine evdeki toz, çapak yapışıyor ve bu durum da onu rahatsız ediyordu. Bir çözüm üretmek ve neden bu materyallerin köpeğine yapıştığını çözmek için mikroskop altında yapışan şeyleri inceledi. Ortak özellik her birinin mikroskop altında küçük bir kanca gibi gözükmesiydi. Bu görüntü olan Velcro'yu yaratma fikrini verdi. Günümüzde de pek çok üründe birebir aynı teknoloji geçici yapışma sağlıyor.

HIZLI TREN

İlk kez Japonya'da hayata geçen hızlı tren ya da diğer ismiyle mermi trenler, yüksek hızları nedeniyle raylara yakın yaşayan ya da istasyonlara yakın insanları rahatsız ediyordu. Bu soruna bir çözüm arayan Japon araştırmacı Eiji Nakatsu, sorunu çözmek için doğayı inceledi. Yalıçapkını kuşunun avlanmak için suya dalarken neredeyse hiç suda dalgalanma çıkartmadığını farkeden araştırmacı, bu kuşun gagasının şeklini hızlı trenlere uyguladı ve ses sorununu çok büyük ölçüde azaltmayı başardı.

RÜZGAR TÜRBINLERI

Yenilenebilir enerji dünyamızı kaçınılmaz yok oluştan kurtaracak yegâne çözüm olabilir. Bu yüzden de yoğun araştırmalar bu alanda devam ediyor. Okyanus bilimcisi Frank Fish (ironik isme dikkat) ise kambur balinalar üzerine çalışıyordu. Araştırmalar kambur balinaların yüzgeçlerinin onları çok daha kolay yön değiştirir hale getirecek bir tasarıma sahip olduğunu gösterince bunu rüzgar türbinlerine uygulamanın mümkün olup olmayacağını araştırdı. Bu sayede günümüz rüzgar türbinleri eski tasarıma oranla yüzde 20 daha verimli hale geldi.

DÜZ DUVARA TIRMANMAK

Örümcek Adam gibi düz duvara tırmanmak (bunu iyi bir anlamda kullanıyoruz) doğayı taklit ederek mümkün. Daha önce araştırmacılar güçlü yapışkanlar sayesinde robotları düz duvara tırmanabilecek hale getiriyorlardı fakat güçlü yapıştırıcıları çıkartıp adım atmak da yüksek güç gerektiriyordu. Bunun yerine gecko (geko, süleymancık, bir tür kertenkele) ayaklarında bulunan ve tek yöne bakan milyonlarca tüyü taklit ettiler. Bu sistem ile hem yüzeye mikroskopik düzeyde yapışma hem de yapışan ayağı kolayca kaldırma sağlandı.









GÜNCEL ARAŞTIRMALAR

Bu DNA araştırmasının bir sebebi de Boise State Üniversitesi'ndeki araştırmanın sonucuyla açıklanabilir. Flash hafıza disklerinin pazarının 2025 gibi 80,3 milyar dolara ulaşılacağı düşünülüyor. Bu değer 2040 yılında beklenen silikon üretim pazarından daha da fazlaya çıkacak. Yani Silikon, flach hafızaların temel üretim bileşeni dünya pazarında yetmeyecek. Yine aynı üniversitenin bir diğer araştırması ise Nükleik Asit Hafıza (NAM) üstüne kurulu.



DNA'DA DEPOLAMANIN TARİHİ

DNA sarmalında veri depolama fikri ilk kez Sovyet bilimadamı Mikhail Samoiloviç Neiman tarafından ortaya atıldı. 1964 yılında Sovyetler Birliği'nde yayınlanan Radiotekhnika dergisinde yayınlanan bu fikir Mikhail Neiman'ın baş harfleri ve OligoNukleotid'lerden esinlenerek MNeimONik olarak isimlendirildi.

Güçlü kablosuz router





TP-LINK ARCHER VR400

FİYAT: 320 TL

Yüksek hızlı kablosuz ağ bağlantısı ve evinize gelen internet bağlantısını en iyi şekilde dağıtmanızı sağlayan Archer VR400 yetenekli bir router.

Evinizde veya iş yerinizde sizi yarı yolda bırakmayacak bir kablosuz ağ destekli router bulundurmak istersiniz. Evinize ulaşan bağlantı ne olursa olsun en nihayetinde (birkaç hizmet sağlayıcı hariç) siz istediğiniz modem router modelini kullanmakta özgürsünüz. Bu özgürlüğünüzü uygun fiyatlı ve yetenekli bir kablosuz ağ destekli router yönünde kullanmak isterseniz Archer VR400 karşınızda.

ADSL, ADSL2, ADSL2+ ve VDSL2 bağlantıları için yerleşik bir modeme sahip olan bu router aynı zamanda üzerindeki Gigabit ethernet yuvaları sayesinde farklı bir bağlantı teknolojisini kullanan fiber veya kablo internet modemlerinize de bağlanarak en iyi



deneyimi sağlamayı başarıyor. Böylelikle ürünün routing özelliklerinin yalnızca tek bağlantıya kitlenmemiş olması da esnek kullanım sağlıyor. 3G veya 4.5G modemi de cihaz üzerindeki iki USB 3.0 yuvasından bir tanesine takarak kullanabilirsiniz. Bu USB yuvası aynı zamanda uyumlu sistemlerle kullanıldığında bir yazıcınızla birlikte bir yazdırma sunucusu olarak da iş görebiliyor. Her ne kadar yeni ağ yazıcılarında kablosuz ağ desteği artık olsa da biraz eskimiş ama sağlam yazıcılarınızı bu şekilde ağa katabilirsiniz.

HER YERDEN ÇEKSİN

Archer VR400 üzerinde üç adet sökülebilir 5 dBi anten bulunuyor. 2,4 GHz'de 300 Mbps ve 5 GHz'de de 867 Mbps bağlantı hızlarına erişebilen ürün toplamda teorik 1,2 Gbps bağlantı hızı sunabiliyor. 5 GHz frekansında beamforming teknolojisinden de faydalanan bu router farklı konumlardaki kablosuz ağ bağlantılarını daha iyi şekilde sürdürebiliyor.

TP-Link'in çok daha performanslı ve kablosuz ağ konusunda yüksek hızlar sunan ürünleri var. Archer VR400 ise daha ekonomik olmasına rağmen performanslı bir kablosuz ağ yeteneği sunarak bütçe dostu bir tercih olarak karşımıza çıkıyor. Hizmet sağlayıcının verdiği modem router yarım düzine cihazdan sonra ne yapacağını şaşırıyorsa fazla masraf yapmadan alacağınız TP-Link Archer VR400 hayat kalitenizi yükseltecek.



SONUÇ OLARAK
Uygun fiyatlı ve çift bant destekli bir kablosuz modem router arıyorsanız Archer VR400'ü tercihleriniz arasında değerlendirebilirsiniz.

NEDEN ALINIR? → İYİ FİYAT / ÇİFT BANT DESTEĞİ / ÇOK YÖNLÜ KULLANIM



Bir önceki modelden ilerisi

iPHONE 7 PLUS

FİYAT: 3.799 TL - 4.599 TL

iPhone 7 ile telefon ailesi ilk kez birbirinden ekran boyutu dışında da keskin farklarla ayrılıyor. iPhone 7 Plus'ın ikinci kamerası özellikle fotoğraf çekmeyi seven insanlar için haklı bir güncelleme olarak karşımızda.



Geçen ay sizlerle iPhone 7 incelememizi paylaşmıştık, hatta ofiste tam bir fikir birliği ile cihazın yeteri kadar yenilikçi olmadığının altını da çizmiştik. Çünkü kamerası dahil olmak üzere iPhone 7'nin tam bir yenilik ortaya koymamış olmasını, performansta da iOS 10'un tüm artıları üstünde toplayıp donanıma bir şey bırakmaması bizdeki hüsranın asıl sebebi olmuştu.

ÇİFT KAMERANIN GÜCÜ

Ama ara spotu bile bu kadar benzeyen iPhone 7 Plus, sanki bambaşka bir telefon gibi. Bir kere iPhone'larda ekran boyutunun farkı muazzamdır. Ele oturmayı, bu boyuta rağmen ağırlıktaki dengeyi, telefonun üretimindeki zarafeti gördüğünüzde takdiriniz artar. O nedenle iPhone'ların tasarımı sıkıcı bulunurken iPad'lerin tasarımını kimse benzer şekilde sorgulamaz. Boyut büyüdükçe, bu tasarım dili daha zarif bir şekilde oturmaya başlar çünkü. iPhone 7 ile iPhone 7 Plus arasında çok büyük teknolojik farklar yok. Muazzam şekilde büyük kalan (ama hâlâ tam bir günü çıkarmakta zorlanan) pil hacmi dışında iki cihazı birbirinden ayıran yegâne özellik kamera teknolojisi. iPhone 7 Plus'ta bulunan çift kamera, iki adet 12 MP'lik optikten oluşuyor. Bu kameralardan biri iPhone 7 ile aynı iken bir diğeri Telefoto olarak adlandırılan bir başka donanım. Telefoto kameranın cihaza kattığı en büyük farklılık derinlik algısında kendisini gösteriyor. Bir kere telefon 2X optik zoom yapabiliyor artık. Tarihteki ilk optik zoom yapan cihaz değil iPhone 7 Plus, ama bunu oldukça kolay bir arayüzle ve rahatça yapıyor. Diğer özelliği ise portre modunda arka tarafı flulaştıran fotoğraflar çekebiliyor olması. Şimdilik beta durumunda olan bu özellik tam sürüm olarak çıktığında performansı daha da iyi olacak diye hissediyoruz. Ama elimizdeki cihaz iPhone 7'nin birçok eksisini de bünyesinde barındırıyor. Yine 3,5 mm kulaklık jakı yok, yine Lightning'den bağladığınız kulaklıkla powerbank arasında bir seçim yapmak zorunda kalıyorsunuz. Ama aynı kameranın telefonun parasını haklı çıkarmaya çalışması gibi daha büyük olan pil hacmi de kulaklık sorununu biraz olsun unutturuyor size.

SONUÇ OLARAK

Apple camiasında 2016 yılını düşündüğünüzde, en başarılı cihaz iPhone 7 Plus. Önceki sayfalarda Macbook Pro'ları, geçen ay da iPhone 7'yi okuduysanız eğer siz de bizimle az çok hemfikirsinizdir. iPhone 7 Plus, sadece kötünün iyisi değil, kendi ayakları üzerinde duran ve bu sene parasını hak eden tek Apple cihazı.

NEDEN ALINIR? → ÇİFT KAMERA / PİL ÖMRÜ / DEVASA EKRANI



Yayıncılar için doğru bir tercih

FİYAT: 549 TL

LOGITECH C922

Yayıncıları hedefleyen Logitech, C922 seri webcam'i ile 920'nin ötesine geçmeyi hedefliyor. 720p'de 60fps görüntü, kameranın en büyük satış argümanlarından bir tanesi.



Eğer yarı profesyonel, ya da profesyonel bir yayıncıysanız kaliteli bir webcam'in önemini hatırlatmaya gerek yoktur. Görüntünüz her ne kadar küçük olsa da dikkate değer olmalı, kalitesi de iyi sunulmalı. Bu konuda yayıncıların büyük destekçilerinden birisi Logitech'in C920 kamerasıydı. Çıkmış olan en güvenilir kameralardan birisi olan C920'nin ötesine geçmek de büyük bir sınav. Logitech C922, ne yazık ki bu sınavdan tam anlamıyla geçemiyor. Ama sıfır alıp oturmuyor da. Detaylara bakalım birlikte.

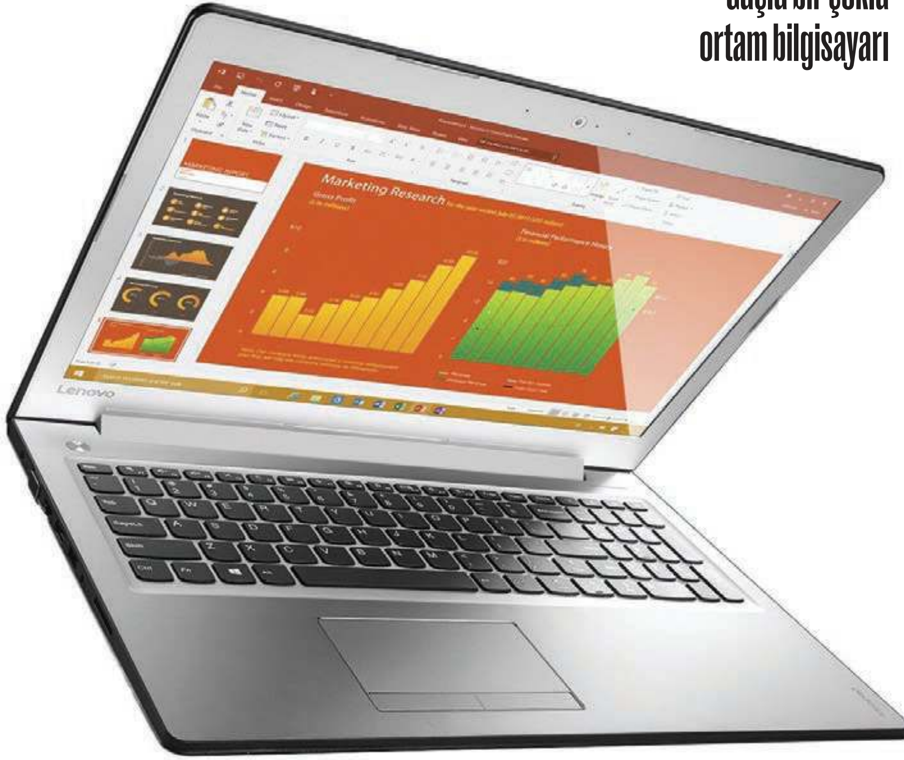
KAMERANIN YAYINDAKİ BOYUTU

C922'nin iki önemli özelliği var. Daha doğrusu ön plana çıkardığı iki özelliği. Bunlardan ilki, ve aynı zamanda düzgün bir şekilde işe yarayanı yeni çözünürlük ve fps değerleri. Kamera, C920'nin yaptığı gibi 1080p 30 fps'de akıcı bir görüntü sağlayabiliyor ama asıl parladığı yer 720p'de 60fps akıcılığa ulaşması. Kamera bu işin altından layığıyla kalkıyor. Burada önemli olan nokta kameradan aldığınız görüntünün ne boyutta olacağı tabii ki. 1080p, ekranı kaplayan görüntüler için uygunken küçük bir kamera alanı için 720p de gayet yeterli. O nedenle 60fps'de çok daha akıcı, hareketlerinizi net bir şekilde sunan bir kamera çekimine sahip olabiliyorsunuz. Diğer özellik ise, arkanızda ne olursa olsun bunu ortadan kaldırıp sizi yeşil ekransız profesyonelliğe taşıması. En azından C922, bunu yapabileceğini iddia ediyor. ChromaCam adlı bu sistem Personify tarafından geliştiriliyor (evet, gelişim hâlâ devam etmekte) ve kamera olarak bu cihazı seçmeniz gerekiyor. Sistem ne yazık ki çok başarısız, çoğu zaman sizin vücut parçalarınızı da yok etmeye meyilli. Yeni güncellemelerle işin düzeleceği söyleniyor Logitech tarafından. Ama sizin bu kameradan en büyük beklentiniz bu arka planı yok etmek ise şimdilik paranız cebinizde kalsın diyoruz. Çünkü başarılı olabilmesi için yine çok fazla şey yapılması gerekli. Arka fonla kişi arasında kontrast farkı olmalı, etraf stüdyo kalitesinde aydınlatılmalı, bunlar ve benzeri şeyler işleri yine zora sokuyor.



SONUÇ OLARAK
İçinden çıkan mini tripod ile monitör dışında da yerleştirme yapmak mümkün, ama büyük bir eklenti olduğu söylenemez. Kamera renk seçimi yine siyah, üstündeki beyaz çizgiler ise zarif gözüküyor. Yeni bir kamera alacaklara önerilebilecek bir model olsa da C920'den geliştirme yapmaya niyetliyseniz çok da tercih etmemlisiniz. Asıl rakibi Razer Stargaze gelince, o zaman er meydanının kazananı belli olacak işte.

NEDEN ALINIR? → 60FPS DEĞERİ / BİLİNDİK ŞIK TASARIM / AKROBAT GÖVDE

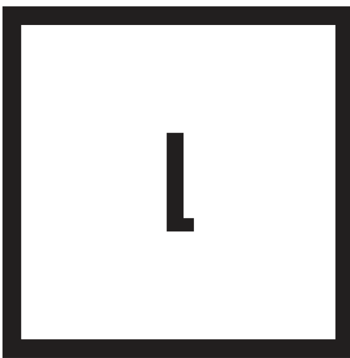


Güçlü bir çoklu ortam bilgisayarı

FİYAT: 3.900 TL

LENOVO IDEAPAD 510

Dünyanın önemli bilgisayar devlerinden Lenovo, son kullanıcının multimedya ihtiyaçlarını giderecek bir bilgisayarla karşınızda.



enovo Ideapad serisi ürünler farklı kullanım zevkleri ve mobilite tercihlerine göre birbirinden farklı senaryolar için birçok seçenek barındırıyor. Ideapad 510, 6. nesil Intel Core i7-6600U işlemciye ve bu yılın başında çıkmış GeForce 940 MX grafik işlemcisine sahip. Core i7-6600U, çift çekirdekli ve dört izlekli, doğal çalışma hızı 2,6 GHz olan iyi bir mobil işlemci. U serisinden olması nedeniyle yeterince iyi soğuyabilen gücü ekonomik kullanan bu işlemci 3,4 GHz'e kadar hızını yükseltebiliyor.

12 GB BELLEK

Üründe 12 GB DDR4 bellek kullanılıyor ki bu da genellikle DDR3 kullanan yeni nesil mobil işlemcili sistemler arasında önemli bir farkı bulunduğunu gösteriyor. Grafik işlemci olarak Nvidia'nın GeForce 940MX modelini kullanan bu bilgisayar orta çözünürlükte makul bir performans sunuyor. 4 GB video belleği de yüksek çözünürlüklü oyun ve bol



bellek arayan uygulamalarda da rahat ediyorsunuz. Aydınlatmalı klavye ve birçok bilgisayarda bulunmayan optik sürücü bu bilgisayarı tam bir iş istasyonu haline getiriyor. USB yuvaları ve HDMI çıkışla birlikte bu ürünü bir masaüstü bilgisayar yerine bile rahatlıkla kullanabilirsiniz. Eğer harici cihazlara bağlamayacaksanız da sayısal klavyeyle ve Full HD ekranla birlikte bu bilgisayarı kullanmanız oldukça rahat olacaktır. Bize ulaşan modeli 1 TB WD Blue mekanik disk barındıran ürünün yumuşak karnı da aslında bu nokta. SSD ile bu cihazın performansı kendisine gelebiliyorken farklı konfigürasyon seçenekleri arasında SSHD veya SSD de bulunuyor ama ülkemizde bu modeller satılıyor mu bilmiyoruz.



SONUÇ OLARAK
Farklı konfigüsayonlarla sunulan Ideapad 510 oyun ve eğlence için olduğu kadar masaüstü bilgisayar yerine kullanılabilecek bir ürün. Geniş ekranı onu gün boyu kullanım için ideal yapıyor.

NEDEN ALINIR? → GENİŞ EKRAN / DDR4 BELLEK / ÇOKLU ORTAM DENEYİMİ



Hızlı ve etkili

REDRAGON MAMMOTH

Oyuncular için ekonomik ve etkili bir tercih olan Redragon Mammoth yüksek çözünürlük ve hızlı tepki süresi sunuyor.

S

ağ ele uygun tasarlanan Redragon Mammoth oyuncu faresi, 16.400 DPI çözünürlüğe sahip bir Avago optik algılayıcıya sahip. Bu algılayıcının sunduğu yüksek çözünürlük birçok oyuncu için aşırı yükseklikte. Genellikle güncel monitörlerde 2.000 DPI civarını geçmek eğer aşırı yüksek hassasiyet seviyelerinde oynayan bir oyuncu değilseniz pratikte faydası olan bir eylem değil. Bunun yanında bu yüksek çözünürlük düşük seviyelerde daha iyi tarama sağlama potansiyeli taşıyor.

Dokuz programlanabilir tuşu bulunan Redragon Mammoth yazılım arayüzüyle bu tuşlara istediğiniz gibi kısayollar atamanızı ve farenin kendisine bu ayarları kaydetmenizi sağlıyor. Bu sayede başka bir bilgisayarda herhangi bir sürücü veya yazılım kurulumu yapmadan farenizi alıştığınız şekilde kullanmaya devam edebiliyorsunuz. Tuşların anahtarları dünyaca ünlü Omron tarafından sunuluyor. Dolayısıyla on binlerce tıklama sonrasında bile bunların sağlam kalacağını söyleyebiliriz. Ayrıca basma hissiyatının her tuşta tatmin edici ve şüpheye yer bırakmayacak kadar net olduğunu da ekleyelim.

KESKİN ÇİZGİLER

Cihazın siyah kırmızı renkleri göze hitap ediyor. Bunun yanında içeride bulunan aydınlatmayı 16 milyon farklı renk olarak siz ayarlayabiliyorsunuz. Farenin alt kısmında aslında baya düşük olan ağırlığını ayarlamanıza izin veren minik kurşun ağırlıkların takılabildiği bir bölüm var. Buraya sekiz taneye kadar yaklaşık iki buçuk gramlık ağırlıklardan istediğiniz sayıda sabitleyebiliyorsunuz. Kullanmadığınız ağırlıklar ise özel bir kutuda saklanıyor. 2 metreye yakın uzunluktaki kablosu örgü kaplamaya sahip. Farenin yüksekliğine göre çok uzun olmaması da hem parmakları tamamen oturtanlar hem de parmak ucuyla fareyi kontrol edenler için bu ürünü ideal tutuş pozisyonunda kullanabilmelerini sağlıyor. Avuç içini fareye oturtan kullanıcılar için ise elleri büyükse aynı konfor sağlanamayabilir.



SONUÇ OLARAK
Hem içi hem de dışı güzel olan bu fare hareketli oyunlarda size eşlik edebilecek niteliklere sahip. Fiyatının da benzer ürünlere göre (yurtdışı fiyatından kıyasladığımızda) uygun olmasını bekliyoruz.

NEDEN ALINIR? → KALİTELİ TUŞ YAPISI / ERGONOMİK TUTUŞ / YÜKSEK PERFORMANS



Daha güçlü, ara nesil bir PS4

FİYAT: 1.699 TL

PLAYSTATION 4 PRO

PlayStation'un oyunculara farklı bir bakış açısı sunmaya çalıştığı cihazı var olan PS4'ü birazcık silip atıyor. Aradaki fiyat farkı bu kadar düşükken, güncel PS4 sürümü olmayı rahatlıkla başarıyor.



Bugün konsol dünyasına girerken sadece hangi markayı seçeceğiniz değil, aynı zamanda hangi modeli seçeceğiniz de bir karmaşa konusu. Diyelim ki PS4 almaya karar verdiniz. Sizin adınıza sevindik, hayırlı olsun. E peki hangisini alacaksınız? Düz PS4 mü, yoksa Slim mi? Ya da şu anda incelemesini okuduğunuz Pro mu? İşte, eğer elinizde fazladan 200 TL varsa, tercih Pro'dur arkadaşlar.

DAHA GÜÇLÜ, DAHA PERFORMANSLI

Neden peki? Öncelikle PS4 Pro'nun her oyuncu için olmadığını söylemek lazım. Elimizdeki cihazın önceliği 4K televizyonlar. Çünkü gerçek 4K için uygun çözünürlüklerde içerik üretip ekrana sunmayı amaçlıyor Pro. Diğer özelliği ise HDR ki, bu da bir güncellemeyle var olan tüm PS4'lere geldi. O nedenle biz 4K'ya ve bunun ne anlama geldiğine tekrar dönelim. PS4 Pro'nun APU'su, yani CPU ve GPU'yu bir arada barındıran işlem merkezi yenilendi. Bu yenilenme sayesinde güçlenen PS4 Pro'nun kabiliyetleri de arttı. Ama Sony, PS4'ün Pro'ya çıkan her oyunu (VR oyunları dahil) çalıştıracağının garantisini veriyor. Bu, yeni bir nesil değil. PS4 Pro ara nesil bir ürün, sadece normal oyunun daha "gelişmiş" hallerini barındıracak. Bu gelişmişlik kimi zaman çözünürlükte (1080p'den 2K'ya, oradan da 4K'ya) kendisini gösterecek, kimi zamansa detay miktarında (Battlefield 1'deki parlamaların ve parçacık efektlerinin artması gibi). Şu anda güncel oyunlarda PS4 Pro'nun özelliklerini çok fazla kullanan oyun yok. Gerçi kullanan da hakkını veriyor. Mesela Watch_Dogs 2'yi PS4 Pro'da test ettiğimizde grafiklerin gelişme miktarı aklımızı başımızdan aldı. Demek ki ilk Watch_Dogs'un sunulduğu o tanıtım video gerçekten yapılabiliyormuş. İşte Pro'nun böyle başarıları var, konsol neslinin 1080p 30 fps değerlerini bile tutturmakta zorlandığı bu zamanda Pro olması gereken "o" konsol gibi gözüküyor. O zaman PS4'ü almış olan (ben dahil) milyonlarca insan haklı olarak soruyor: Bizim günahımız neydi ey Sony?

SONUÇ OLARAK

PS4 Pro, normal konsoldan sadece 200 TL pahalı olmasıyla bu dünyaya ilk kez girecekler için mükemmel bir tercih. Ama PS4 sahibi olanlar için şaka gibi, bir tokat vazifesi görüyor. Kimi oyunlarda tam performans göstermiyor, örneğin The Last of Us'ın fps değerleri dengesizleşiyor bu cihazda. Ya da Final Fantasy XV'in sıkıntılar yaşadığı belirtilenler arasında. Ama yeni oyunlar çıktıkça, özellikle Sony'Nin destekledikleri bu donanımı hakkıyla kullanacaktır. O nedenle PS4 Pro, doğru bir tercih.

NEDEN ALINIR? → EN GÜÇLÜ PS4 / YENİLENEN DUALSHOCK / 4K OYUNCULUK



Hızlı ve pratik

FİYAT: 325 TL

WD MY PASSPORT 1 TB

Ufak tefek boyutlara sahip bir harici disk arıyorsanız WD My passport size performans yanında bolca renk ve kapasite seçeneği sunuyor.

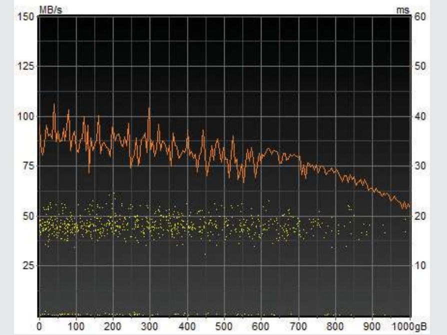
Veri taşımanın en iyi yollarından bir tanesi harici depolama ürünleri bulundurmak. Bu ürünlerde kapasite, dayanıklılık ve güvenlik gibi nitelikler her zaman öne çıkar. WD tarafından üretilen My Passport harici depolama ürünleri 1 ila 4 TB arasında depolama alanını ufak tefek bir ebatta sunuyor. 1 TB'lık model diğer modellere göre daha ince; bu da doğrudan içerideki disk sayısıyla ilintili bir durum olduğundan gayet anlaşılabilir. Ürünün kutusundan çıkan USB 3.0 veri kablosu yüksek hızlarda kullanabileceğiniz bir bağlantı imkanı sunuyor. USB 3.0 micro B arayüzüne sahip ürünü daha yavaş hızlarda normal micro USB ile de kullanabilirsiniz.

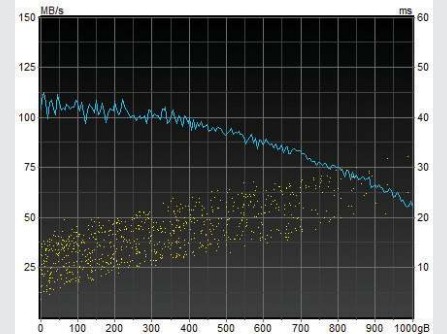


1 TB depolama alanına sahip modelle USB 3.0 yuvası üzerinden yaptığımız testlerde mekanik disklerin pratik sınırlarına yakın ve tutarlı sonuçlar aldık. Bu sayfada grafiklerini görebileceğiniz testlerde tüm 1 TB'lık veri alanına bakıldığında ortalama 89 MB/s okuma ve 79 MB/s yazma hızları elde ediliyor. Diskin en yavaş kısımlarında bu hızlar 50 MB/s seviyesinin biraz üstünde kalırken diskin hızlı kısımlarında ise 110 MB/s civarında seyrediyor. Diskin gecikme süreleri ise hem okuma hem de yazma testlerinde 20 ms civarında seyrediyor. Bu tür bir harici depolama ürünü için bu performans seviyesi gayet iyi.

YENİ ARAÇLAR

WD, bu diskle beraber kullanmanız için üç farklı yazılımı da diskin içinde size sunuyor. Hem Windows hem de macOS ile kullanabileceğiniz bu uygulamalar WD Backup, WD Security ve WD Drive Utilities. WD Backup ile işletim sisteminizde zamanlanmış yedeklemeler yapmanız, sisteme veya dosyalara zarar geldiğinde yedekten geri dönmeniz mümkün. WD Security uygulaması diskinize şifre koymanıza yarıyor. Bu şifreyi girmediğiniz sürece diske erişmek mümkün olmuyor. Tabii bu uygulama diskin tamamını şifreleyen uygulamalar gibi değil, bunu ekleyelim. WD Drive Utilities ise diskin sağlık testini yapmanız durumunu değerlendirmeniz için bir yazılım.





SONUÇ OLARAK
Harici depolama konusunda SSD almak pahalı geliyorsa (evet pahalılar) ve aradığınız kapasite 4 TB veya altındaysa WD My Passport ürünleri beyaz, siyah, mavi, sarı, kırmızı ve turuncu renkleriyle sizi bekliyor

NEDEN ALINIR? → İYİ PERFORMANS / KÜÇÜK EBAT / EK YAZILIMLAR



Uygun fiyatlı saf Android

FİYAT: 658 TL (ÇİFT SIM)

GENERAL MOBILE GM5

General Mobile uygun fiyatlı AndroidOne telefonlarını sürdürüyor. En yeni Android sürümü GM5 ile karşınızda.



G

eneral Mobile fiyat performans konusunda iddialı ürünlerine devam ediyor. Karşınızda Android One ile sunulan bir ürün olarak çıkan GM5, şimdiden Android 7.0 Nougat kullanmanızı mümkün hâle getirirken aynı zamanda saf bir sürüme sahip olduğundan sistemin akıcılığı ek özelliklerle engellenmemiş oluyor. Bu açıdan elbette herkesin beğeneceğini düşünmesek de yine temel Android işletim sisteminin daha kullanışlı ve akıcı olduğunu, Android One nedeniyle de sürekli güncel kaldığını söyleyelim. Bu açıdan güncelliğe önem veren kullanıcılar eğer Nexus cihazları bulamıyorlarsa doğrudan Android One kullanımı en iyi seçeneklerden bir tanesi. Özellikle de ülke olarak Andorid One'ın önemli temsilcilerinden bir tanesi ülkemizden çıkmış General Mobile markasıysa. Çift veya tek SIM kartlı modelleri bulunan General Mobile GM5, 600 lira civarında satın alabileceğiniz uygun fiyatlı bir ürün.

SNAPDRAGON 410

Bu uygun fiyat ürünün 720p çözünürlükteki ekranının Gorilla Glass 4 korumasına sahip olmasını ve çift SIM desteği barındırmasını engellemiyor. İşlemci ve bellek konusunda fazla bonkör olmayan cihaz bulunduğu fiyat seviyesi için kabul edilebilir diyebileceğimiz dört adet 1,4 GHz'de çalışan ARM Cortex-A53 çekirdeğine ve Adreno 306 grafik işlemciye sahip Qualcomm Snapdragon 410 işlemci ve 2 GB bellek barındırıyor. Gündelik kullanım için uygun olan bu donanım yüksek performans isteyen uygulamaların hızına yetişmekte zorlanıyor. 16 GB depolama alanına sahip olan ürün Android 6'dan bu yana bulunan depolama genişletme özelliği sayesinde hızlı bir kartınız varsa sorunsuz biçimde 256 GB gibi değerlere ulaşabiliyor. O nedenle 16 GB depolama alanı bir sorun teşkil etmiyor. 13 megapiksellik ana kamera ortalama görüntü kalitesi sunuyor ve dilerseniz panoroma ve üç boyutlu fotoğraf küresi yaratabiliyorsunuz. 5 megapiksel ön kamera da selfie için yeterli seviyede.



SONUÇ OLARAK
Fiyatına göre uygun özellikler ve kabul edilebilir bir performans sunan GM5 en güncel Android sürümünü kullanmak isteyenler için iyi bir seçenek.

NEDEN ALINIR? → ANDROİD 7.0 NOUGAT / UYGUN FİYAT / YETERLİ PERFORMANS

VR sistemiyle birlikte sunulan telefon



FİYAT: 1099 TL

ALCATEL IDOL 4

Ülkemizdeki marka bilinirliğine güvenen dev üretici TCL, Alcatel markalı telefon ve elektronik cihazlarla kendisini gösteriyor. Idol 4 farklı ve yenilikçi bir ürün olarak karşınızda.



Alcatel mobil telefon markasının tamamını geçtiğimiz zamanlarda ortağı olduğu Alcatel-Lucent'ten satın alan TCL, ülkemizde tekrar tüketici elektroniği alanında bu markayı kullanmaya karar verdi. Aslında tüm dünyanın çok iyi bildiği Alcatel markası telefonlarıyla yine karşımızda; yine güncel teknoloji ve getirdiklerini en iyi şekilde kullanan Idol 4 tasarımıyla ve kutu içeriğiyle (hatta farklı tasarım kutusuyla) özgün bir ürün olarak karşımıza çıkıyor. Idol 4 Qualcomm'un Snapdragon 617 işlemcisini kullanıyor. 3 GB bellekle desteklenen bu akıllı telefon 16 GB depolama alanına ve bu alanı artırmak için kullanabileceğiniz microSD kart yuvasına sahip. Snapdragon 617, evvelki 615'in güncellenmiş hâli diyebiliriz. 8 çekirdekli bu işlemci içinde dördü 1,7 GHz, dördü ise 1,2 GHz hızında çalışan ARM Cortex-A53 işlemcisi mevcut. Adreno 405 grafik işlemcisi de temel oyun ihtiyaçlarını karşılayabiliyor.

İDDİALI MULTİMEDYA

Ürünün ham performans özellikeri o kadar da muhteşem değil diyebilirsiniz fakat bu akıllı telefon tasarımıyla dikkat çeken ince bir yapıya sahip. 5,2 inçlik Full HD ekranı parlak renkler sunabilirken özel tasarım çift yönlü stereo hoparlörlerin her biri 3,6 Watt ses çıkışı sağlayabiliyor. Çift yönlü hoparlör cihazın hem arkasından hem de önünden sesin mükemmel duyulmasını sağlayan bir yapı sunuyor. Cihazın yanında bulunan Boom Key ile birçok farklı özelliği tek tuştan kontrol edebiliyorsunuz. Cihazın ayarlar menüsünden bu tuşla ilgili özelleştirmeler yapmanız mümkün. Metal çerçeve ve cam ön ve arka yüzeylerin iyi bir bileşimini sunan Alcatel Idol 4 barındırdığı yeteneklere bir de kutu içinden gelen sanal gerçeklik başlığını ekliyor. Hatta telefon ve aksesuarların hepsi bu sanal gerçeklik başlığını kutuya çevirmiş olan ambalajlama tekniğiyle bir araya getirilmiş şekilde sunuluyor. Telefon aldık VR başlığı çıktı diye düşünüp şoka girmeyin.



SONUÇ OLARAK
Uygun fiyatlı ve şık bir akıllı telefon istiyorsanız uygun fiyatıyla rekabetçi özellikler sunan Alcatel Idol 4'ü tercih edebilirsiniz.

NEDEN ALINIR? → VR BAŞLIĞI / UYGUN FİYAT / MALZEME KALİTESİ



Mekanik klavye arayanlara



REDRAGON KUMARA

Oyuncular ve eski alışkanlıklarıyla yazı yazmayı sevenlerin bazen mekanik klavye arayabiliyorlar. Redragon Kumara da nümerik kısmı kırpılmış bir mekanik klavye.

T ıkır tıkır yazmak deyimini gerçeğe çeviren mekanik klavyeler sıkça bulunabilir oldular. Birçok farklı fiyat segmentinde ve farklı uğraşlara hitap eder şekilde bulunan bu mekanik klavyeler oyunculardan tutun da eski tarzda klavye arayan kişilere kadar çok geniş bir kitleye kitap ediyor. Mekanik klavyeler kullanıcılara mükemmel basma hissi vermeleri nedeniyle çok tercih ediyorlar. Aynı zamanda basma mesafeleri de yüksek olduğu için farklı bir deneyim arayanlara hitap ediyor. Redragon Kumara, nümerik kısmı ulunmayan bir oyuncu klavyesi. LED aydınlatmaya sahip olan bu klavyenin oyunculara yönelik biçimde bazı özellikler sunuyor. Bunların arasında yüksek kaliteli ve sökülebilir tuş yapısı kullanılması, tuş boşluklarının ve basma derinliğinin fazla olmasıyla bakmadan da tuşları rahatlıkla dokunma hissinizle ayırt edebilmeniz ve Windows tuşunu klavye üzerindeki bir kısayolla hemen kilitleyerek kritik anlarda sizi çileden çıkartmasını engelleyebilmeniz bulunuyor.

TIKIR TIKIR BİR KLAVYE

Sıvı dökülmelerine karşı dayanıklılık sağlayan bu klavye aynı zamanda çoklu ortam tuşlarıyla ve sistem kısayollarıyla farklı işlevleri yerine getirebilmenizi de sağlıyor. Klavye ışığını farklı şekillerde çalışmasını yine klavyenin üzerinden ayarlamanıza imkan veren ürün herhangi bir yazılımsal arayüz kullanmadan da hayatınızı sürdürmenizi sağlıyor. Bu klavyenin ufak bir meselesi var: Eğer çok yazı yazmayı düşünüyorsanız tüm klasik tasarımlı mekanik klavyeler gibi çok ses çıkartıyor. Çıtır çıtır basma sesleri bir yerden sonra sizi veya çevrenizdekileri rahatsız edebilir.



SONUÇ OLARAK
Mekanik klavyeyle oyunun keyfine varmak istiyorsanız bu ürünü tercihleriniz arasında değerlendirebilirsiniz.

NEDEN ALINIR? → LED AYDINLATMA / MEKANİK TUŞLAR / ANTI GHOSTING



Devir ekonomi devri

COSA AKILLI TERMOSTAT

FİYAT: 499 TL

Cosa akıllı termostat yeni özellikleriyle karşınızda! Faturadan tasarruf ettiren Cosa artık klimaları da kontrol edebiliyor.

Nuvia Akıllı Enerji Teknolojileri tarafından ülkemizde tasarlanıp üretilen Cosa, doğalgazdan tasarruf etmenizi sağlayan akıllı bir termostat. Bazı benzerlerine göre en büyük farkı ise tamamen akıllı telefon veya web arayüzünden kontrol edilebilmesi, size ayrıntılı şekilde performans raporu gibi bilgi sunabilmesi.

HEM KLİMA HEM KOMBİ

Cosa akıllı termostat sistemi iki fiziksel parçadan oluşuyor. Bunlardan bir tanesi sürekli önünüzde duran oval yapıya sahip kısım. Akıllı sistemin aklı çoğunlukla bu cihazda. Ortam sıcaklığı ölçerek raporlamak ve kablosuz ağa bağlanarak telefonunuzdan veya web üzerinden kombi ve klimanıza gerekli talimatı ileten kısım bu. Diğer parça ise kombinize bağlayacağınız ve kablosuz olarak diğer kısımla iletişim kuran kutu. Bu kutu kombinizi açıp kapatacak bir de bağlantıya sahip. Bu kısmı kendiniz bağlamak istemezseniz kurulum hizmeti de satın almanız mümkün (bazı hizmet paketlerinde bu ücretsiz sağlanıyor).

Cosa'nın uygulaması çok yetenekli. Klima ve kombinizi yöneten bu uygulama genel olarak cihazın ölçtüğü ortam sıcaklığı üzerinden termostat rolünü yerine getiriyor. İnternete bağlana cihazı uygulama üzerinden farklı senaryolar oluşturup bu şekilde çalıştırabilirsiniz. Örneğin oda sıcaklığı şu seviyede kalsın diyebilirsiniz ve buna göre soğutma veya ısıtma profillerinde oda sıcaklığı ilgili cihazlar uygun biçimde çalıştırılarak dengelenir.

İşin güzel tarafı Cosa akıllı ev sistemi sayesinde ne kadar tasarruf ettiğiniz ve kullanım bilgileriniz uygulama üzerinden kontrol ediliyor ve ne kadar harcama yaptığınızı fark ediyorsunuz. Bu sayede kullanıcı tarafında önemli de bir bilinç oluşturuyor. Klima veya kombiyi uzaktan çalıştırarak evvelden evi veya ofisi ısıtma veya soğutma gibi konulara çok girmedik ama konfor konusunda bu da önemli bir ayrıntı ve akıllı yönetim sisteminin zaten ilk adımı.



SONUÇ OLARAK
Hem klima hem de kombi yönetebilen Cosa faydasını ilk dakikadan itibaren gösteriyor.

NEDEN ALINIR? → YÜKSEK TASARRUF / KOLAY KURULUM / HER YERDEN ERİŞİM



GÜCÜN GERİ DÖNÜŞÜ YAKLAŞIYOR

Video oyun incelemelerinde 2K ve Bethesda'nın başlattığı trend internetteki hap bilgi alışkanlıklarının içinden çıkılmaz bir karmaşaya dönüşmesine yol açabilir. Böyle bir dünyada kaliteli haber içeriğinin alınması için dergiler ve gazeteler, kısaca matbu yayınlar tekrar yükselişe geçebilirler.

Bethesda, yakın zamanda yayınladığı blog mesajı ile artık oyun editörlerine erken inceleme kopyaları iletmeyeceğini açıklamış oldu. Bilmeyenler için, video oyunlarında oyunun tecrübe edilmesi, içeriğin hazırlanması ve insanlarla vaktinde paylaşılması için erken inceleme kopyaları yollanır. Video oyunu bir sinema filmi gibi değildir çünkü hem tüketilmesi hem de üstünde düşünülmesi için (genelde) daha fazla zamana ihtiyaç duyar. Bu ihtiyacın sonucunda da oyunların incelemeleri genelde yayınlanış tarihinden kısa bir zaman önceye kadar ambargolu olarak bekletilir, ardından insanların oyunu almadan önce fikir sahibi olmaları adına yayınlanır. Yayınlanır ki insanlar almayı planladıkları ürünün kalitesine dair bir fikir sahibi olsunlar.
Tabii bu bahsettiğim şey dijital yayıncılık için geçerli. Ne de olsa bir oyun ayın 4'ünde de 14'ünde de çıksa incelemesini bir sonraki ay okuyorsunuz bizim sayfalarımızda. Bu yapıdan dolayı biz biraz daha pişmiş, biraz daha üstünde düşünülmüş içerik çıkarabiliyoruz. Anın etkileyiciliği altında kalmayarak, artıları ve eksileriyle bir şeyi daha geniş zamanda tartabiliyoruz. Öte yandan dijital dünya en hızlı içeriği kimin çıkardığına, kimin daha önce insanlara ulaştırdığına göre şekilleniyor. Bu da Bethesda'nın ve onun gibi davranan diğer yayıncıların oyunlarında bu acelenin daha da fazla yaşanacağını gösteriyor.
Şöyle düşünün, bir oyunun bitmesi için 12 saatlik süre gerekiyor diyelim. Bu oyunun oynanması, bitirilmesi, üstünde düşünülmesi, varsa eğer multiplayer kısmının tecrübe edilmesi, sonra kafadaki fikirlerin rafine edilmesi ve yazıya dökülmesi gerekiyor. Tüm bu sürecin dijital medyada, özellikle Bethesda oyunlarında daha da daralması gerekecek işte. Çünkü oyun piyasaya çıkmadan önce inceleme yayınlamak mümkün olmadığından çıktıktan sonra en erken yayınlayan kazanacak. Bu da 12 saatte bitirilmesi gereken oyunun 5 saatte yalap şap incelenip sonrasında üstünkörü bir incelemesinin yazılmasına sebep olacak.
Burada matbu yayının farkı ise, zaten bünyesinde barındırdığı o tampon zaman çizgisi. Ayın sonunda çıkması kesin olan bir yayında oyunları incelemek için acele etmenin alemi yok. Hakkıyla, detaylıca, eksiklerini fark ederek oynayıp oyunları incelemek mümkün. Bu nedenle de hem dünyada, hem de Türkiye'de dergiciliğin tekrar kendisine gelme ihtimali var. En azından oyun ve teknoloji sektöründe. Bu ne zaman gerçekleşir, ya da insanlar bunu fark edip kendi tükettikleri içeriği daha kaliteli yerlerden temin etmeyi isterler mi bilemiyorum elbette. Herkesin kararı kendine. Ama ücretsiz internet içeriğinin "çöp"leşmesi ihtimali vardı, bu ihtimal oyun dünyasında daha da güçleniyor sadece. Şu ana kadar bu konuda sağlam bir argüman yakalamadım internet yayıncısı dostlarımdan. Onlar da beklemek ve görmek kanısındalar. Aman ha diyorum, sevdiğim insanlar sonuçta. Fazla bekleyip treni kaçırmasalar ya…





TÜM BU HİPSTERLAR DA NEYİN NESİ?!

Watch Dogs 2 önceki oyunun ciddiyetini, dramını, sevilmeyecek olsa da saygı duyulacak karakterlerini atıp kendi kendisiyle parodiye dönüşen bir oyun haline geliyor. Elbette bu, tümüyle kötü bir şey değil ama ilk oyunu severek bu dünyaya adım atıyorsanız eğer, sizi kötü bir sürpriz bekliyor.

WATCH DOGS ISMI HERHALDE UBISOFT IÇIN KARIN AĞRILARININ EN BÜYÜĞÜ DIYE DÜŞÜNÜYORUM BEN. İLK OYUNUN ARKASINDA GETIRDIĞI tartışmaları hatırlıyor musunuz bilmiyorum. Ama Ubisoft'un ilk olarak E3 2012 yılında gösterdiği videolardaki oyunla 2014 yılında piyasaya çıkan oyun arasında dağlar kadar fark vardı. Bu farkın en önemli noktası tabii ki görsellikti. Videolardaki efektler, animasyonlar, fizikler hiçbir şekilde oyuna yansıtılmamıştı. Işıklar bile o kadar kötüydü ki, videolarda gördüğümüz o kademeli yumuşak gölgelerin yerini düz ve hiçbir detayı olmayan gölgeler almıştı. Uzun lafın kısası, Watch Dogs 1 görsel anlamda tam bir hayal kırıklığıydı. Bu hayal kırıklığının en büyük sebebi tabii ki öncesinde gösterilen videoların çok afaki olması. Yoksa Watch Dogs'un görselliğini kendi başına ve PC'de değerlendirdiğinizde o kadar da kötü değildi. Zamanının oyunlarından çok da geri kalır bir yanı yoktu yani. Ama iş oyunun hikâyesine geldiğinde, biraz yüzünüz düşmeye başlıyordu. Watch Dogs, klişelerle dolu bir oyundu. Askeri geçmişi olan, bilgisayarlardan da çok anlamayan Aiden Pearce adında bir karakteri oynuyorduk. Yeğenimiz öldürüldükten sonra onun ölümüne sebep olan kişiyi haklamak adına çıktığımız bir seferi konu alıyordu oyun. Dram son seviye, sevilmesi çok zor olan Aiden karakteri ise ancak saygı duyabildiğimiz bir durumdu. Bu kadar kötülediğime bakmayın, aslında kendi içinde, oynanış mekanikleriyle birlikte keyifli sayılabilecek bir deneyimdi. Hatta grafikler konusundaki aldatmacayı saymazsanız, Watch Dogs şöyle 100 üzerinden 78 gibi bir notu alıp yoluna devam edebilecek bir oyundu.

GEÇMİŞİN TOZLU RAFLARINA NEON IŞIK

Normalde oyun incelemelerinde, özellikle de devam oyunlarında tarihe bu kadar dalmam. Yani Watch Dogs 2'ye dair bir satır yazı bile görmediniz daha. Ama size Watch Dogs'u hatırlatmak zorundaydım ki, Watch Dogs 2'de nelerin kötü olduğunu anlatırken elimde bir kıyaslama olsun. Çünkü Watch Dogs 2, kendi başına baktığınızda biraz anlamlı ve eğlenceli olan bir oyun olsa da Watch Dogs ismine sahip olan bir oyun olduğu düşünülünce ne yaptığı belli olmayan bir oyun. İzin verin açıklayayım.

Watch Dogs'un sonunda Aiden emeline ulaşmış, daha sonra başka insanlara da yardım edecek bir kahramana dönüşüyor gibiydi ki Ubisoft onun ayağını kaydırmayı uygun görmüş. Çünkü Marcus Holloway adında yepyeni bir kahraman karşılıyor bizi San Francisco'da. Aiden Chicago'da kalmış, Marcus bizim yeni baş karakterimiz olmuş anlayacağınız. Tek değişiklik bu da değil üstelik. Watch Dogs'un o gerilimli, karanlık ve aşırı ciddi atmosferinin yerini vücuda yapışan kotlarla, üç boyutlu yazıcıdan basılmış yarı otomatik tüfeklerle ve neon ışıklarla dolu bir dünya alıyor. Watch Dogs 2 hiç de ciddi bir oyun değil arkadaşlar. Burası kesin. Watch Dogs 2, sisteme aykırı olan ve her şeyi bildiğini zanneden millennium neslinin bir yansıması. Çünkü Marcus emin olun



elindeki gücü nasıl kullanacağını, sizin de onu yönlendirmenizle dünyadaki herkesten daha iyi bildiğini düşünüyor.
Dilden anlayacağınız üzere ben ne yeni karakteri, ne de yeni dünyayı sevebildim. DedSec'in (ilk oyunda yan bir hacker grubu olarak karşımıza çıkan DedSec burada merkez rolü üstleniyor) hacker'lara dair klişelerle dolu, insanın içini bayıyor. Marcus'un ise en büyük problemi ortalığı yakıp yıktıktan sonra ilk ara videoda yine şen şakran, esprili haline dönmesi. Abi sen az önce 35 tane aileyi babasız bıraktın. Hiç mi bir ağırlığı yok bunun? Demek ki yok. O nedenle Marcus, pek fazla bağ kurabileceğiniz bir karakter değil.
Görsellik kısmında Watch Dogs 2 sınavı geçiyor. Biz oyunu PS4 Pro'da test ettik, oyun Pro'ya göre detayları ve kalitesi artırılmış bir şekilde geliyor. Normal PS4'te biraz pürüzleri, AA eksikliğini hissediyorsunuz. Ama asıl parladığı yer tabii ki PC. NVIDIA'ya özel optimizasyonlarla geliyor Watch Dogs 2. Yandaki sütunda detaylarını okuyabilirsiniz ama gerçekten keyif almak istiyorsanız klavye ve fareye, bir de NVIDIA ekran kartına ihtiyacınız var. San Francisco'nun Bay Area'sı oyuna müthiş bir şekilde aktarılmış. Genel kanı bu yönde, ben Bay Area'yı gezmesem de oyunun açık dünyasından ve orada yaratabildiğim kaostan müthiş bir zevk aldım.
Zaten şu var, başlarda söylediğim kötü şeyler dışında oyun eğlendirici. Klasik bir siper temalı shooter olmasına rağmen yapay zekâsı zorluyor. Yalnız dizüstü bilgisayarı gördükleri anda bombayla karşılık vermeleri biraz ilginç ama olsun. Sizi sıkıştırıyorlar, agresifler yani. Bunun dışında hack'leme mekanikleri de gelişmiş. Artık birçok objenin birden fazla işe yarama seçeneği var. Böylece işleri karıştırabiliyorsunuz. Sonra olduğunuz yere birlik (polis, bodyguard, çete) çağırıp birilerini sahte delil ile suçlu gösterebiliyorsunuz. Böylece birlikler birbirine düşüyor, siz de tereyağından kıl çeker gibi işinizi hallediyorsunuz.
Watch Dogs 2 Kasım'ın ortasında çıktı gibi düşünülse de oyun gerçekte 29 Kasım'da PC için çıktı. Hatta ekran kartınızı değiştirmeyi düşünüyorsanız, seçili NVIDIA GTX 1070 ve 1080 ekran kartlarının yanında ücretsiz şekilde sunuluyor Watch Dogs 2. Bu donanımla 4K kaplamalar ve akıcı bir oyun performansıyla birlikte tadını çıkarmak için en doğru oyun kendisi. Çünkü açık dünya ve çok eğlenceli. Ah şu Marcus olmasaydı, bir de araba kullanma mekaniklerini düzeltselerdi…





KÜNYE

Yapımcı: Ubisoft Montreal
Yayıncı: Ubisoft
Tür: Aksiyon
Platform: PC, PS4, Xbox One
Web: ubisoft.com/en-US/game/watch-dogs-2
Nereden Alınır: Aral

NVIDIA GAMEWORKS™

WATCH DOGS 2 VE NVIDIA GAMEWORKS

Watch Dogs 2, NVIDIA Gameworks programının bir üyesi. Bunun meali, oyun üretilirken NVIDIA ile ortak bir çalışma yapılmış ve Gameworks bünyesindeki teknolojilerden yararlanılmış. Oyun NVIDIA ekran kartlarına göre optimize edildiğinden, zaten NVIDIA kartlarda 1-0 önde bir performans sergileyecek.

HBAO+

Var olan Ambien Occlusion tekniğinin bir üst seviyeye çıkmasını sağlayan bu teknoloji, oyunlarda daha zengin, daha detaylı, daha gerçekçi gölgeler olmasını sağlıyor. Katmanlı gölge aşamasında ilk adım bu, üstelik önceki tekniklerden daha hızlı ve daha verimli çalışıp ekran kartınızı daha az yoruyor.

TXAA

Temporal Anti Aliasing olarak açıklanabilecek bu teknoloji, objelerin çevresindeki kırılmaları minimuma indirme işlemini üstleniyor. Ama CG filmlerdekine benzer bir teknikle bunu animasyon filmi kalitesine çıkarmayı hedefliyor. Pikselin içi ve dışından görüntüler alıp nereyle kesişeceğini hesaplayan sistem, en iyi filtreleme kalitesini sunuyor.

HFTS VE PCSS

Hybrid Frustum Traced Shadows (HFTS) ve Percentage Closer Soft Shadows (PCSS) yine gölgelerle alakalı iki önemli teknoloji. Bunlardan ilki, ışınların kesişimleri sebebiyle ortadan kaybolabilecek gölgeleri analiz edip onları ortama yansıtırken PCSS sizin daha yumuşak ve detaylı gölgeler elde etmenizi sağlıyor. İkisi de sistemi olabildiğince az yoruyor.

NVIDIA ANSEL

Watch Dogs 2, Ansel mimarisi üstüne kurulu. Böylelikle oyun içerisinde muazzam fotoğraflar çekmeniz mümkün. Hatta bu fotoğrafları 365 derece çekebilir ve bunları paylaşabilirsiniz.

PC

GÖKHAN MENGE

NARUTO ONLINE

Naruto, Sasuke, Gaara, Ero-Sennin... Hepsi Namco-Bandai tarafından onaylanan ve resmi çizimlerin kullanıldığı bu oyunda!

ANİME İZLEYENLERİN YA DA EN AZINDAN ANİMEYE BAŞLAMAYI DÜŞÜNENLERİN HEPSİNİN KULAĞINA BİR ŞEKİLDE Naruto ismi gelmiştir. Tarihin en başarılı animelerinden bir tanesi olan Naruto, hala büyümüş Naruto ile devam ediyor. Bir çılgınlık halindeki Naruto için pek çok oyun yapılmasına rağmen, hayranları hiçbirinden tam memnun olmamıştı. Baştan söyleyelim; beklentilerinizi çok yükseltmeyin, Naruto Online da beklentileri çok karşılamıyor.

Naruto Online bir MMORPG olarak lanse ediliyor, fakat tabii ki MMO denince akla ilk gelecek oyunlar ile teknik olarak yarışacak bir halde değil; ne altyapı, ne teknoloji ne de oynanış olarak. Bunun yerine yapımcı şirket gerçek Naruto hayranlarını yakalayacak özellikleri oyuna eklemiş. Bunlar arasında en dikkat çekeni tabii ki tamamen lisanslı ve Naruto çizerlerinin ellerinden çıkan karakter modellemeleri. Bu sayede gerçekten takımınızı en sevdiğiniz karakterlerden kurup sahiplenebiliyorsunuz.

GAARA, KANKURO, NARUTO, HINATA

Yapı olarak oyunda 4 ninjalık bir takımınız var ve sıra tabanlı olarak düşmanlarla ya da diğer oyuncular ile dövüşüyorsunuz. Bu 4 karakterin bir tanesi sizin ninjanız yani ana karakter oluyor. Geri kalan ninjalar ise animeden bildiğiniz karakterler. Örneğin benim yarattığım karakter yanında Naruto, Gaara ve Kankuro ile çok güzel bir takım çıkıyor ortaya. Dövüşlerdeki stratejinizi kurduğunuz takım ile belli ediyorsunuz. Örnek olarak hasar ağırlıklı bir takım kurabilir ve süper kombolar ile rakibi erken bitirmeye çalışabilirsiniz, ya da tank ağırlıklı bir takım kurarak uzun dövüşlerde avantaj sağlamaya çalışabilirsiniz.

GEREKSİZ SAYIDA GELİŞTİRME SEÇENEĞİ

Naruto Online'da karakterlerinizi geliştirmek için gereksiz sayıda fazla seçenek var, ve bunların hepsini yerine getirmezseniz oyunda geri kalıyorsunuz. Oyuncuların takımlarının gücü "Power" yani bildiğiniz güç değeriyle gösteriliyor. Karakterlerinizin üzerindeki ekipmanın kalitesi çok fazla sayıda geliştirme ile belirleniyor. Uzun lafın kısası, Naruto Online gereksiz derece ayrıntılı 2D bir MMORPG oyunu. Eğer Naruto hayranıysanız tamamen ücretsiz olan bu oyunu (indirme bile gerekmiyor) anında deneyebilirsiniz. Ben bağımlısı oldum, tavsiye ederim.

KÜNYE

Yapımcı: Oasis Games
Yayıncı: Bandai Namco
Tür: MMORPG
Platform: PC
Web: naruto.oasgames.com/en/
Nereden Alınır: WEB







STEEP



KARLAR ÜLKESİNE YOLCULUK

PC PLATFORMUNUN UZUN ZAMANDIR SIKI BIR KIŞ SPORLARI OYUNUNA IHTIYACI VARDI. GERÇI KONSOLLARDA da en son SSX serisini hatırlıyorum, bu konunun hakkını veren. 2012'de çıkan SSX'ten sonra da pek bir marka kalmadı bu anlamda. Ama 2016 yılı içerisinde fuarlarda duyurulan, sonrasında da bolca heyecan uyandıran Steep'in çıkışına yaklaşırken, betasına katılma şansı eriştik bizler. Bu beta oyunda yapabileceklerimizi bize gösterdiği gibi oyunun ana fikrini de almamızı sağladı. Sonuçta senaryosundan çok açık dünyası ve farklı sporları bir araya getirmesiyle spot ışıkları üstüne toplayan bir oyun var karşımızda.

KİMSİN SEN!?

Öncelikle isimsiz bir karakteri yönetiyoruz betada. Belki asıl oyunda tipimizi seçip değiştirebilme şansına erişiriz ama betada öyle bir seçenek yoktu. Bu isimsiz karakterle kış sporları değil, genel olarak extreme sporlarda kendimize bir isim yapma peşindeyiz. Buna wingsuit ile uçmak, yamaç paraşütüyle gezinmek, snowboard ve kayakla dağları arşınlamak dahil. Bu dört sporu (ve ortalarında olan yürüme seçeneğini) SHIFT tuşuna basılı tutarak seçiyorsunuz. Seçim konusunda fareyi istediğinizin üstüne getirip tuşu bırakmak yeterli. Yalnız sizi uyarayım, bu değişimi sadece sabit durduğunuz yerlerde yapabiliyorsunuz. Mesela ben betada bir yamaçtan snowboard ile uçarken havada spor modunu değiştirip wingsuit e geçmeye çalıştım, ama başarılı olamadım. Atladığım yükseklikler de fena değildi şimdi, umarım tam oyunda böyle değişiklikler yapma şansımız olur.

YÜKSEĞE, DAHA YÜKSEĞE

Kuzey Avrupa ülkelerinin isimlerine ve önemli noktalarına sahip olan devasa bir haritamız var Steep'te. Tüm harita karşımızda değildi, İsviçre'nin karlı tepelerinde geziniyorduk sadece ama bu bile yeterli bir alan sağlıyor bizlere. İsterseniz önceden belirlenmiş noktalara gidebilir, sonra dürbününüzle yeni lokasyonlar keşfedebilir ve ardından yola koyulursunuz, ya da yüksek bir noktadan kendinizi aşağıya bırakıp maceranızı kendiniz yaratırsınız. Bir seviye sistemi var oyunda, bununla yeni kıyafetler, yeni ekipmanlar gibi detaylar açılıyor. Bir de oyunun süper bir tekrar sistemi var. Sürecinizi noktalara bölüyor oyun ve bu bölümlemenin ardından size ister kamera açısını, ister oynayış hızını değiştirebildiğiniz bir düzenek sunuyor. Kendi kısa filminizi yapmanız ve onun çıktısını almanız mümkün olacak gibi final oyunda. Şimdilik ise sadece itip çekerek oynamaya izin vardı. Bu maceralarınızdan yeni birer meydan okuma da yaratabiliyorsunuz bu arada. Bu da sürekli yeni pistler, yeni rotalar oyunda baş gösterecek demek. Bir DLC ile oyun genişlemiyor olsa bile kullanıcıların girdikleriyle Steep dünyası renklenecek. Kontrollerde tepkinin gayet yerinde olduğunu, ama ağır bir arcade havasında ve çok da zorlamayan bir sistemle karşı karşıya olduğumuzu belirtebilirim. SSX'te olduğu gibi kenarlarda akrobasi yapmak gibi şeyler yok, dümdüz kayıyor ve havada biraz dönüyorsunuz sadece. Her spor çeşidinin akrobasisi farklı, ama hepsi mümkün olduğunca basit tutulmuş. Bir tasarım tercihidir diyor ve geçiyorum.
Siz bu yazıyı okurken Steep'in çıkışı çok yaklaşmış olacak. Aralık 2016'da bir terslik olmazsa platformlarda baş gösterecek olan bu oyun, kış sporlarını seviyorsanız kesinlikle şans verilmesi gereken bir oyun.

KÜNYE

Yapımcı: Ubisoft Annency
Yayıncı: Ubisoft
Tür: Spor
Platform: PC, PS4, Xbox One
Web: steep.ubisoft.com
Nereden Alınır: ARAL





Dishonored 2

İKİDE İKİ YAPAN FİRMAYA ARKANE DENİR

Dishonored 2, ilk oyunun üstüne sadece yeni özellikler koymuyor. İki farklı karakter, iki farklı yol ve iki farklı yetenek gruplarıyla bambaşka iki macera sunuyor gibi Arkane Dishonored 2'de. Bunu da çok elit, zarif ve usta biçimde yapmayı başarıyor.

ARKANE STÜDYOSUNUN ILK OYUNLA YAKALADIĞI BAŞARIYI TAKDIR ETMEK GEREKLI. İLK DISHONORED, CORVO Attano'yu oynadığımız ve sevdiğimiz kadının cinayetinden sorumlu tutulurken kendimizi aklayıp suçun arkasındaki asıl kişileri çözmeye çalıştığımız, mistik ama bir o kadar da oynanışı size kalmış olan bir maceraydı. Eğer oynamadıysanız, oynayınız. Çünkü gizlilik temelli bir oyun olan Dishonored bir yandan görsel zenginliğiyle, diğer yandan karakterleri ve atmosfere katkılarıyla unutulması zor oyunlardan biriydi.

DUNWALL GERİDE KALDI ARTIK

Arkane'in asıl işi ise bu oyunun üstüne çıkabilmek. Çünkü bu başarının üstüne ekmek yiyeceği yeni şeyler koyması lazım. Ama Dishonored 2, 90'ların oyun alışkanlıklarına benziyor biraz da. Şimdilerde yeni çıkan her Assassin's Creed oyunun mekaniklerini tümden değiştirmeye yönelirken 90'larda çıkan oyunlarda oyuna ufak katkılar yapılarak zaten işe yarayan ve insanın içinde olmak istediği bir oyun dünyasını tekrar sunarlardı bizlere. Bunu kolaya kaçmak olarak nitelendirmemek lazım, sonuçta yapılan ekstra yenilikler hem hayal edilen ama zamanında toparlanamayan yeniliklerdi, hem de oyun mekanikleriyle de sunduğu atmosferle sizi içine çekerdi. Eskiden oyun incelemelerinde kategorilerin fazla olmasının ve o kategorilerden birisinin de "atmosfer" olmasının özellikleri bunlardı işte.

Lafı uzattıkça uzattım, biliyorum ve özür dilerim. Ama Dishonored 2'den bahsederken size standart bilgileri vererek başlamaktansa oyunu değerlendirmek konusunda nasıl bir yol izlediğimi anlatarak başlamak daha doğru geldi. Oyunun daha çok başlarında Emily Kaldwin ve Corvo Attano arasında seçim yaptığımız bir oyun Dishonored. Yine birinci kişi perspektifinden oynanıyor, yine ister gizlilikle isterseniz de ortalığı birbirine katarak (low chaos ya da high chaos) oynayabiliyorsunuz. Ama iki karakter sadece göstermelik değil. Bu iki karakter, aynı zamanda yetenekler ve oyunun senaryosundaki farklılıklar açısından da değişiklik gösteriyor. Bambaşka iki oyun değil Emily veya Corvo'nun hikâyesi. Ama ikilinin güçlerinin farklılaşması oyunu iki farklı tarzda oynayabileceğinizi gösteriyor. Dishonored, sizi sürekli farklı oyun modlarına sokmayı da iyi başarıyor. Oyunda her yeni bölüm size daha farklı çözümler üretmeniz konusunda fikir veriyor. İlk seviyelerde güçler birbirine paralel gidiyor az çok. Ama ilerlediğinizde asıl sürprizler başlıyor ki, ben Emily'de



KÜNYE

Yapımcı: Arkane Studios
Yayıncı: Bethesda
Tür: FPS / Gizlilik
Platform: PC, PS4, Xbox One
Web: dishonored.bethesda.net
Nereden Alınır: Aral



tüm düşmanları bir kişiye bağlayıp ona ne yaparsam diğerlerinin de etkilendiği Domino özelliğine hayran kaldım mesela. İster low, ister high chaos'ta oynayabildiğiniz gibi biraz da işin yöntem farkı var.

Nedir peki bu yöntem farkı? Farklı bölümler farklı çözümler üretmenizi istiyor demiştim yukarıda. Bunu oyun farklı şekilde tasarlandığı için istiyor. Dust District'te etrafı kör eden bir toz fırtınası var mesela, diğer tarafta bölümün şeklini kolları çekerek değiştirebildiğiniz bir alan da var. Yani olay sadece sinsice yaklaşmak ya da herkesi silahla vurmak değil. Buralarda da farklı çözümler üretmek durumundasınız ki, oyunda düzgünce ilerleyebilesiniz.

İş seslendirmeye geldiğinde ise Dishonored 2 diğer maddelerde olduğu gibi parlamayı başarıyor. Emily Kaldwin, aradan geçen 15 senede büyümüş durumda ve babası Corvo ile düzgün bir ilişkileri var. Emily'nin de, Corvo'nun da, yan karakterlerin de seslendirme ekipleri özenle seçilmiş ve replikler özenle kaydedilmiş. Belki de tek eksik, oyunun ikonik kötülerinin biraz daha kendilerini geliştirme süresi verilmemesi olabilir. Yani birilerinin kötü karakter oluşu fazlaca tepeden inme gibi geliyor.

Yapay zekâ konusunda Dishonored 2 ilkinin fersah fersah ilerisinde. Bu ay oyunlarda yapay zekâlar konusunda bir pozitiflik var bu arada. Düşmanlar arkadaşları ortadan kayboldu mu hızlıca farkına varıyorlar, birbirilerini uyarmaları mantıklı, kısaca her şey yolunda. Üstelik iş yakın dövüşte çok kişiyle kapışma oldu mu altından kolayca kalkamıyorsunuz, o nedenle güçleriniz ve silahlarınıza güvenmeniz gerekiyor oyunda. Dishonored 2'nin belki de en eğlenceli katkısı robotlarımız, yani Clockwork Soldier dediğimiz kolları bıçaklı arkadaşlar. Bu arkadaşların kafasını halledebilirseniz eğer, çevrede hareketini hissettikleri her şeye saldırmaya başlıyorlar. BU saldırdıkları arasında kendi türleri ya da sizin düşmanınız olan askerler de dahil. Nasıl, eğlenceli değil mi? Böyle çevresel faktörlerden bolca yararlanarak oynayabiliyorsunuz oyunu.

Oyunun grafikleri ve genel olarak görselliği çok başarılı. Karnaca'da geçen maceramız ilk oyuna göre çok daha dolu dolu ve canlı gözüküyor. İlk oyunda farelerin istilası bir bahane olarak kullanılmış, boş sokaklara anlam katmıştı. Burada ise yaşam var, bu yaşamı Arkane çok başarılı bir şekilde sunmayı başarmış.

Aslına bakarsanız incelemeyi biraz toparlama niyetindeyim. Söylenecek şeyler bittiğinden dolayı değil, aksine daha konuşacak çok şey var. Ama söyleyeceğim her şey oyuna dair bir şeyi açık eder diye korkuyorum, o nedenle sizi bu oyuna karşı soğutabilecek ya da merakınızı dindirebilecek daha fazla bir şey söylememeye çalışıyorum. Alın oynayın arkadaşlar Dishonored 2'yi.

FPS seviyorsanız, biraz gizlilik canınızı sıkmıyorsa, farklı mistik güçlerden destek alarak ilerlemek sizin tarzınızsa, kısaca oyunun herhangi bir özelliği sizi çekiyorsa bile muazzam bir maceraya atılacaksınız. Klişelerle dolu bir macera belki, o konuda özgünlüğü sorgulanabilir ama bu asla ve asla kötü olduğu anlamına gelmiyor. O nedenle durmayın, saldırın. Pişman olmayacaksınız.





SAMSUNG
'un katkılarıyla

TITANFALL 2

Respawn'ın bir stüdyo olarak asıl sınavını verişi Titanfall 2 ile oluyor. Infinity Ward geçmişinden sonra hem bir senaryoda, hem de yenilenmiş multiplayer'da kozunu oynayan Respawn belki de hak ettiğinden daha az övgü alıyor oyunculardan.

TITANFALL 2'NİN ELİNDEKİ TEK ÖZELLİĞİ SENARYOSU DEĞİL. KAFADAN BİR GİRİŞ YAPMIŞ OLABİLİRİM, KAFANIZ karışmasın hemen. Titanfall, ikinci bir oyun adına sahip olsa da aynı evreni konu alan yeni bir macera aslında. Yanındaki "iki" takısı her ne kadar yeni oyuncuları korkutacak olsa da aslında oyunun baş karakterinin sayısını simgeliyor gibi. Çünkü Titanfall 2, kendince çabalayan bir ikilinin oyunu aslında.

IMC KİMDİR, NEDİR?

Titanfall'ın ilk oyununa dönüp baktığınızda, sadece bir multiplayer deneyimine 60 dolarlık ücret talep edilişinin yarattığı etkileri hatırlıyoruz çoğumuz. Kendince devrimsel olan, oyunculara farklı şeyler sağlayan oynanışından ya da işin içine soktuğu dev robot tanklar Titan'lardan çok oyunun kendince fiyasko olan taraflarını hatırlıyoruz. Gerçi bunda biraz da Titanfall'un suçu var, çünkü hem bu noktaları gerçekten çok göze batıyordu, hem de bizlerle daha da ötesini paylaşmamıştı. "IMC kötüdür, Militia iyidir" önermesinden öte ne biliyoruz ki Titanfall evrenine dair? Enerji krizi mi, büyük filoların bölgeleri ele geçirmesi mi, bunların hepsi ufak detaylar halinde etrafa saçılmış ve bizlerin cımbızla çekip çıkarmamızı bekliyorlardı resmen. Titanfall 2'nin en büyük falsosu bu noktadan geliyor aslında: Bize yine kimin ne olduğunu tam olarak tanıtmıyor. Titanfall evrenine dair bizi yeterli geniş plan bilgisiyle donatmıyor yani. İşte bu bilinmezliğin ortasında John Cooper adında, Pilot olmaya meraklı bir askerin macerasına başlıyoruz. Cooper'ın içinde bulunduğu dünyada Pilot'lar (Büyük "P" ile) birer rock yıldızı. Onlar en hızlı davranan, en ölümcül durumlardan çıkan, en imkansız noktalardan sekerek

KÜNYE

Yapımcı: Respawn Entertainment
Yayıncı: EA
Tür: FPS
Platform: PC, PS4, Xbox One
Web: titanfall.com
Nereden Alınır: ARAL

Samsung LC27F390FHMXUF
Boyut: 27 inç Kavisli Monitör
Gecikme: 4 ms
Çözünürlük: 1.920 x 1.080
Kontrast: 3.000:1



düşmanı tarayan kişiler. Ve tabii dev robotları, yani Titan'lar da onların askeri gücünün bir parçası. Cooper'ın Pilot olma düşleri ise tatsız bir gelişme sonucunda gerçek oluyor, "BT" olarak adlandırdılan Titan'ın pilotu ölmeden önce Cooper'ı Titan'ı ile bağlamaya zorluyor. Böyle başlayan ilişki ise bizim oyunun ikilisi ekibimizin doğuşuna hizmet ediyor. Ama bu ikili neye karşı savaşıyor, tehlike altında olan şey ne, iyi kim kötü kim gibi soruların cevabını vermiyor Titanfall 2 işte. Yine de sizi işlenişi hiç fena olmayan bir bağlılık hikâyesiyle baş başa bırakıyor.

BT, TEMİZLE ONLARI

Gerek kontrol edebildiğiniz, gerekse sizin dışınızda otonom olarak hareket edebilen Titan'ların biraz da kişilik sahibi olduklarını öğreniyorsunuz Titanfall 2'de. BT'nin kendince zayıf ama o zayıflığı bile gariplik üzerinden keyif veren bir mizah anlayışı var. Mizahın yanında Pilot'unu nasıl koruyup kolladığı, ona zarar gelmemesi için ne kadar çok çaba sarf ettiği ama bunların sırf yazılmış protokoller uğruna yapıldığını oyunda hissediyorsunuz. Kimi konuşmalarda Cooper'ın cevap verme şansı oluyor, iki sözden birini seçiyor. Seslendirmeler, özellikle bu iki karakter ekseninde başarılı. Ama oyunun diğer kısımlarında da bir o kadar zayıf. Hollywood-vari, çoğu havada kalan o konuşmalara kulağınızı tıkamak istiyorsunuz. Fazlaca rol yapılmış konuşmalardan sıkıldık artık, öyle değil mi? İsimler de benzer şekilde çok şişirilmiş, kötü adam olduğu üstüne yeterince basılmıyormuş gibi isimlerle karşılaşıyorsunuz. IMC'yle ortak çalışan paralı askerlerin birer boss gibi görev aldığı Titanfall 2'de yapay zekâ olarak biraz sıkıntı çekiyorsunuz. Zorluk seviyesi, düşmanların hedefi tutturmasını etkiliyor ama onların ne kadar akıllı davrandıklarına dokunmuyor gibi. Taktik konusunda zayıflar, sadece bombardımanlardan kaçma konusunda başarılılar. Oyundan keyif almak için zorluk seviyesini bir nebze artırmanızı tavsiye edeceğim o nedenle. Titanfall 2, bu dönemde çıkan FPS'ler arasında aslında en güzel görüneni diyebilirim. Işıklandırmalar, kaplama kalitesi, tasarımlar bir harika. Oyunu PS4'te tecrübe etmemize rağmen görsel başarısından muazzam keyif aldık ofisçe. Tabii bu keyifte Samsung'un LC27F390FHMXUF monitörünün de etkisi var. İlk ay Samsung monitörde yaptığımız incelemeden beridir muazzam güzel cihazlar geliyor bize, bilmem farkında mısınız. Bu yeni monitör FHD çözünürlüğe sahip ve yine 1800R'lik kavis oranıyla dünyanın en kavisli monitörleri arasında yer alıyor. Bunun etkisi, 27 inçlik dev ekranında kendisini daha fazla gösteriyor tabii. Uzun saatler oyun oturumunda olmamdan dolayı gözlerimin ağrıdığı çok olmuştur ama LC27F390FHMXUF'in ispatlanmış ve sertifikalandırılmış "flicker free" teknolojisi gözleri daha az yoruyor, o nedenle tek oturumda 6 saate yakın oyun oynayabildim. Ama unutmayın, 45 dakikada bir kalkıp hareket ediyoruz. 3000:1'lik statik kontrastla sınıfının en iyisi olan monitör oyunda muazzam görsellikler çıkarmaya yardımcı oldu. Özellikle test alanlarının inşa edildiği, oyunun ortalarındaki bölüm tam bir görsel şölene dönüştü. Oynanış konusunda ise Titanfall 2 müthiş bir başarıya sahip. Oyun çok akıcı, lineer bir yapısı olmasına rağmen size etrafta araştıracak az bir şey sunuyor bazen. Ama bu araştırmaları kolaylıkla yapacğınızı düşünmeyin. Pilot'ların nasıl rock yıldızı olduğundan bahsetmiştim hatırlarsanız. Bunun ağırlığını omuzlarınızda taşıyacaksınız elbette. Duvarlarda yürüyecek, sekecek, çift zıplamayla hedefe ulaşmaya çalışacaksınız. Titanfall 2, konsolda oynamama rağmen analogla en rahat kontrol ettiğim shooter olma özelliğine sahip. Kontroller konusunda Respawn'ın ne yaptığını bilmiyorum ama rakip oyunlardan çok daha iyi bir kontrol dinamiği yakalamış durumdalar. Sona gelecek olursak, kısa hikâyesi ve ilk oyundan daha çeşitli Titan'larına sahip multiplayer deneyimiyle Titanfall 2 güzel bir oyun. Satış rakamları görünüşe göre iyi gitmiyormuş, bu da böylesine güzel bir oyun için üzücü bir gerçek. Titanfall 2'yi, özellikle BT ve karakterimiz arasındaki ilişki ve oyunun oynanışındaki başarılar açısından tüm shooter severlere öneriyorum.







CALL OF DUTY
INFINITE WARFARE

İKİNCİ DÜNYA SAVAŞI'NDAN UZAYA BİR YOLCULUK

Call of Duty: Infinite Warfare eski alışkanlıklarını neredeyse hiç silkelememiş, tanıdık bildik o Call of Duty olmaya devam ediyor. Yine birilerinin elinizi tuttuğu, sizi yolculuğa sürüklediği bu macerada sıkılmanız biraz olası, üstelik görselliğin gelişmiş olması bile bazı şeyleri kurtaramıyor.

İKİNCİ DÜNYA SAVAŞI'NDAN BURALARA NASIL GELDİK, ŞAŞIRIYOR İNSAN. YOLUMUZ NAZİLERLE SAVAŞMAKTAN günümüze, oradan yakın geleceğe, şimdi ise uzaya çıkmış durumda. Ama Infinite Warfare, uzay teması haricinde yine bildiğimiz o CoD aksiyonundan farklı değil. Ve bu tema, onu günümüzdeki yoğun shooter zenginliği arasında ayırmaya yetmiyor.

UZAYDA ALAN BOL, REKABET ACIMASIZDIR

Şöyle açıklayayım: Sadece bu ay dergide üç tane incelemeye şahit oluyorsunuz bununla birlikte. Titanfall 2, muazzam güzel senaryosuyla spot ışıklarını çekiyor. Dishonored, başarılı ilk oyunun üstüne yeni şeyler koyarak yine kalbimizi çalmayı başarıyor. Geçen ayları bir hatırlayalım: Gears of War 4, Deus Ex: Mankind Divided, Battlefield 1, Doom… Tüm bu oyunlar, tek kişilik senaryo bakımından Infinite Warfare'ı geçmeyi başarıyor. Multiplayer deneyiminde ise yine onu geçenler var, ama CoD'un kendisine ait bir sihrinin olduğunu unutmamak lazım.

Başrolde biz, yani Reyes var. Bu Tom Cruise çakması arkadaş kendince bir etkileyiciliğe, anında yapıştırabildiği hazır cevaplara ve kendisinden önceki kumandan saldırıda ölünce de bir uzay gemisinin kaptanlığına sahip. İki önemli güç var, birisi Reyes ve iyi adamların parçası olduğu United Nations Space Alliance (UNSA), diğeri ise Mars temelli olan terörist grup Settlement Defence Front (SDF). Dünya'nın artık insanlara yetmemesi sonucunsa koloniler Mars'a kurulur, ama sonra fikir ayrılıkları ortaya çıkar ve bu iki gezegenin kaderi boğucu bir savaşa doğru sürüklenir. Klişe mi? Evet. Ama bunun altı dolduruluyor mu? Kesinlikle evet!

Bir kere Call of Duty'Nin her zamanki gibi seslendirme kadrosu bir harika. Baş kötümüz Kit Harrington (Game of Thrones) bizi İngiliz aksanıyla zora sokarken yanımızda David Harewood (Omar) ve Jeffrey Nordling (E3N) gibi isimler var. Bu seslendirme ekibi sizi hikâyenin tam ortasında tutmak için sürekli çalışıyorlar, işlerini de muazam iyi yapıyorlar diyebilirim.

Ama öteki taraftan bu "ciddi" bilimkurgu hikâyesinin büyük falsoları var. Jackal adlı geminize bindiğinizde ve uzayda yolculuk ederken sesin uzayda serbestçe



duyulabildiğini fark ediyorsunuz. Patlamalar, oksijen dolu bir dünyanınkilerden farksız. Kişiler uzay boşluğunda kalıp bunun sonucunda hayatta kalabiliyorlar, hızla hareket eden objeler birbirilerine çarptıklarında ivmeleri yumuşak bir şekilde sıfırlanıyor… İlk etapta size çok detaymış gibi gelebilecek böyle sıkıntılar eğer fizikle biraz alakalıysanız göze çok batıyor işte. Benim gibi IGN yazarı Joab Gilroy da oyunu The Expanse serisine çok benzetmiş. Orada da benzer bir uçurum var Dünya ve Mars arasında çünkü. Ama o serinin ağırlığına sahip değil oyun ne yazık ki, elimizde Hollywood'un ve Amerikan ruhunun arkasını deşmeden yaşadığı hoyrat ve popülist kültür patlaması var sadece.
İş görselliğe geldiğindeyse Infinite Warfare hayal kırıklığı yaratmıyor. Evet, ışıklandırmalar biraz daha iyi olabilirmiş ama özellikle karakterlerin yüzleri, animasyonlar, gemilerin tasarımları, oyuncuyu işin içine çekme şekli çok başarılı. Biz oyunu Samsung'un LC27F390FHMXUF monitöründe test ettik. Bu monitörün oyunda bizi zevke ulaştırdığı en önemli faktörler teknik kısımlardan kaynaklanıyor. Örneğin monitör VA panel, bu nedenle köşelerden minimum ışık sızması oluyor. Özellikle uzay boşluğunun karanlığında bunu fark ediyorsunuz rahatça. Sonrasında kavis değerinin 1800R olması sizi çevrelemesini ve 27 inçlik boyutu da görüş alanınızı hakkıyla kaplamasını sağlıyor. AMD'nin FreeSync teknolojisiyle birlikte geliyor. AMD kartla birlikte kullandığımızda ekran yırtılmalarında gayet iyi bir engelleme performansı görmek mutluluk verici tabii. Kavisli olmasına rağmen 178 derecelik görüş açıları bulunuyor monitörün, bu da ışık sızdırmazlığıyla birleşince ofisteki akşam kalıp oyun oynadığım geceleri çok daha etkileyici hale getirdi. Yalnız değildim tabii, oyunu izlemek için benimle kalanlar da oluyordu. Son olarak Oyun Modu ile oyunun parlaklık ve kontrasını ayarlayan monitör her detayı görmenizi sağlıyor. Özellikle Infinite Warfrare gibi bir oyunda bunun değeri tahmin edilemez.

Her yerde düşmanlar var ve düşük "kişi öldürme" süresiyle ünlü olan serinin ritmini bulmasına yardımcı oluyor.
Ah keşke oyun da bu ritmi bulmada bize Samsung LC27F390FHMXUF kadar yardımcı olsaymış demeden de geçemiyor insan. Çünkü oyunun yeni eklediği düşmanlar genelde zırhlı ya da kalkanlı (bu kalkanları öldürdükten sonra siz de alabiliyorsunuz). Bu düşmanlar zor ölüyor, CoD'un o seri ve akıcı senaryosu da burada sekteye uğramaya başlıyor.
Oyunun senaryosu ilerlemeye başladıkça geniş silah seçkisinden faydalanmaya başlıyorsunuz. Ama büyük silahlar için mühimmat bulmak biraz zor oluyor, bu da mermi süngeri düşmanları daha da zorlu hale getiriyor. Enerji silahları, kendi kendine hedef alan pompalı tüfekler gibi akıllı ve geleceğe yönelik silah tasarımları var oyunda. Kimisi robotları biçer döver gibi parçalarken kimisi insanlara karşı etkili. Silahları geliştirme seçenekleri var yine. Bu konuda geçer notu kapıyor Infinite Warfare.
Ama tüm bunlara rağmen çok da yeterli bir oyun değil Infinite Warfare. Yani sizi alıp 5 saati geçkin senaryosunda tutacak kadar içerik sunamıyor gibi. Ben açıkçası sonlarda ritim artmasına rağmen harcadığım zamanı sorgulamayı tercih ettim. Uçuş görevleri sıkıcı ve kendilerini tekrar ediyorlar, uzaydaki aksiyon iyi ama çok fazla ara içerikle bölünüyor. Uzayda serbest olarak hareket etitğinizde nerede olduğunuz ve çevrenizdeki yüzeylerin yapısına dair bir radarınız yok. O nedenle "körlemesine" dolanıyorsunuz uzayda ki, sadece görsel uyarıcının oluğu bir oyun türünde işinizi çok zorlaştırıyor. Neyse ki uzaydaki zombi konsepti başarılı, zombi Co-Op'tan keyif alabilirsiniz. Multiplayer ise, bu sene gerçekten kötüleşmiş diyeyim gerisini siz sormayın. Kendinizi geliştirmek körü körüne bir grind'a bağlanmış durumda, harcadığınız zamanı sorgulatıyor size. Ayrıca yeni haritalar çok başarılı değil, CoD gibi bir serinin bu sefer multiplayer'da böyle bir hayal kırıklığı yaratmasını kimse beklemiyordu.
Hayranıysanız koşun alın Call of Duty: Infinite Warfare'ı. Ama piyasada bu kadar iyi alternatifler varken, kendisine sıranın gelmesine daha çok var.

KÜNYE

Yapımcı: Infinity Ward
Yayıncı: Activision
Tür: FPS
Platform: PC, PS4, Xbox One
Web: callofduty.com/infinitewarfare
Nereden Alınır: ARAL

Samsung LC27F390FHMXUF
Boyut: 27 inç Kavisli Monitör
Gecikme: 4 ms
Çözünürlük: 1.920 x 1.080
Kontrast: 3.000:1





PS4

Bir Türkiye Klasiği Konsolları İşgal Etti

Mount & Blade serisi bizim gururumuz. Gerçekten bunu söylemekte bir sakınca görmüyorum. Taleworlds'ün, tümüyle Türkiye iş gücüyle dönen bir video oyun şirketinin ortaya koyduğu, sadece Türk olduğu için değil gerçekten de kaliteli olduğu için takdirleri toplayan bir oyun serisi. İlk Mount & Blade'in dünya genelindeki ilk crowdfunding oyunlarından biri olması gerçeğini de işin içine katarsak, ileri görüşlülük konusunda Armağan Yavuz ve ekibinin eline kimse su dökemez. Ama son dönemde, Bannerlord'un çıkış tarihi muğlaklığını korurken biraz kendilerini tekrar eder gibi oldular. Son hamleleri Warband'in konsol çıkartması da bunun bir kanıtı.

HİÇLİKTEN KRALLIĞA

Mount & Blade Warband, tümüyle harikulade bir oyun. Yokluktan, sıradan bir karakter iken krallığın başına kadar ilerleyen, isterseniz bir kralın sağ kolu olarak ordu yönettiğiniz, isterseniz başta söylediğim gibi kendi krallığınızı kurduğunuz bir simülasyon aslında. Bunun yanında çok sağlam dövüş mekanikleri de olan, bu mekanikleri sayesinde kendi kendine espor tarafı bile gelişen bir oyun. İletişim konusunda sınırınız yok, karşınıza çıkan kişilerle çoktan seçmeli birçok anlamlı ve güzel konuşmayı yapabilir, yeni diyalog dalları açabilirsiniz. Kendince çalışan harikulade bir veri tabanı var, bu veri tabanından köylerin yerlerini, karakterlerin son lokasyonlarını, her şeyi öğrenebilirsiniz.

Ama tüm bunlar, fare ile yönetilecek şekilde tasarlandığından DualShock 4'ü kemirmeniz de olası. Evet, Warband'in konsol sürümünde karşılaştığımız ilk büyük problem, konsol kontrolleri. Konsolun etkileşim sınırlandırmalarını çok net fark ediyorsunuz oyunda gezinirken. Bu acılı gezinme sadece menülerden başlıyor, sonrasında oyunun içine de yansıyor. Bunun dışında özel savaş ve çoklu oyuncu limitleri de can sıkıcı. Normalde 200 kişilik bir savaşı yapabilirken şu anda taraf başına 65 asker konuşlandırabiliyorsunuz sadece. Çok oyunculu modda da oyuncu limitinin kısılmış olması PC sürümü karşısında PS4 sürümünün gerçekten geride kaldığını gösteriyor. Ama yine de Mount & Blade Warband iyi bir oyun olmasının artısını gösteriyor. Tüm bu kontrol hatalarına rağmen oyunu oynamak istiyorsunuz. Zaten bir süreden sonra harcadığınız ekstra zamana alışıyorsunuz, karakterin yönetiminde çok bir sorun olmayınca da oyun akıp gidiyor. Warband, kesinlikle oyuncuların denemesi gereken bir macera. Uçsuz bucaksız, PC'de 300 saate yakın gömdüğüm için tekrar o kadar zaman ayırmasam da canımın çektiği bir macera. PC'de tabii hem daha hesaplı, hem genişleme paketlerini alabiliyorsunuz, hem daha fazla oyuncuyla bir araya gelebiliyorsunuz, hem de multiplayer için PS Plus'a ödediğiniz gibi bir para ödemeniz gerekmiyor. Hâlâ en iyi tercih PC, ama PC'nizde bu oyunu oynayamıyorsanız şansınızı PS4'te deneyebilirsiniz.



KÜNYE

Yapımcı: Taleworlds Entertainment
Yayıncı: Raven's Court
Tür: Simülasyon
Platform: PC, PS4
Web: taleworlds.com/en/Games/Warband
Nereden Alınır: PS Store





Assassin's Creed The Ezio Collection

KÜNYE

Yapımcı: Ubisoft
Yayıncı: Ubisoft
Tür: Aksiyon
Platform: PS4, Xbox One
Web: ubisoft.com/en-US/game/assassins-creed-the-ezio-collection
Nereden Alınır: ARAL

Yukarı tükürsem bıyık, aşağı tükürsem sakal

ASSASSIN'S CREED SERISININ TARIHINDE EN BÜTÜN, BAŞTAN SONA IŞLENDIĞI EN ÇOK HISSEDILEN HIKÂYE HERHALDE EZIO'NUNKIDIR. Tabii Desmond Miles'ın da bu çorbada tuzu, hatta ve hatta bu denklemde önemli bir yeri var. Ama oynanış mekaniklerinin de işin içine katıldığı düşünülürse en yoğun oynadığımız karakter Ezio Auditore da Firenze'dir. Şimdi ise onun dahil olduğu üç oyun, yani Assassin's Creed 2, Brotherhood ve Revelations karşımızda. Hem de sözde yenilenmiş halleriyle.

AH O YÜKLEME SÜRELERİ

The Ezio Collection, özellikle konsol kullanıcıları için hazırlanmış bir paket. Bu üç oyunu PS3 ve Xbox 360 devrinden alıp Xbox One ve PS4 devrine getirmeyi amaçlıyor. Bunu yaparken de görselliği çok bir geliştirmenin peşinde değil, onun yerine PC'deki halihazırda (göreceli olarak) yüksek çözünürlüklü kaplamaları kullanıyor. Bu kaplamalar iyi hoş, ama oyunun görsel ruhunu ışıklandırmalarla yutmuşlar gibi gözüküyor. Dünya çok düz, normalde farklı ışık kaynakları ve gölge katmanları olması gereken yerlerde neredeyse hiç gölge görmüyor ve tek bir ambiyans ışığıyla idare etmeye çalışıyorsunuz. Bu da Syndicate ve Unity'nin görselliğine alışmış olan gözlere biraz rahatsız edici geliyor.

Tek rahatsız edici gelen şey görsellik de değil üstelik. Bir kere Ezio'nun hikâyesine laf söyleyemem. Gerçekten başlangıcından sonuna dek asi bir gencin nasıl da ağırbaşlı olgun bir adama dönüştüğünü seyretmenin zevki inanılmaz. Hikâye, hâlâ ağırlığını koruyor ama oynanışın aynı şeyi yaptığını söylemek zor. AC 2, öncülünün ciddi anlamda ötesine geçen bir oyundu ama oyunda istemediğiniz yönlere ya da yükseltilere atladığınız çok olmuştur. Unity ve Syndicate, bu konuda büyük geliştirmeler yaptığı için oynanış mekaniklerinde de böyle geriye gitmek insana rahatsız edici geliyor. AC serisinde artık kontrol daha fazla sizin elinizde.

Bu gücü verip, karşılığında iyi bir hikâye alıyorsunuz elbet ama bu da herkesin tarzı değil sonuçta.

Oyunun tüm DLC'leri içinde barındırdığını söylemek lazım, ama büyük bir sıkıntı başka bir içerik sunmaması. Bir belgesel, konsept görseller ya da yapımcılarla röportajlar gibi içeriklerin olması bu paketi daha anlamlı hale getirebilirdi. O nedenle başka bir incelemeden sözler çalarak bitirmek istiyorum, çünkü bire bir benim düşüncelerimi de içeriyorlar:

Kime önereceğimi bilmediğim bir paketle karşı karşıyayım açıkçası. Eski oyuncular için yeterince malzeme olmadığından, bu dünyaları tekrar keşfetmenin bir büyüsü yok. Yeni oyuncular içinse oynanış mekaniklerinde gerçekleşen geriye gidiş büyük bir sıkıntı. Tabii işin içinde benim oynarken çok keyif aldığım multiplayer modların da sökülüp atılması durumu var. Ezio'nun "arkadaşim" deyişini duymak tam bir keyif olsa da, herhangi bir kitleyi belirleyip "işte bu oyun, sizin için" diyemiyorum. Yine de AC serisine tutkuyla bağlıyorsanız koleksiyon olarak, eski oyunları oynamadıysanız ve kontrollere alışabilecekseniz de hikâyesi için denenebilir.





BU AY NE YAPTIK?


Balık yerken dört ayaklı misafirlerimizin içlerinin gittiği doğrudur.


Okurumuz Fatih Taştan HWP'nin kamera karşınıza geçen ekibini resmetmiş.


İrem gofretler için önce savaştı. Mücadele sonrası ise çok mutluydu.




Yıldıray ve Doğuş toplantılar nedeniyle İstanbul'un en güzel manzaralarını sabah akşam demeden tadıp bize nispet yapıyorlar.


Sarp ofise "biraz" erken geliyor. Günlerce çalışınca yorgunluğu farklı şekillerde çıkabiliyor.


Sarp'ın son icadı: Ringlight. Sarp'ın kendisine bahsettiğimiz ekipmanı "neden alalım yahu üretirim ben" diyip işe koyulmak gibi bir huyu var. Yanlış anlamayın, şikayetçi değiliz.


Derginin son günü Volkan'ın hazırladığı sofrayı Ersin ve Sarp donattı, Berkin anca oturup yesin ve fotoğraf çeksin zaten. HIH!